


Dell Display Manager 2.0 for Windows

Brugervejledning



 **BEMÆRK:** En BEMÆRKNING angiver vigtige oplysninger, der hjælper med at bruge computeren bedre.

Copyright © 2022 Dell Inc. eller dets underselskaber. Alle rettigheder forbeholdes. Dell, EMC og andre varemærker tilhører Dell Inc. eller dets underselskaber. Andre varemærker er varemærker, der muligvis ejes af deres respektive ejere.

2022 - 09

Rev. A00

Indhold

Oversigt	5
Systemkrav	5
Download og opsætning af DDM 2.0	6
Download af DDM 2.0	6
Tilslut din skærm til din computer	6
Inden du starter DDM 2.0	7
Sådan startes DDM 2.0	8
Startprogram for menu	8
Hovedmenu	13
Justering af lysstyrke og kontrast	15
Administration af flere videoinput	16
Konfiguration af Picture-in-Picture/Picture-by-Picture (PIP/PBP)-tilstand	17
Tildeling af genvejstaster	18
Indstilling af skærmens visningstilstand	20
Skift til forudindstillet farve automatisk ved brug af et specifikt program	21
Organisering af vinduer med Nem arrangering	23
Sådan bruges Fastgør programvinduer	26
Konfiguration af indstillinger for spil	27
Opsætning af KVM	29



Ændring af konfigurationen af KVM	32
Indstillinger for personliggørelse	35
Ændring af konfiguration for Startprogram for menu . . .	35
Ændring af konfiguration for Start DDM-genvej	37
Anvendelse af energibesparende funktioner	38
Farvestyring	39
Juster automatisk standard farveprofilen i Windows når forudindstillet farve på skærmen ændres	39
Ændre automatisk forudindstillet farve baseret på ændring i ICC-profilen	39
Ændring af ICC-profilen i Windows	40
Import/eksport af programindstillinger	42
Yderligere indstillinger for DDM 2.0	45
Fejlfinding	48
Sådan fungerer de forskellige tilstande i DDM 2.0	48
Dell-skærme, der ikke er understøttet af DDM 2.0	49
Kan ikke detektere understøttet Dell-skærm	49
Kompatibilitet mellem DDM 1.x og DDM 2.0	49
Yderligere oplysninger om fejlfinding	50
Fastgør programvinduer	51
Forbedre DDM 2.0	52
Opdatering af DDM 2.0-software og skærmfirmware	53
Opdatering af skærmens firmware	53

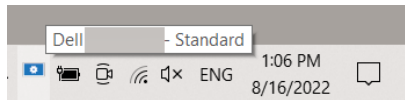


Oversigt

Dell Display Manager 2.0 (DDM 2.0) er et Windows-program, der bruges til at administrere en eller flere skærme.

DDM 2.0 giver dig mulighed for at konfigurere skærmindstillingerne, kontrollere indstillinger for strøm, organisere programmer i forskellige skærmlayouts såvel som andre funktioner på understøttede Dell-skærme.


Når DDM 2.0 er installeret, kører det hver gang du genstarter computeren. Et ikon, der giver hurtig adgang, er tilgængelig i systemets proceslinje, med oplysninger om tilsluttede skærme når du holder markøren over DDM-ikonet.




Systemkrav

DDM 2.0 understøtter følgende operativsystemer:

- Windows 10 build 17763 og senere
- Windows 11

 **BEMÆRK:** Visse funktioner er afhængige af hardwaren. Se skærmens brugervejledning for oplysninger om de funktioner, der er tilgængelige.

 **BEMÆRK:** Skærbilleder i dette dokument er kun til illustrative formål. Nogle funktioner er muligvis ikke understøttet af din skærm.



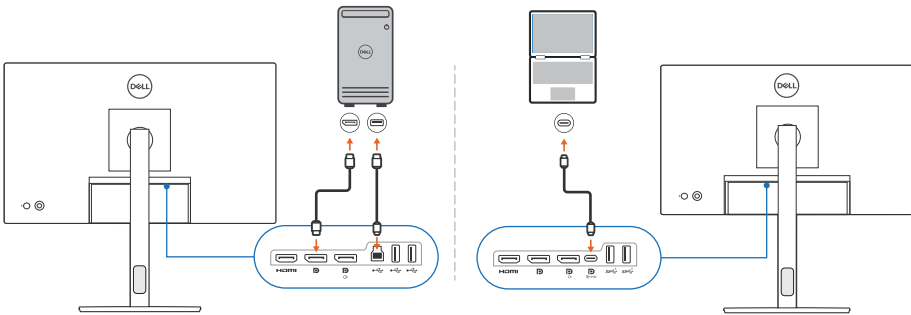
Download og opsætning af DDM 2.0

Download af DDM 2.0

1. Se efter din skærms modelnavn, eller indtast det i <https://www.dell.com/support>.
2. Download DDM 2.0 for Windows fra listen af downloads, og installer programmet på din computer.

Tilslut din skærm til din computer

1. Tilslut skærmen til computeren med følgende trin, der er specificeret i skærmens brugervejledning.

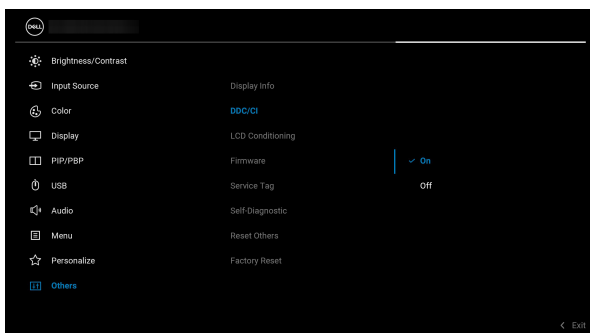


BEMÆRK: Forbindelsesdiagrammerne er kun til illustrative formål. Se din skærms brugervejledning for udførlige oplysninger.



Inden du starter DDM 2.0

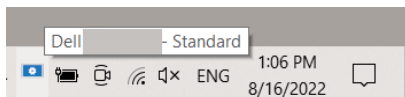
Inden du starter DDM 2.0, skal du vælge **Others (Andre)** i skærmens OSD-menu og sikre, at **DDC/CI**-funktionen er indstillet til **On (Til)**.



Sådan startes DDM 2.0

Startprogram for menu

Klik på DDM 2.0-ikonet i systemets proceslinje for at åbne feltet **Menu Launcher (Startprogram for menu)**. Hvis der er tilsluttet flere Dell-skærme til computeren, kan du vælge en bestemt skærm i rullemenuen for at kontrollere den skærms indstillinger. Alternativt kan du åbne Menu launcher (Startprogram for menu) fra programmenuen.

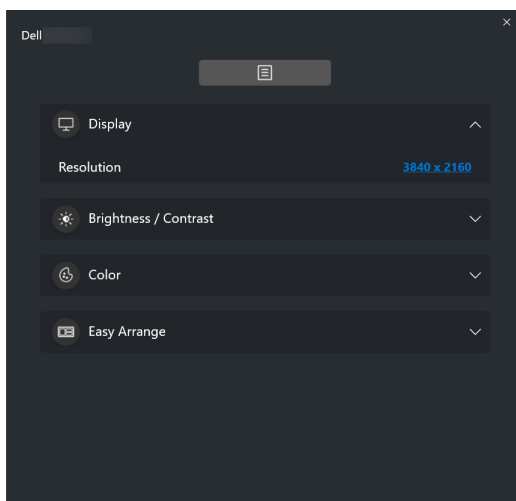


Feltet **Menu Launcher (Startprogram for menu)** giver hurtig adgang til følgende hyppigt anvendte funktioner:

- **Display**
- **Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)**
- **Color (Farve)**
- **Easy Arrange (Nem arrangering)**
- **KVM** (ekstraudstyr)
- **Gaming (Spil)** (ekstraudstyr)

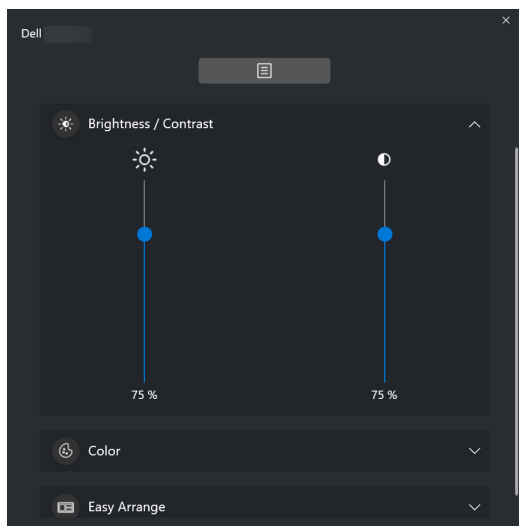
Display

De følgende billeder viser et genvejslink, der giver adgang til computerens display-indstillinger, hvor du kan konfigurere din skærmopløsning, skalering og layout.



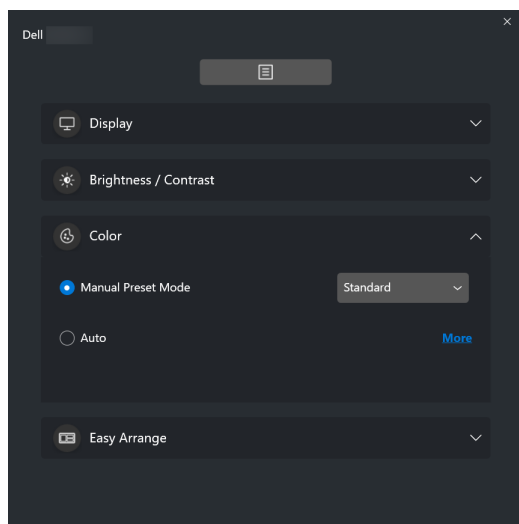
Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)

Juster niveauet for lysstyrke og kontrast for den valgte model. Hvis du har flere skærme skal du vælge skærmen i rullemenuen, eller flytte dialogen til skærmen, du vil justere.



Color (Farve)

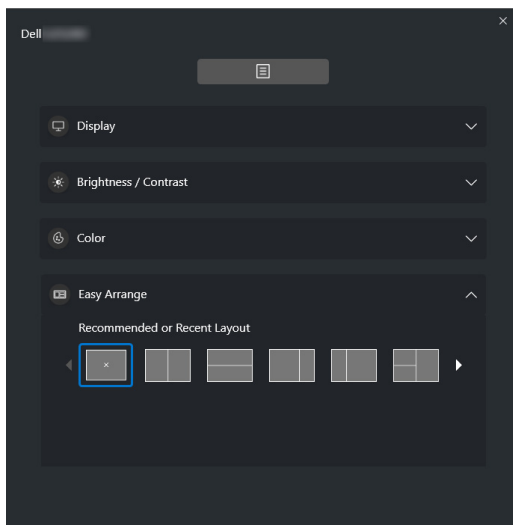
Ændr forudindstilling for farve på skærmen, så de passer til brugerens behov. Klik på **More (Flere)** for flere indstillinger.



 **BEMÆRK:** For yderligere oplysninger henvises til [Skift til forudindstillet farve automatisk ved brug af et specifikt program.](#)

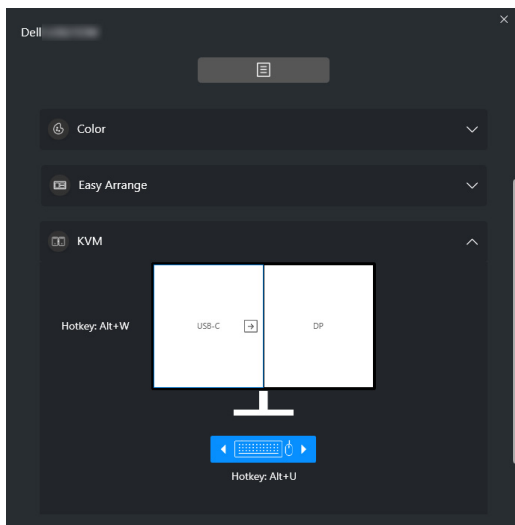
Easy Arrange (Nem arrangering)

Der vises anbefalede eller nyligt anvendte layouts, så du hurtigt kan vælge, som vist i det følgende billede. **Easy Arrange (Nem arrangering)**-layouts er grupperet iht. antal vinduesopdelinger, så det er nemt at vælge, ved at klikke til venstre eller højre.



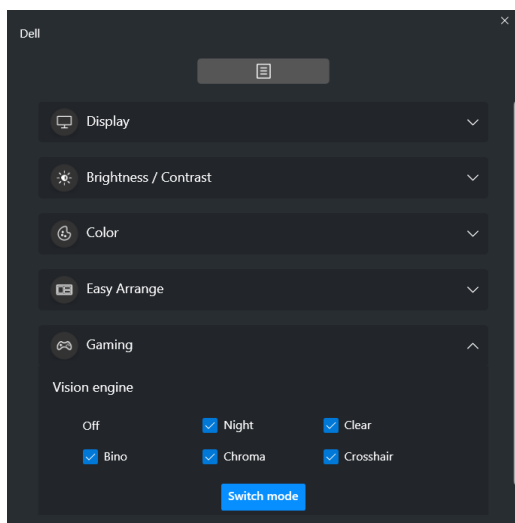
KVM

Efter opsætning af KVM kan du skifte tastatur og mus mellem computere. Se sektionen [Opsætning af KVM](#) for oplysninger om at bruge **Setup wizard (Opsætningsguide)**.



Gaming (Spil)

For skærme, der understøtter visionsprogrammer, kan du vælge og skifte mellem Vision Engine (Visionsprogram)-tilstande i funktionen **Gaming (Spil)**.



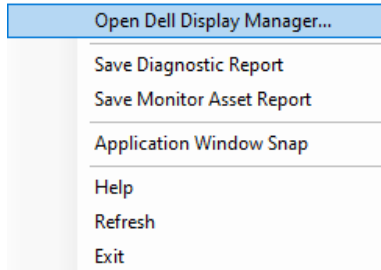
Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Hurtig adgang til DDM	Genvejstast til at starte Menu Launcher (Startprogram for menu) -feltet	<ul style="list-style-type: none"> Standard genvejstasten er Alt+M. Du kan ændre den i Personalize (Personliggør).
	Vælg skærm, når der er tilsluttet flere skærme, eller træk UI til skærmen, du vil kontrollere	<ul style="list-style-type: none"> Når der er tilsluttet flere skærme, kan du vælge skærmen i rullemenuen, eller trække UI til skærmen, du vil kontrollere. Når skærmen er valgt, vises skærmikonet med modelnavnet på det respektive skærbillede for at angive den valgte skærm. Tryk på Alt+M for at åbne Menu Launcher (Startprogram for menu) for skærmen, hvor musemarkøren er placeret.



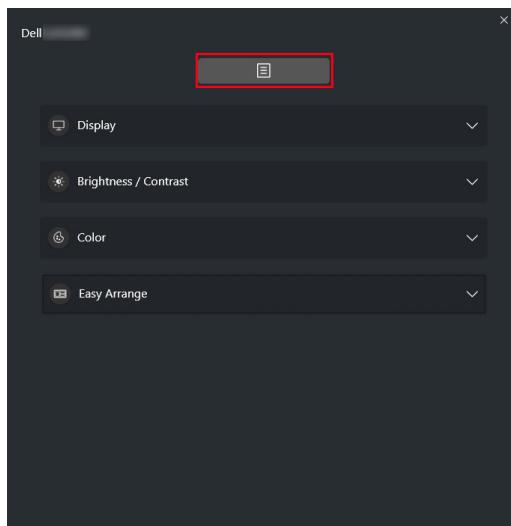
Hovedmenu

Start DDM 2.0 med en af de følgende metoder:

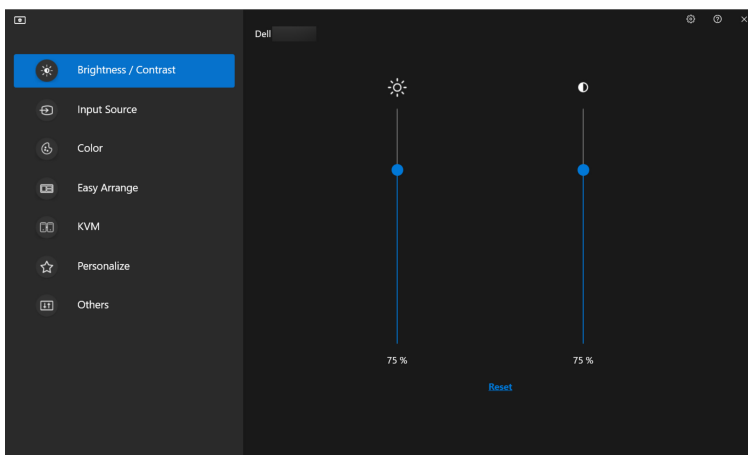
- Højreklik på **DDM**-ikonet i systemets proceslinje og vælg **Open Dell Display Manager...** (**Åbn Dell Display Manager...**).



- Klik på **DDM**-ikonet i feltet **Menu Launcher (Startprogram for menu)**.




Menusystemet indeholder et sæt menuer og undermenuer til justering af funktionerne i DDM 2.0.

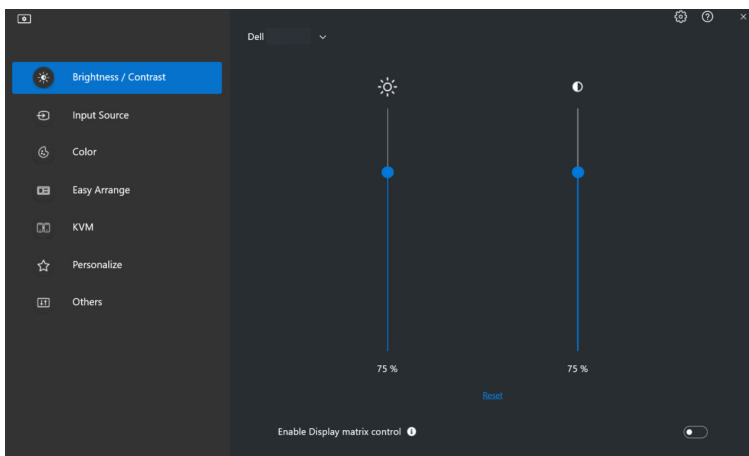


Justering af lysstyrke og kontrast

I menuen DDM 2.0 menu vælger du **Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)** for at ændre niveauet for lysstyrke og kontrast.

Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)	Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)	<ul style="list-style-type: none">• Juster lysstyrke og kontrast for skærmen.
	Enable Display matrix control (Aktiver styring af skærmens matrix)	<ul style="list-style-type: none">• Aktiver denne funktion for at anvende forudindstillede værdier for farve, lysstyrke, kontrast til skærme af samme modeltype.

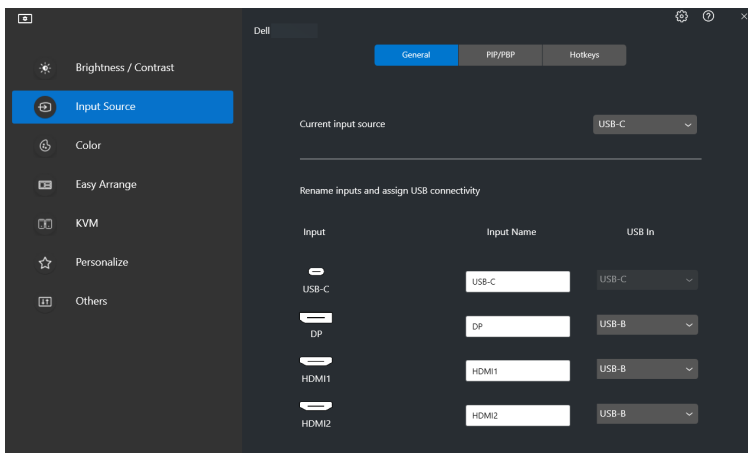
 **BEMÆRK:** Valgmuligheden Enable Display matrix control (Aktiver styring af skærmens matrix) er kun tilgængelig når der er flere skærme af samme modeltype tilsluttet.




Administration af flere videoinput

Menuen **Input Source (Inputkilde)** giver dig mulighed for at styre flere videoinput, der er tilsluttet til din Dell-skærm. Dette gør det nemt at skifte mellem input når der arbejdes på flere computere.

Under **General (Generelt)** vises alle tilgængelige videoinputporte på din skærm. Du kan tildele et navn og en USB upstreamport til hvert input.

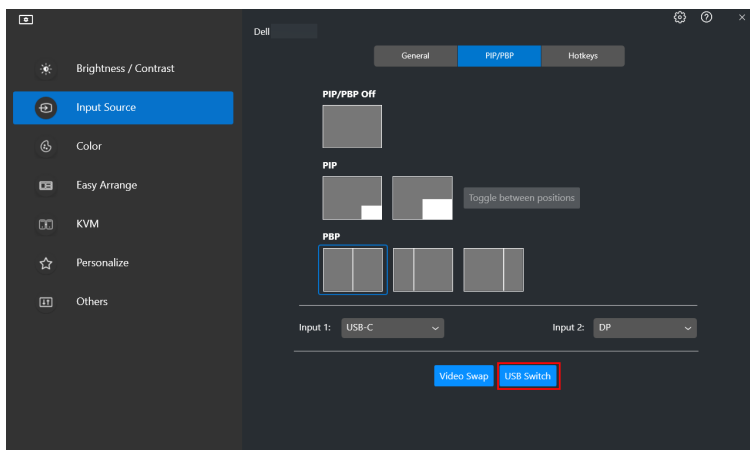


 **BEMÆRK:** For yderligere oplysninger, se din skærms brugervejledning for tilgængelige input.

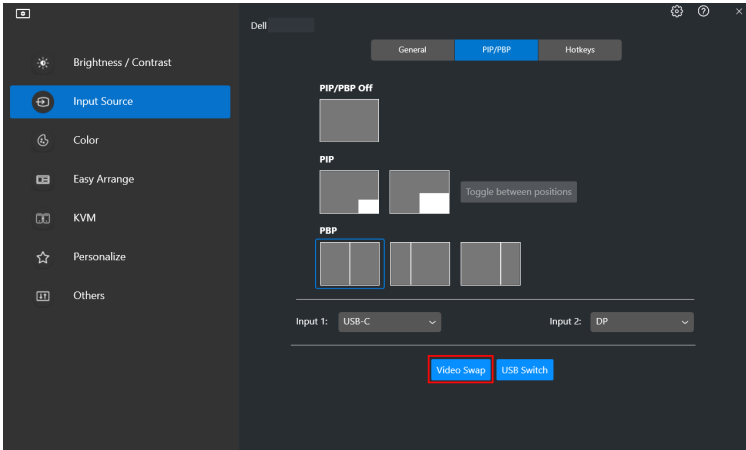


Konfiguration af Picture-in-Picture/Picture-by-Picture (PIP/PBP)-tilstand

1. Klik på tilstanden **PIP/PBP** for at aktivere funktionen til opdelt skærm på understøttede modeller.
2. Klik på **Toggle between positions (Skift mellem positioner)** for at ændre position for PIP.
3. I rullemenuens liste **Input 1** vælger du hovedinputtet. Derefter vælger du underinputtet i rullemenuens liste **Input 2** for at ændre hoved- og underinput.
4. Klik på **USB Switch (USB-kontakt)** for at skifte USB-upstreamporten der er associeret med aktive inputkilder.



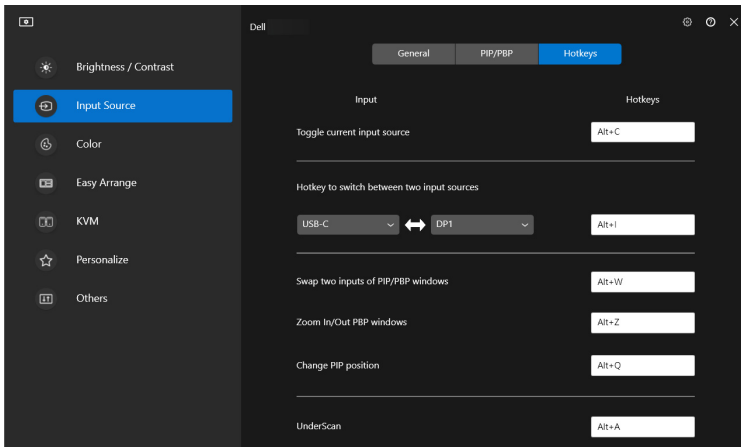
5. Klik på **Video Swap (Videoskift)** for at skifte inputkilder.




BEMÆRK: For yderligere oplysninger, se din skærms brugervejledning for tilgængelige PIP/PBP-funktioner.

Tildeling af genvejstaster

Du kan tildele genvejstaster for hurtig adgang til **Input Source (Inputkilde)**-funktioner.



Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Hotkeys (Genveje)	Toggle current input source (Skift aktuelle inputkilde)	<ul style="list-style-type: none"> Tryk på Alt+C for at skifte inputkilder. Du kan også skifte til din foretrukne genvej.
	Hotkey to toggle between two input sources (Genvej til at skifte mellem to inputkilder)	<ul style="list-style-type: none"> Tryk på Alt+I for at skifte mellem de to mest brugte inputkilder. Du kan også skifte til din foretrukne genvej.
	Swapping two inputs of PIP/PBP windows (Ombyt to input via PIP/PBP-vinduer)	<ul style="list-style-type: none"> Tryk på Alt+W for at skifte mellem PIP/PBP hoved- og underinput. Du kan også skifte til din foretrukne genvej.
	Zoom In/Out PBP Windows (Zoom ind/ud af PBP-vinduer)	<ul style="list-style-type: none"> Tryk på Alt+Z for at zoome ind/ud af PBP-vinduet. Du kan også skifte til din foretrukne genvej.
	Change PIP position (Skift position for PIP)	<ul style="list-style-type: none"> Tryk på Alt+Q for at skifte position for PIP. Du kan også skifte til din foretrukne genvej.
	UnderScan (Underscanning)	<ul style="list-style-type: none"> Tryk på Alt+A for at aktivere eller deaktivere underscanning. Du kan også skifte til din foretrukne genvej. <p>BEMÆRK: Underscanningsfunktionen er kun understøttet i følgende modeller:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Dell U4320Q ♦ Dell U4323QE

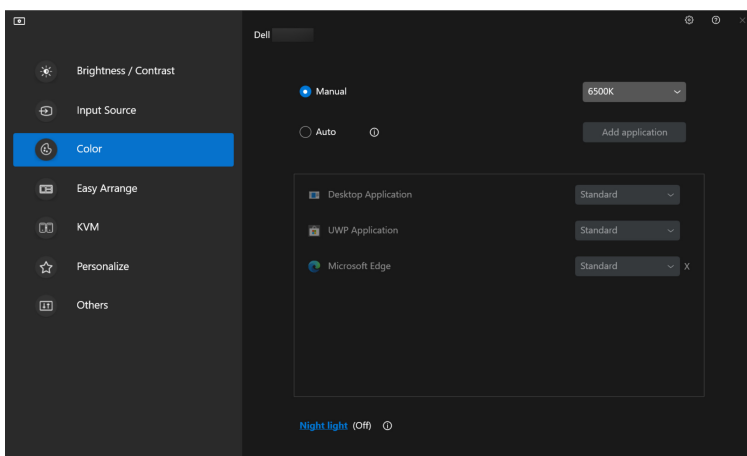
 **BEMÆRK:** For yderligere oplysninger, se din skærms brugervejledning for tilgængelige PIP/PBP-funktioner.



Indstilling af skærmens visningstilstand

I menuen **Color (Farve)** kan du associere en forudindstillet farvetilstand med et program. Når du vælger **Auto Mode (Automatisk tilstand)**, skifter DDM 2.0 automatisk til den tilsvarende forudindstillede farvetilstand når det associerede program åbnes. Den forudindstillede farvetilstand, der er tildelt til et bestemt program, kan være det samme på alle de tilsluttede skærme, eller det kan være forskelligt fra skærm til skærm.

Du kan tilføje et nyt program til tildelingslisten ved at gå til **Add application (Tilføj program)** og vælge programmer, eller trække et fra **Windows-programmer/ Skrivebord** og slippe det i den aktuelle liste. Vælg forudindstillet farvetilstand i rullemenuen for hvert program, der skal associeres med forudindstillingen for programmerne.



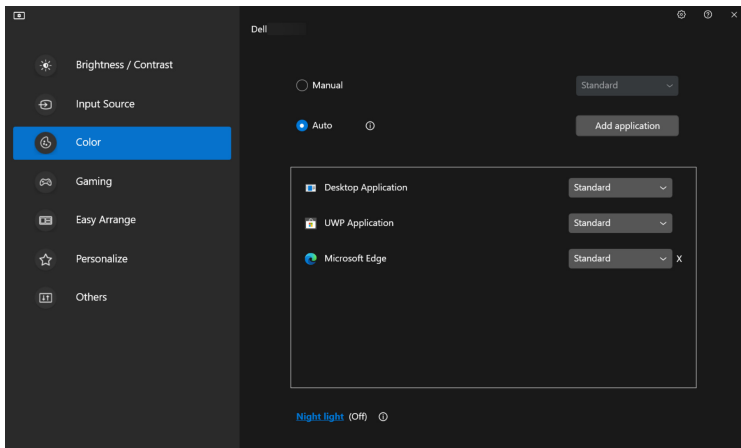
Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Color (Farve)	Manual (Manuelt)	<ul style="list-style-type: none">• Vælg forudindstillet farvetilstand manuelt i brugerinterfacet.
	Auto (Automatisk)	<ul style="list-style-type: none">• Aktiver denne funktion for at aktivere forudindstillet farvetilstand automatisk, når det associerede program vælges som det aktive vindue.• Klik på rullemenuen for at tildele en forudindstillet tilstand til et program.



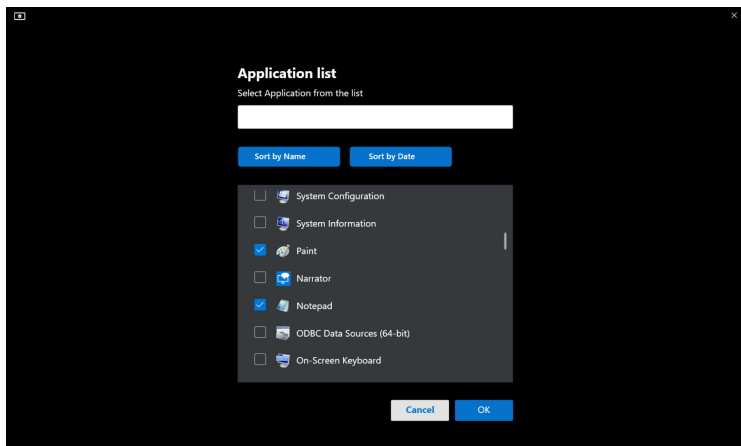
Color (Farve) Night light (Nattelys)

· Ændre indstilling for nattelys.

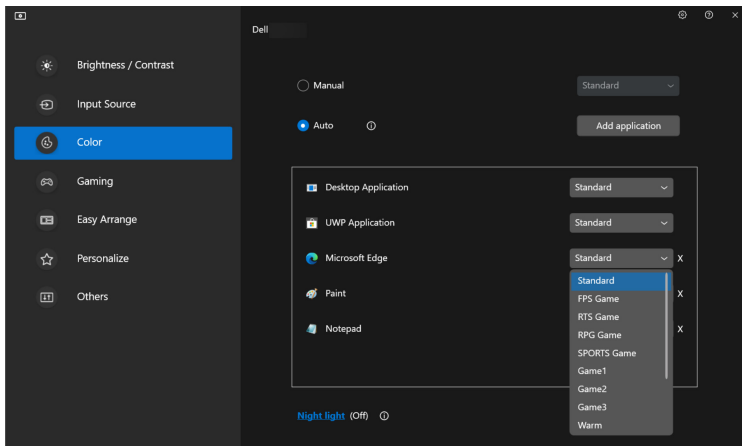
Skift til forudindstillet farve automatisk ved brug af et specifikt program



1. Vælg **Auto (Automatisk)**.
2. Klik på **Add application (Tilføj program)**.
3. Vælg de ønskede programmer og tryk på **OK**.



4. Vælg forudindstillet farve ved brug af programmet.



BEMÆRK: Tildeling af forudindstillet farvetilstand for batchfiler, scripts, genveje og ikke-eksekverbare filer, som f.eks. zip-filer eller pakkede filer, understøttes ikke.

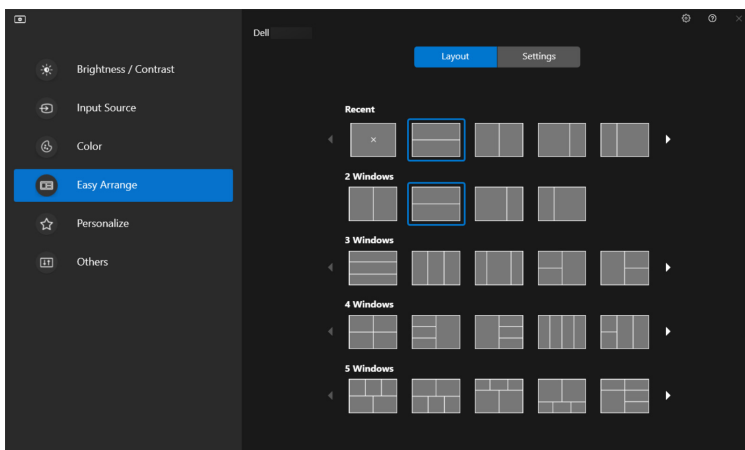


Organisering af vinduer med Nem arrangering

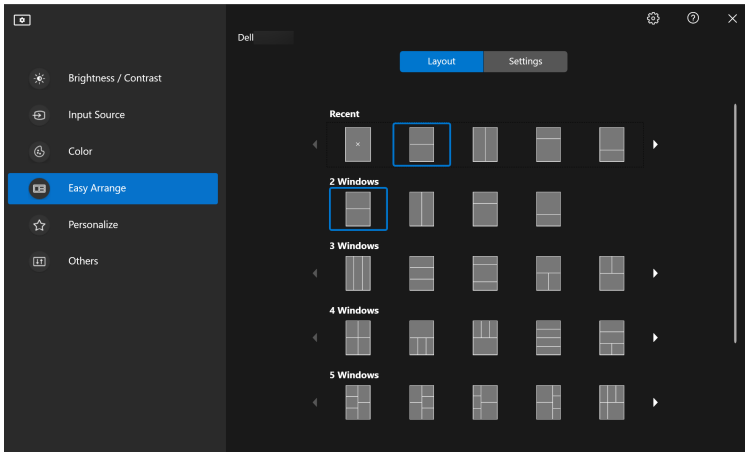
Menuen **Easy Arrange (Nem arrangering)** forenkler den måde, som programmerne vises på, i vinduer på din skærm. Udfør følgende trin til at organisere vinduerne:

1. Klik på **Layout**, vælg et af de forudindstillede layouts for at opdele skærbilledet i flere zoner.
2. Træk programmet til den valgte zone for at positionere programmet i zonen. Programmet fastgøres til den valgte zone.

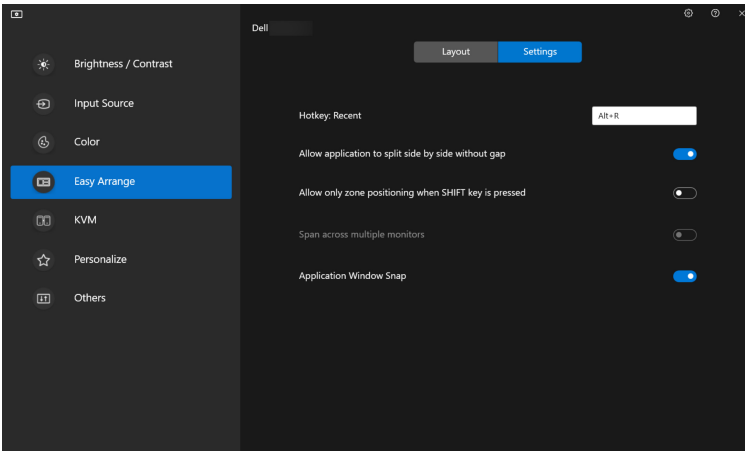
Liggende tilstand for **Easy Arrange (Nem arrangering)**-layouts





Stående tilstand for **Easy Arrange (Nem arrangering)**-layouts vises når du roterer skærmen



3. Klik på **Settings (Indstillinger)** for at konfigurere personlige indstillinger.



Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Easy Arrange (Nem arrangering)	Hotkey: Recent (Genvej: Nylige)	Tryk på Alt+R for at vælge mellem nyligt anvendte layouts. Her kan du også skifte til din foretrukne genvej.
	Allow application to split side by side without gap (Tillad, at programmet opdeles, side-om-side, uden mellemrum)	Aktiver denne funktion, så programmet kan fastgøres side-om-side uden et mellemrum.
	Allow only zone positioning when SHIFT key is pressed (Tillad positionering med zone når der trykkes på SHIFT-tasten)	Aktiverer menuen Easy Arrange (Nem arrangering) når du trykker på Shift-tasten.
	Span across multiple monitors (Anvend på tværs af flere skærme)	Hvis du bruger flere skærme i en opstilling eller matrix, kan layoutet Easy Arrange (Nem arrangering) anvendes på tværs af alle skærme som ét skrivebord. Det er nødvendigt, at du tilrette skærmene korrekt for at gøre funktionen effektiv.
	Application Window Snap (Fastgør programvindue)	Muliggør placering af et program på en skærm.

-  **BEMÆRK:** Hvis programvinduet ikke passer ind i zonen, defineret af Easy Arrange (Nem arrangering), vises programmet ikke korrekt.
-  **BEMÆRK:** Span across multiple monitors (Anvend på tværs af flere skærme) kan kun aktiveres for alle tilsluttede skærme, der har samme fysiske størrelse, opløsning, skaleringsindstillinger og er placeret side-om-side (for DDM 2.0-understøttende modeller).

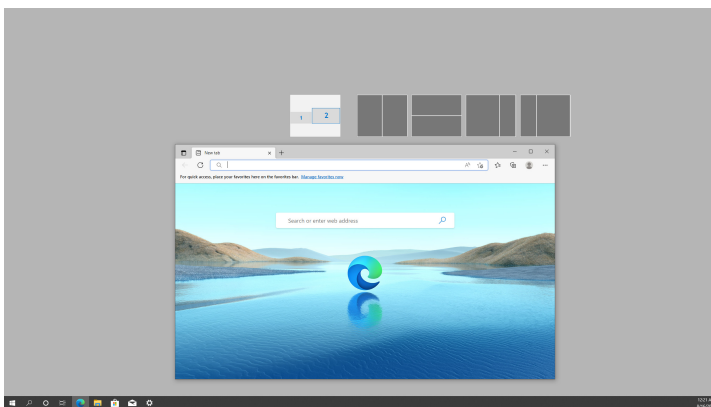
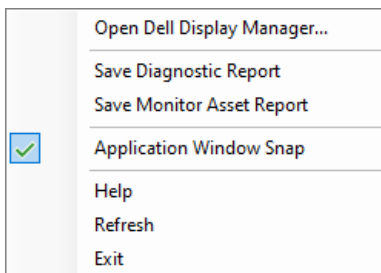


Sådan bruges Fastgør programvinduer

I systemets proceslinje højreklikker du på **DDM**-ikonet, vælger **Application Windows Snap (Fastgør programvindue)** og markerer for at aktivere funktionen. Når denne funktion er aktiveret i **DDM 2.0**, udløses en flydende menu, der indeholder nyligt anvendte **Easy Arrange (Nem arrangering)**-layouts, når du trækker programmet. Slip programmet i et layout i listen for at udføre placeringen af vinduet.

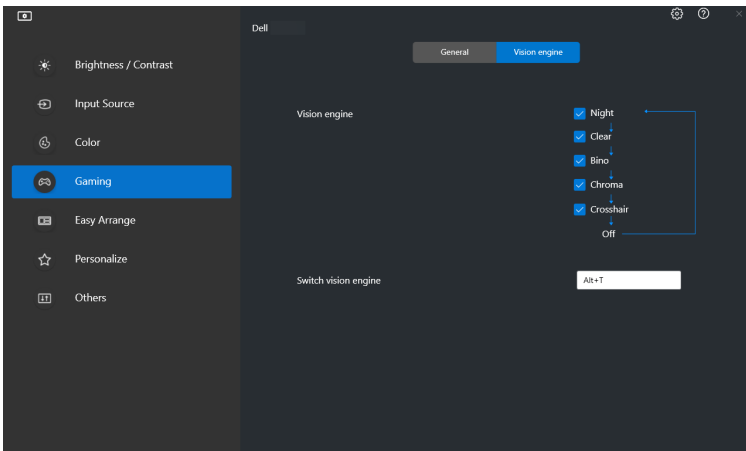
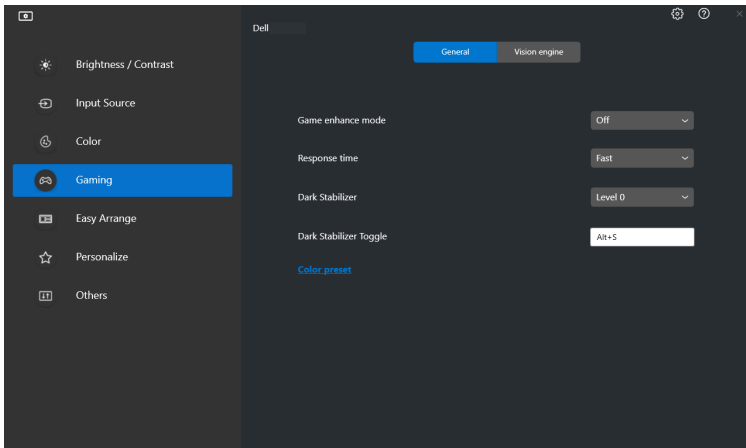
Når denne funktion er aktiveret, erstatter den valgmuligheden **Easy Arrange (Nem arrangering)**, så brugeren nemt kan fastgøre programmet på den respektive skærm og zone i de seneste fire nyligt brugte **Easy Arrange (Nem arrangering)**-layout.

Du kan deaktivere funktionen i menuen **Easy Arrange (Nem arrangering)** når du ønsker at bruge **Span across multiple monitors (Anvend på tværs af flere skærme)**.




Konfiguration af indstillinger for spil

Du kan konfigurere menuen **Gaming (Spil)**, der kun er tilgængelig på Alienware- og Dell-spilskærme.



Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
General (Generelt)	Game enhance mode (Forbedret tilstand for spil)	<ul style="list-style-type: none"> · Vælg forbedret tilstand for spil i rullemenuen.
	Response time (Responstid)	<ul style="list-style-type: none"> · Vælg responstiden i rullemenuen.
	Dark Stabilizer (Mørkestabilisator)	<ul style="list-style-type: none"> · Vælg mørkestabilisator i rullemenuen.
	Dark Stabilizer Toggle (Skift mørkestabilisatorniveau)	<ul style="list-style-type: none"> · Tryk på Alt+S for at skifte mellem mørkestabilisatorniveauer. Du kan også skifte til din foretrukne genvej.
	Color preset (Forudindstillet farve)	<ul style="list-style-type: none"> · Klik på Color preset (Forudindstillet farve) for flere valgmuligheder for farve.
Vision Engine (Visionsprogram)	Vision Engine (Visionsprogram)	<ul style="list-style-type: none"> · Vælg en eller flere visionsprogrammer, du vil bruge under spil.
	Switch Vision Engine (Skift visionsprogram)	<ul style="list-style-type: none"> · Tryk på Alt+T for at skifte Vision Engine (Visionsprogram). Du kan også skifte til din foretrukne genvej.

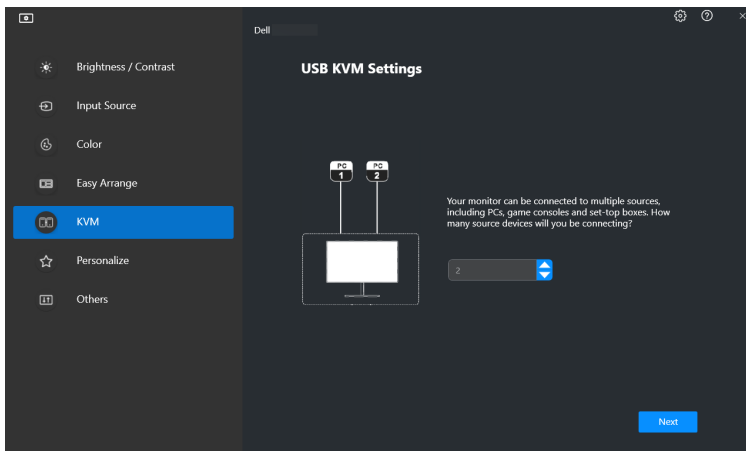
 **BEMÆRK:** Gaming (Spil)-menuens funktioner og tilgængelige valgmuligheder afhænger af skærmens model.



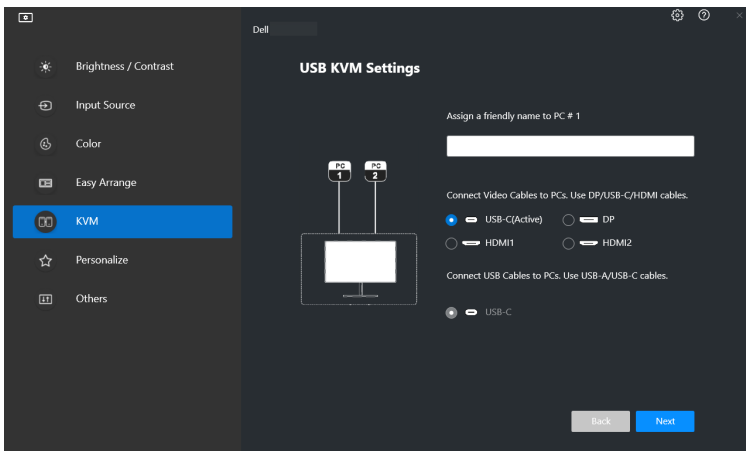
Opsætning af KVM

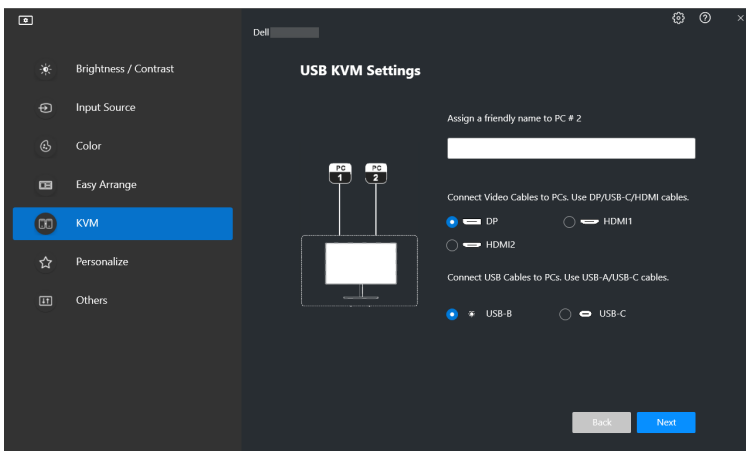
For skærme, der understøtter KVM-funktionen, følg instruktionerne på skærmen for opsætning af enheder, der er tilsluttet til skærmen.

1. Vælg antallet af kilder, din skærm er tilsluttet til.

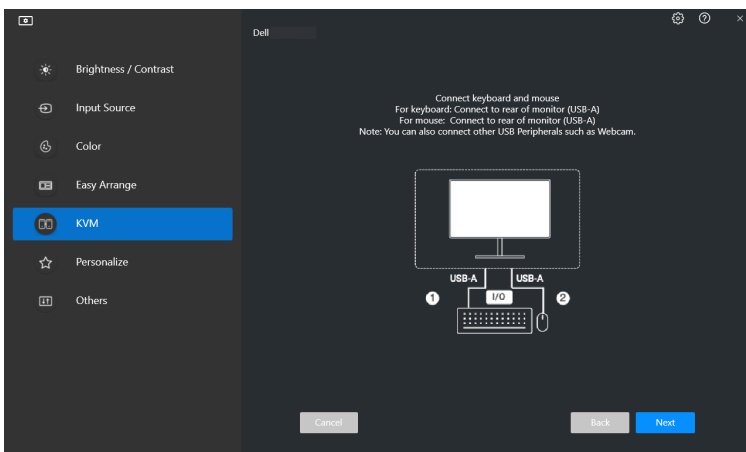


2. Dan par med inputkilderne med stikkene, og tildel foretrukne navne.

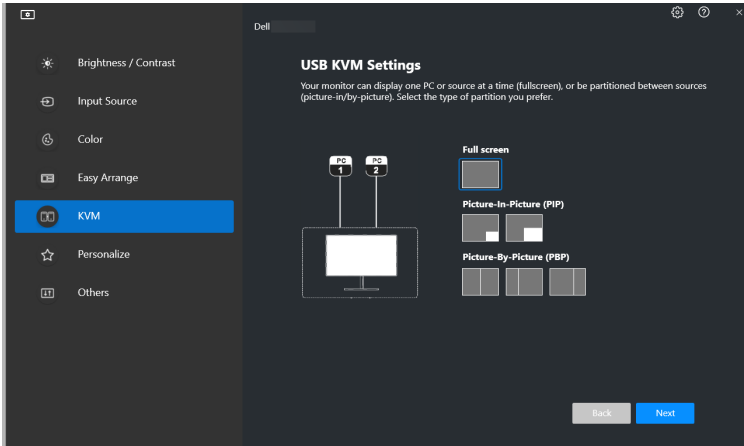




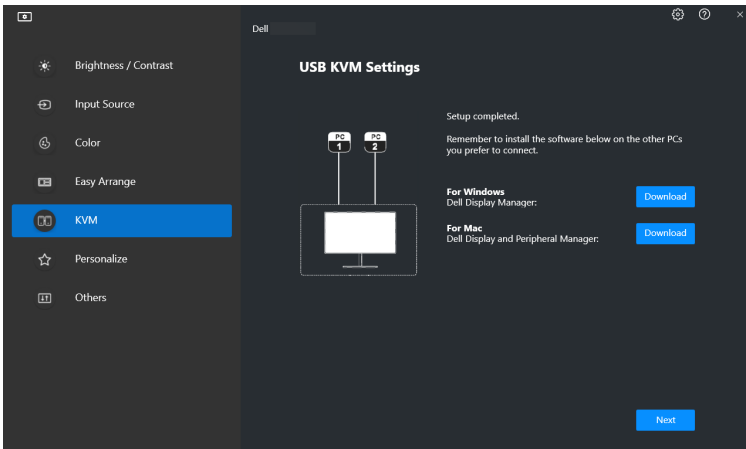
3. Tilslut tastatur og mus til skærmen.



4. Vælg et foretrukket layout.



5. Klik på **Download** for at downloade **Dell Display Manager (Windows)** eller **Dell Display and Peripheral Manager (Mac)** for andre computere, du vil tilslutte. Klik tilsidst på **Next (Næste)** for at gemme og afslutte opsætning af KVM.

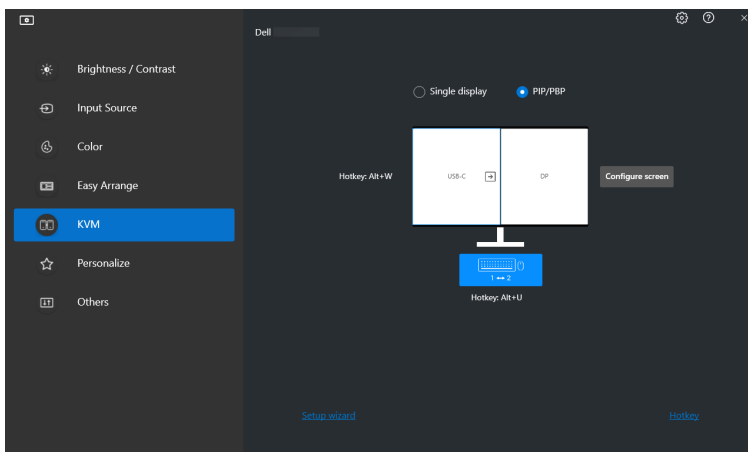
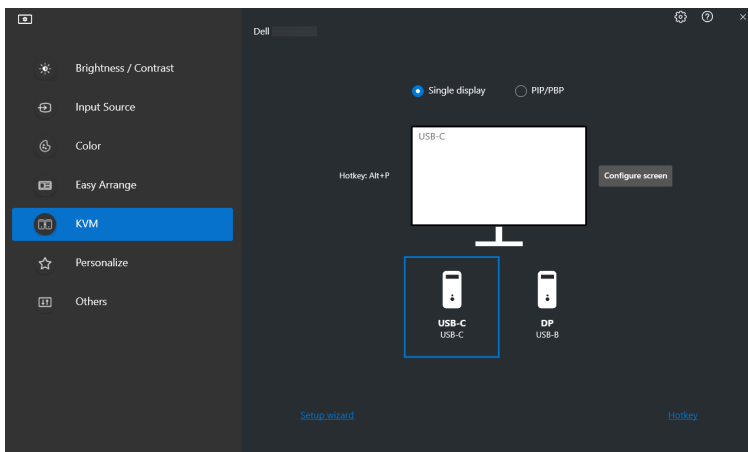


BEMÆRK: DDM 2.0-kommunikerer med din skærm selv om skærmen viser video fra en anden computer. Du kan installere Dell Display Manager (Windows) eller Dell Display and Peripheral Manager (Mac) på den computer, du normalt bruger, og kontrollere skift af input fra den computer. Du kan også installere Dell Display Manager (Windows) eller Dell Display and Peripheral Manager (Mac) på andre computere, der er tilsluttet til skærmen.



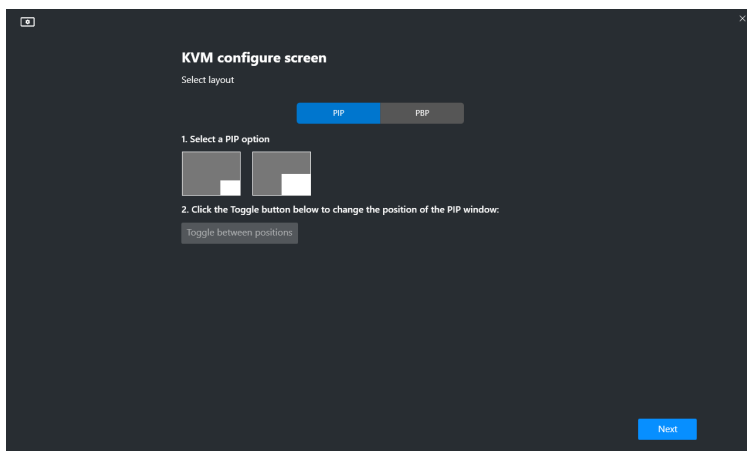
Ændring af konfigurationen af KVM

Du kan ændre konfigurationen af **KVM** efter opsætningen af KVM enten ved at køre opsætningsinstruktionerne igen, eller ved at ændre skærmens konfiguration ved at klikke på **Configure Screen (Konfigurer skærm)**.

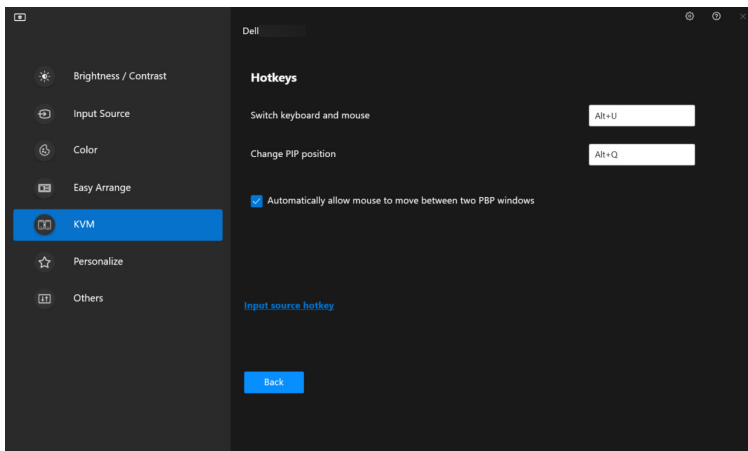



Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Single Display (Enkelt display)	Skift videoinput	Skift det aktuelle videoinput ved at klikke på skrivebordets computer-ikon eller trykke på genvej .
PIP/PBP	Video Swap (Videoskift)	Skift videoinput for hoved/under ved at klikke på pilen eller trykke på genvej (kun tilgængelig i layouttet PIP eller PBP side-om-side).
	USB Switch (USB-kontakt)	Klik på knappen eller tryk på genvej for at skifte USB upstreamporten for de aktive inputkilder.

1. Klik på **KVM Configure Screen (KVM Konfigurer skærm)** for at ændre skærmens layout.



2. Klik på **Hotkeys (Genveje)** for at konfigurere KVM-genveje.



 **BEMÆRK:** Der vises kun relevante genveje i overensstemmelse med din skærmkonfiguration.

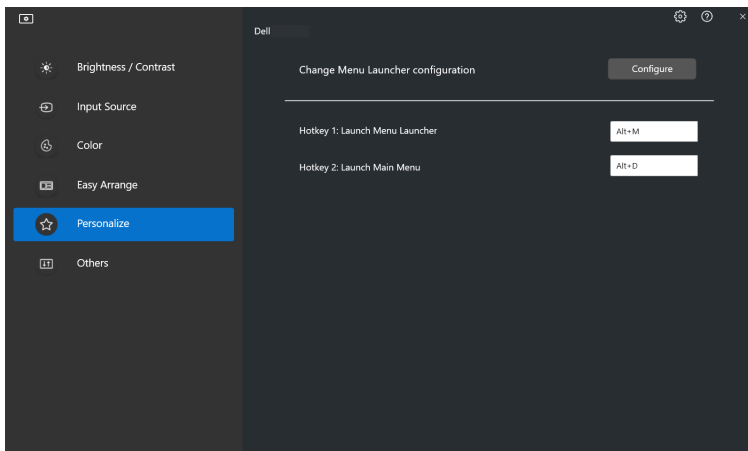
Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Hotkeys (Genveje)	Switch between PCs (Skift mellem PC'er)	Tryk på Alt+P eller din foretrukne genvej for at skifte mellem computere i enkelt display-tilstand.
	Switch keyboard and mouse (Skift tastatur og mus)	Tryk på Alt+U eller din foretrukne genvej for at skifte tastatur og mus mellem computere i PBP- eller PIP-tilstand.
	Change PIP position (Skift position for PIP)	Tryk på Alt+Q eller din foretrukne genvej for at skifte placering for PIP.
	Automatically allow mouse to move between two PBP windows (Tillad, at musen automatisk bevæger sig mellem to PBP-vinduer)	Marker, for at aktivere skift af tastatur og mus mellem en PC og en anden PC, ved at glide over kanten når PBP-tilstand er aktiveret.
	Input source hotkey (Genvej for inputkilde)	Klik på Input source hotkey (Genvej for inputkilde) for yderligere konfiguration af genvej.



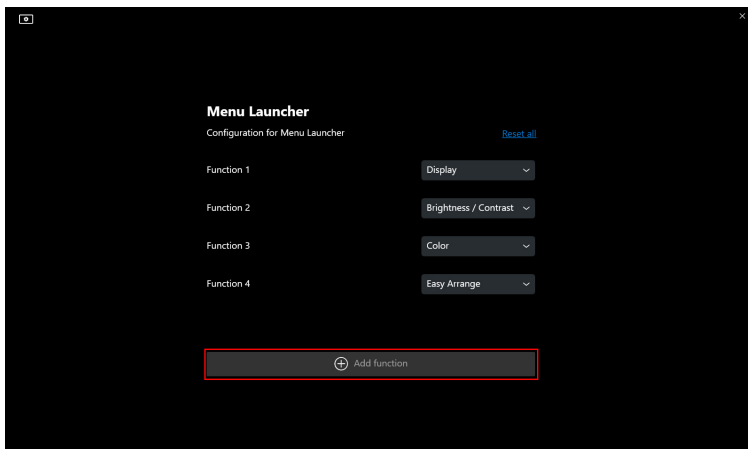
Indstillinger for personliggørelse

Ændring af konfiguration for Startprogram for menu

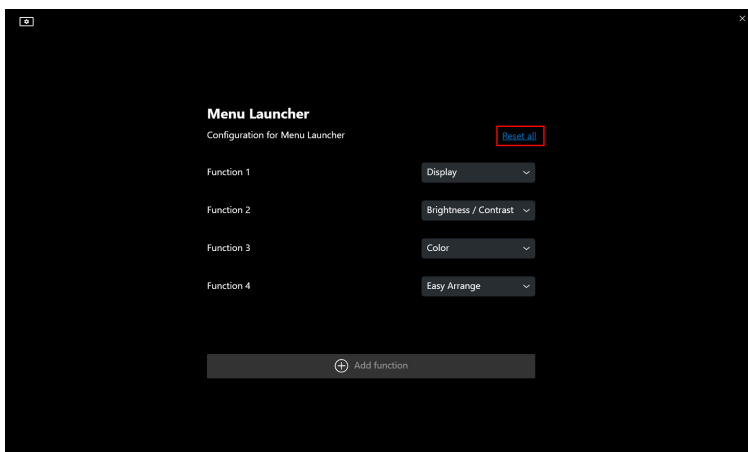
1. Klik på **Configure (Konfigurer)** for at ændre funktionen til hurtig adgang i **Menu Launcher (Startprogram for menu)**.




2. Vælg funktionen i rullemenuen. Klik på **Add Function (Tilføj funktion)** for at tilføje flere funktioner til **Menu Launcher (Startprogram for menu)**.



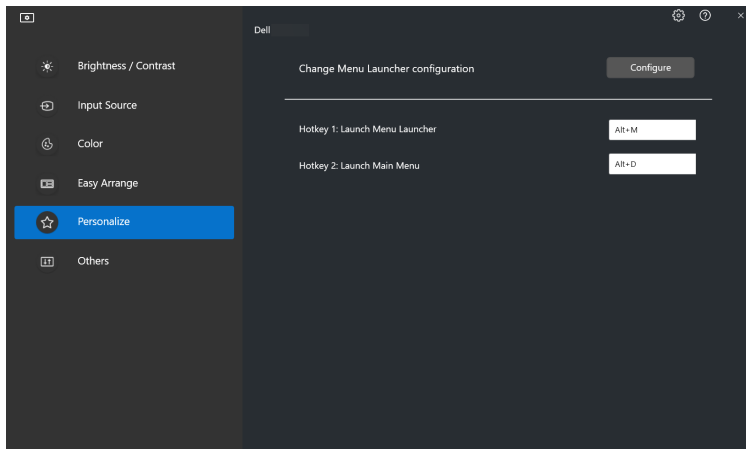
3. Klik på **Reset All (Nulstil alle)** for at nulstille funktionerne i **Menu Launcher (Startprogram for menu)**.



 **BEMÆRK:** De tilgængelige funktioner kan være forskellige, afhængigt af din skærms konfiguration.



Ændring af konfiguration for Start DDM-genvej

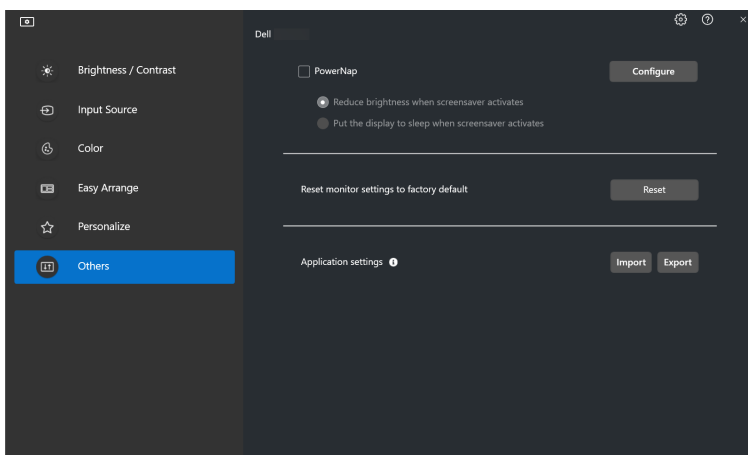



Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Personalize (Personliggør)	Launch Menu Launcher (Start startprogram for menu)	Tryk på Alt+M for at åbne Menu Launcher (Startprogram for menu) for skærmen, hvor musemarkøren er placeret.
	Launch Main Menu (Start Hovedmenu)	Tryk på Alt+D for at åbne Main Menu (Hovedmenu) for skærmen, hvor musemarkøren er placeret.



Anvendelse af energibesparende funktioner

På understøttede Dell-modeller er der valgmuligheder for energibesparelse via **PowerNap** i menuen **Others (Andre)**. Du kan vælge at indstille skærmens lysstyrke til minimumsniveauet, eller skifte skærmen til slumretilstand når pauseskærmen er aktiveret.



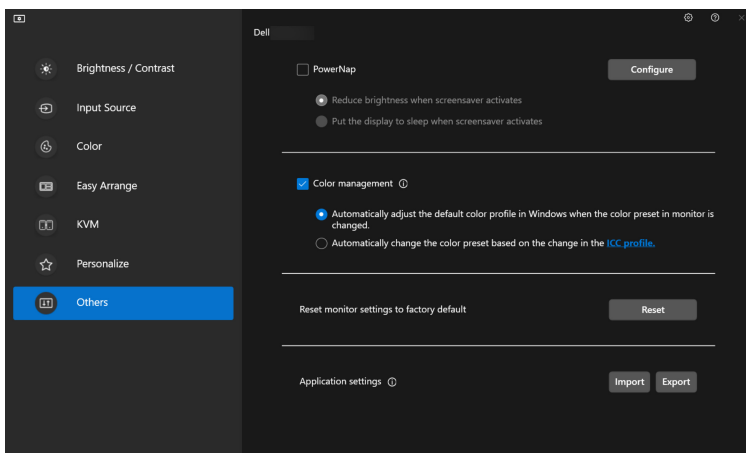
 **BEMÆRK:** PowerNap-valgmuligheden er deaktiveret i PBP og PIP for at undgå afbrydelse af normale aktiviteter.



Farvestyring

Denne funktion giver den optimale farveoplevelse ved at afstemme skærmens farverum med ICC (International Color Consortium)-profilen.

På understøttede Dell-modeller er valgmuligheder for **Color Management (Farvestyring)** tilgængelige i menuen **Others (Andre)**. Du kan vælge **Automatically adjust the default color profile in Windows when the color preset in monitor is changed (Juster automatisk standard farveprofilen i Windows når forudindstillet farve på skærmen ændres)** eller **Automatically change the color preset based on the change in the ICC profile (Ændre automatisk forudindstillet farve baseret på ændring i ICC-profilen)**.



Juster automatisk standard farveprofilen i Windows når forudindstillet farve på skærmen ændres

Den tilsvarende farveprofil indstilles til standard i Windows når du ændrer forudindstillet farve i skærmens OSD-menu.

Ændre automatisk forudindstillet farve baseret på ændring i ICC-profilen

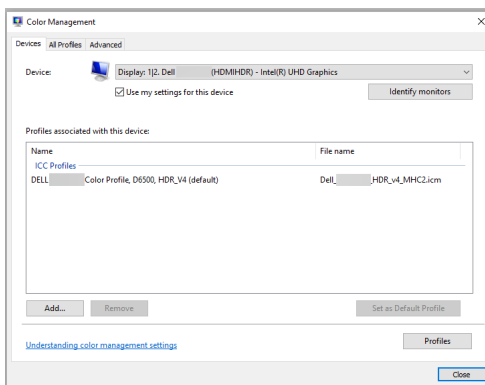
Den tilsvarende, forudindstillede farve indstilles i skærmen, når du ændrer ICC-profilen i Windows. Du kan klikke på ICC-profillinket for at tilføje farveprofilen, installeret på skærmen.

 **BEMÆRK:** Aktuelt er denne funktion ikke understøttet når Smart HDR er aktiveret, eller når HDR ICC-profilen er valgt.

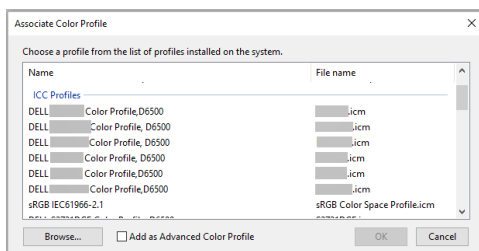


Ændring af ICC-profilen i Windows

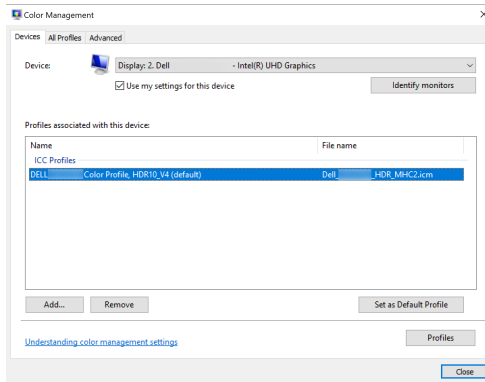
1. Klik på **ICC profile (ICC-profil)** for at åbne indstillinger for **Color Management (Farvestyring)** i Windows.
2. Vælg målskærmen og aktiver **Use my settings for this device (Brug mine indstillinger for denne enhed)**.



3. Klik på **Browse... (Gennemse...)** og vælg ICC-profilen for denne enhed, hvis ICC-profilen ikke findes i listen.

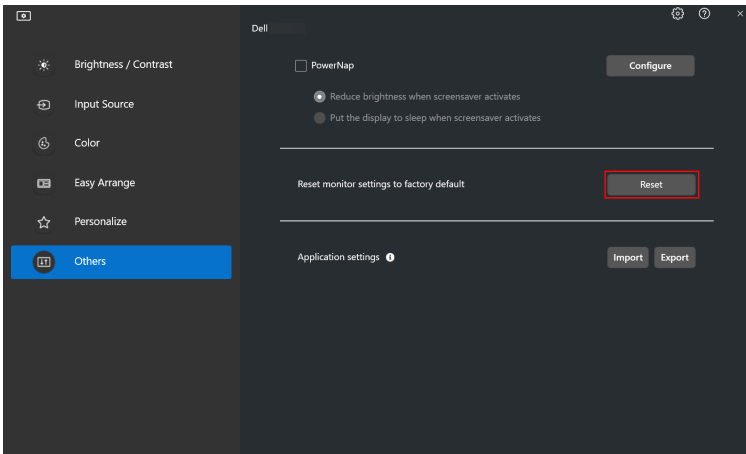


4. Vælg en ICC-profil og klik på **Set as Default Profile (Indstil som standard profil)**.



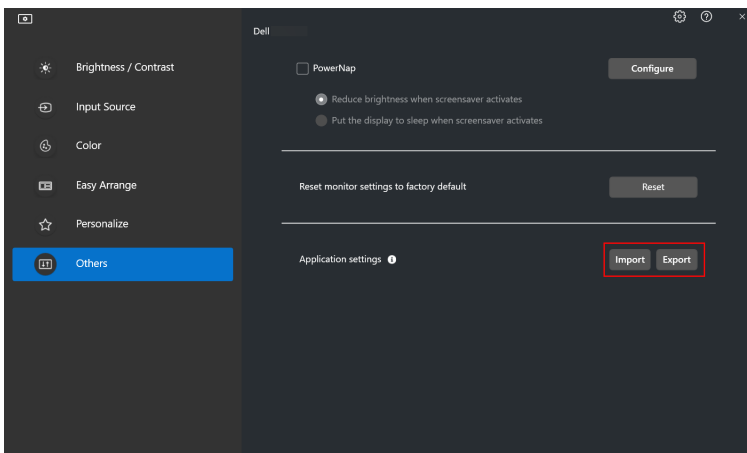
Nulstilling af skærmens indstillinger

Klik på **Reset (Nulstil)** for at nulstille alle skærmens indstillinger i menuen **Others (Andre)**.

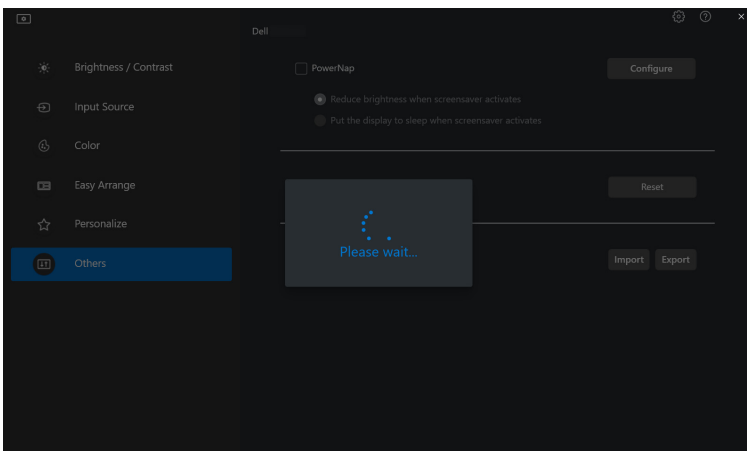


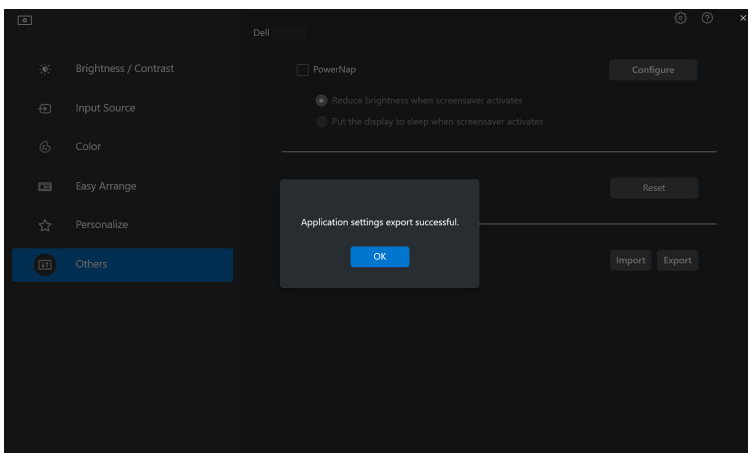
Import/eksport af programindstillinger

Du kan bruge denne funktion til at eksportere skærmindstillinger fra en skærm og importere dem til en anden skærm af samme model.

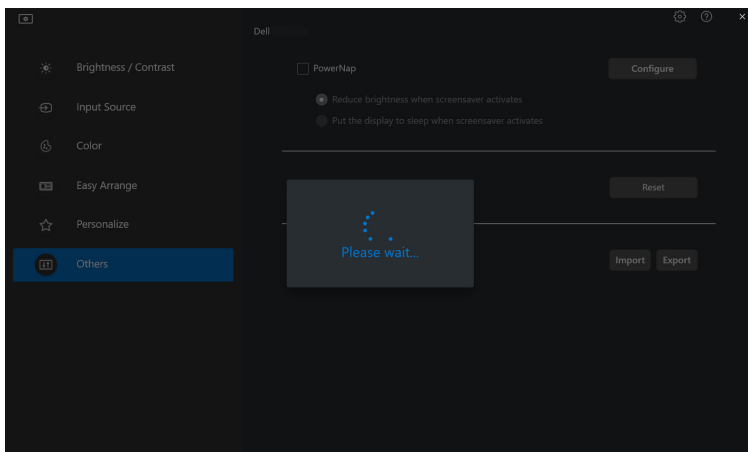


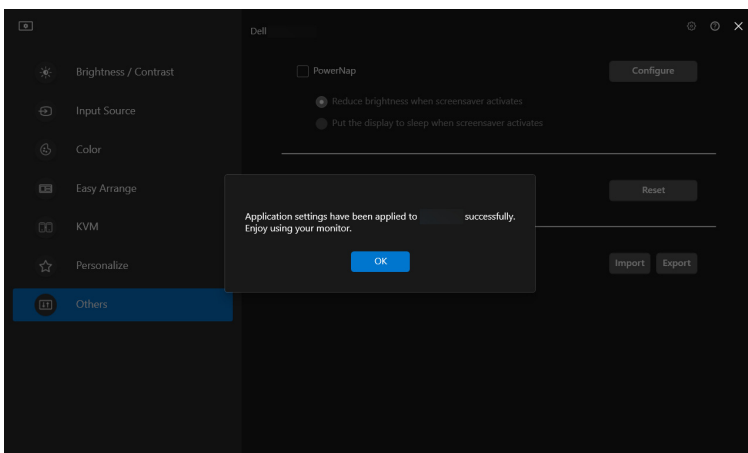
1. Klik på **Export (Eksporter)** for at gemme en kopi af programmets og skærmens indstillinger for den valgte skærm til en fil, og klik derefter på **OK** efter eksport.



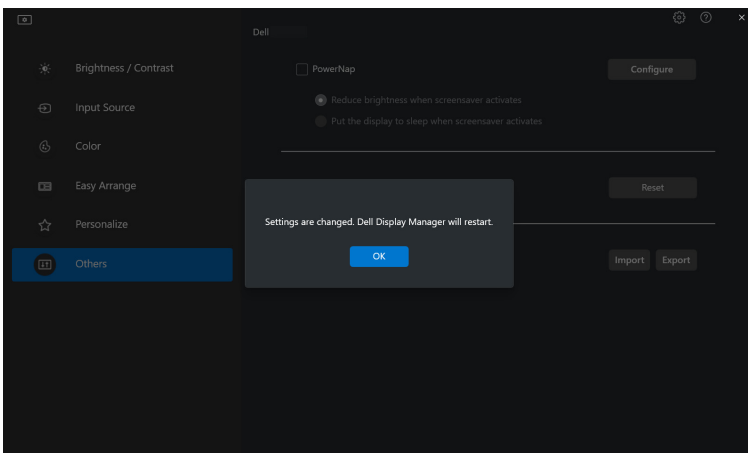


2. Du kan importere indstillingerne fra en tidligere eksporteret fil ved at klikke på **Import (Importer)** og vælge filen. Skærmindstillingerne anvendes på alle de tilsluttede skærme af samme model.





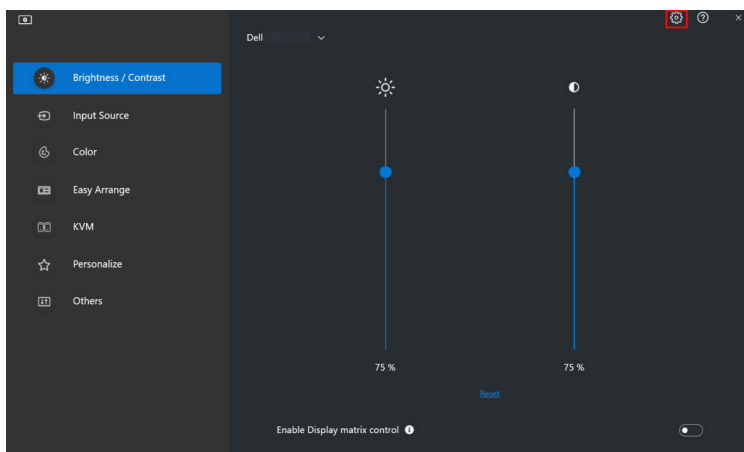
3. DDM 2.0 genstarter når filen er importeret.

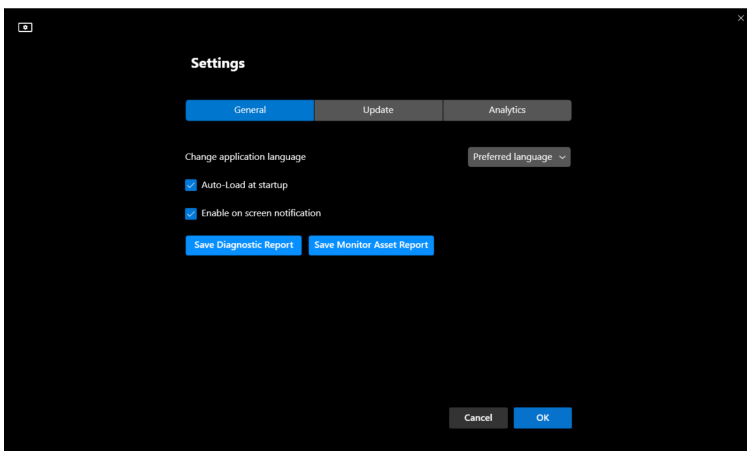


Yderligere indstillinger for DDM 2.0

Der er yderligere indstillinger for DDM 2.0 tilgængelige under **Settings (Indstillinger)**. Klik på ikonet **Settings (Indstillinger)** hvis du vil ændre indstillingerne.

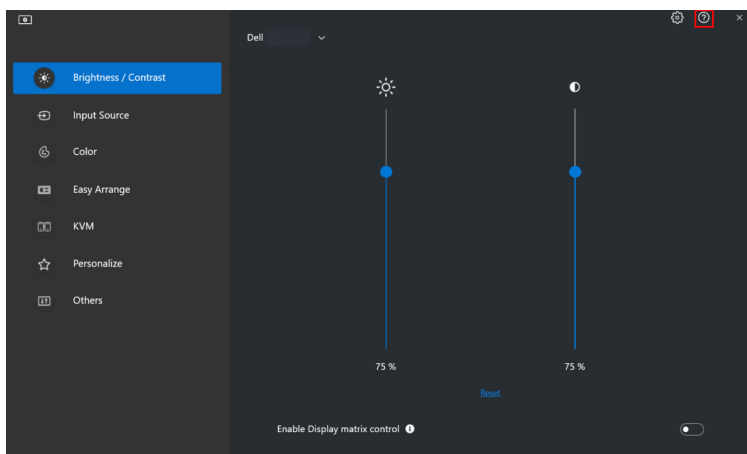
Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
Settings (Indstillinger)	Change application language (Ændre programsprog)	Anvend Preferred language (Foretrukket sprog) i DDM 2.0. Standard Preferred language (Foretrukket sprog) er det første sprog i listen Preferred language (Foretrukket sprog) , der følger konfigurationen af sproget for Windows.
	Auto-Load at startup (Indlæs automatisk under opstart)	Start DDM 2.0 når computeren starter.
	Enable on screen notification (Aktiver visning af meddelelser på skærm)	Tillad, at DDM 2.0 viser meddelelser.



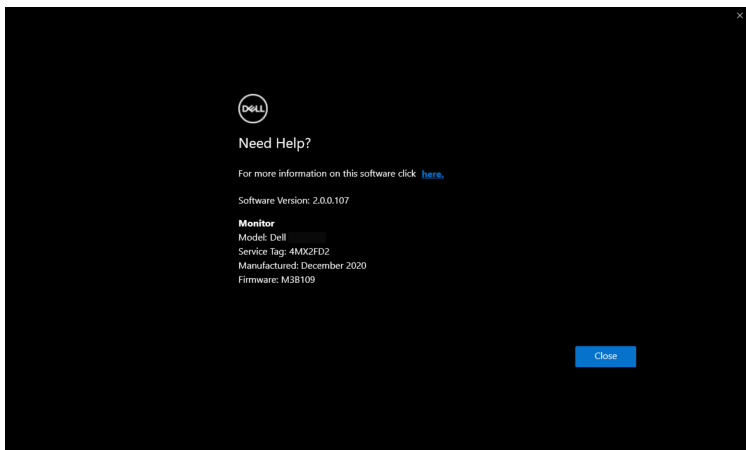


Hjælp

Der kan findes yderligere oplysninger om software og skærm tilgængelig under **Hjælp**. Klik på ikonet “?” for at åbne skærmbilledet **Hjælp**.






Du kan hente oplysninger om softwaren ved at klikke **here (her)**. Du kan også finde oplysninger om skærmens modelnavn, service tag, produktionsdato og oplysninger om firmwaren. Klik på **Close (Luk)** for at afslutte skærbilledet **Hjælp**.

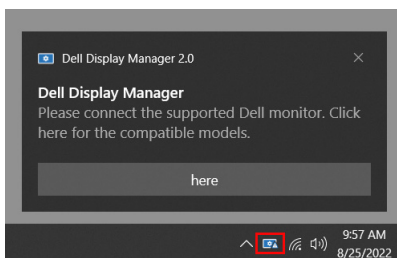



Fejlfinding

Sådan fungerer de forskellige tilstande i DDM 2.0

Funktion	Hvad den gør	Beskrivelse
DDM-ikon	Søger 	Søger for de understøttede skærme.
	Tilsluttet 	De understøttede skærme er tilsluttet. BEMÆRK: Du kan højreklikke for at opdatere hvis din understøttede skærm ikke vises i DDM 2.0-rullemenuen.
	Kan ikke oprette forbindelse 	Der er enten ingen understøttede skærme tilsluttet, eller der opstod en kommunikationsfejl under tilslutning af din skærm. Se årsager til, at din skærm ikke blev detekteret, i sektionen nedenfor.

Hvis DDM 2.0 ikke fungerer på din skærm, vises følgende ikon og meddelelse i statusmenuen.



 **BEMÆRK:** DDM 2.0 fungerer kun på udvalgte Dell-skærme, og er ikke understøttet på skærme fra andre producenter.



Dell-skærme, der ikke er understøttet af DDM 2.0

DDM 2.0 fungerer muligvis ikke med følgende skærme:

- Dell-skærmodeller, der ikke er inkluderet i DDM 2.0 i Windows liste over understøttelse. Yderligere oplysninger kan findes på <https://www.dell.com/support/ddm>
- Skærme, der ikke er anført i DDM 2.0 i Windows liste over understøttelse. Virtuelle og trådløse skærme understøtter ikke DDC/CI

Kan ikke detektere understøttet Dell-skærm

I de følgende scenarier vil Dell Display Manager muligvis ikke kunne kommunikere med skærmen.

1. Den primære skærm har aktiveret Synk. af flere skærme (MMS).
2. Skærmen er optaget med farvekalibrering.
3. Skærmen har **Screen Partition (Skærmdeling)** slået til.
4. DDC/CI er deaktiveret.

Hvis DDM 2.0 ikke kan detektere og/eller kommunikere med en understøttet Dell-skærm, skal du udføre nedenstående handlinger for at fejlfinde:

1. Kontroller, at videokablet eller USB-upstreamkablet er tilsluttet korrekt til skærmen og din computer. Kontroller, at alle konnektorer er indsat korrekt i deres porte.
2. Kontroller skærmens OSD for at sikre, at **DDC/CI** er aktiveret.

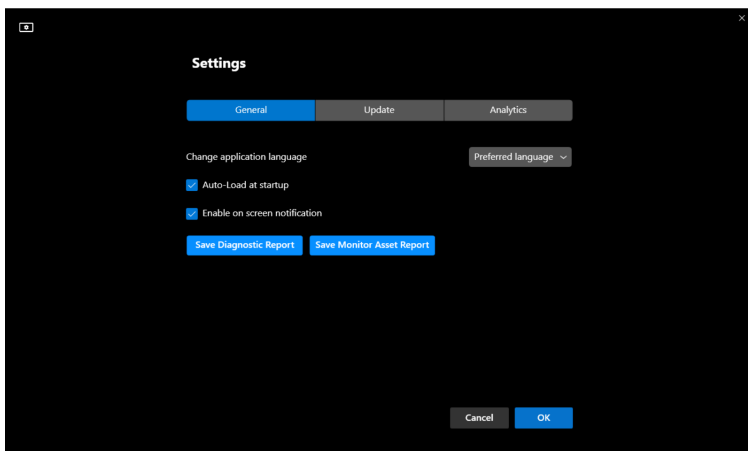
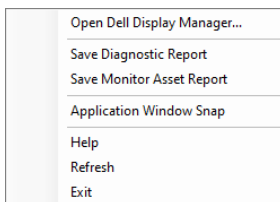
Kompatibilitet mellem DDM 1.x og DDM 2.0

Begge softwarekomponenter kan installeres på en computer hvis du har ældre skærme, der ikke er understøttet af DDM 2.0. Det anbefales på det kraftigste at installere DDM 1.x, hvis alle dine skærme er understøttet af DDM 2.0.



Yderligere oplysninger om fejlfinding

Du kan: **Save Diagnostic Report (Gem diagnostisk rapport)** eller **Save Monitor Asset Report (Gem skærmens aktivrapport)** for at kunne opgive yderligere oplysninger til Dell servicecentret for fejlfinding.



Save Diagnostic Report (Gem diagnostisk rapport)

Højreklik på DDM 2.0-ikonet og vælg **Save Diagnostic Report (Gem diagnostisk rapport)** eller klik på knappen **Save Diagnostic Report (Gem diagnostisk rapport)** i **Settings (Indstillinger)**. Rapporten indeholder oplysninger relateret til system og skærm såvel som kørselslogge for DDM 2.0.

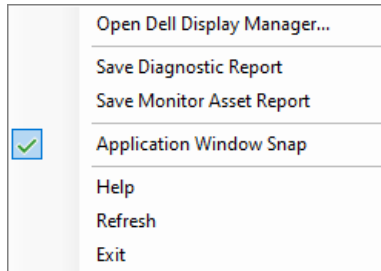
Save Monitor Asset Report (Gem skærmens aktivrapport)


Højreklik på DDM 2.0-ikonet og vælg **Save Monitor Asset Report (Gem skærmens aktivrapport)** eller klik på knappen **Save Monitor Asset Report (Gem skærmens aktivrapport)** i **Settings (Indstillinger)**. Rapporten indeholder oplysninger om skærmens Extended Display Identification Data (EDID) for alle tilsluttede skærme.



Fastgør programvinduer

Denne valgmulighed er som standard markeret. Når denne funktion er aktiveret, erstatter den valgmuligheden Easy Arrange (Nem arrangering), så brugeren nemt kan fastgøre programmet på den respektive skærm og zone i de seneste fire nyligt brugte Easy Arrange (Nem arrangering)-layout.

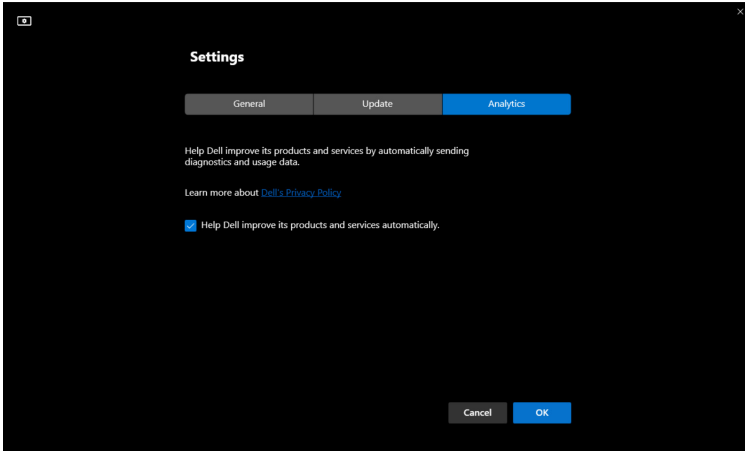


 **BEMÆRK:** Du kan deaktivere denne funktion når du ønsker at bruge Span across multiple monitors (Anvend på tværs af flere skærme).



Forbedre DDM 2.0

Marker **Help Dell improve its product and services automatically (Hjælp automatisk Dell med at forbedre deres produkter og tjenester)** hvis du acceptere automatisk at videresende diagnostiske og brugsdata til Dells server. Disse data hjælper med at forbedre Dell-produkter og -tjenester.

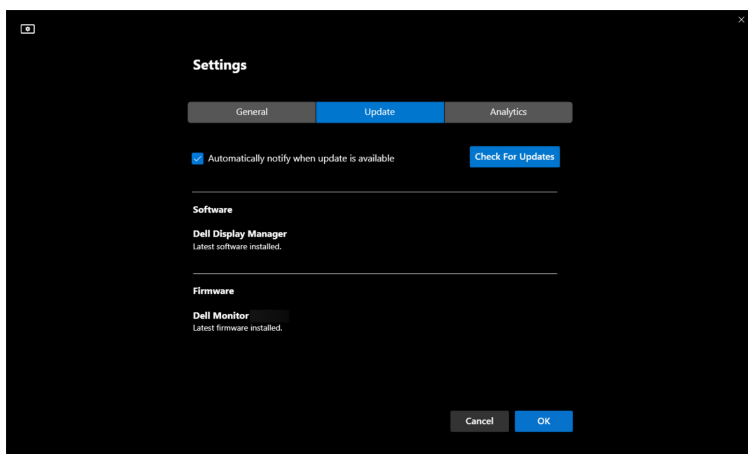


Opdatering af DDM 2.0-software og skærmfirmware

Hvis din computer har forbindelse til internettet, vises en meddelelse om opgradering til en nyere version af DDM 2.0 eller skærmfirmware, når en opdateret version er tilgængelig. Det anbefales at downloade og installere det seneste DDM 2.0-program og skærmfirmware.

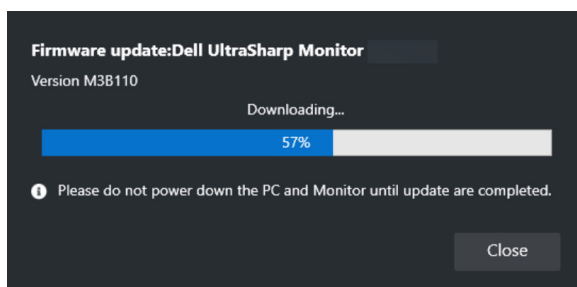
Klik på **Update (Opdater)** i **Settings (Indstillinger)** for at opdatere DDM 2.0-softwaren eller skærmfirmware.

Du kan også søge efter en ny version ved at klikke på **Check for Updates (Søg efter opdateringer)** i **Settings (Indstillinger)**.

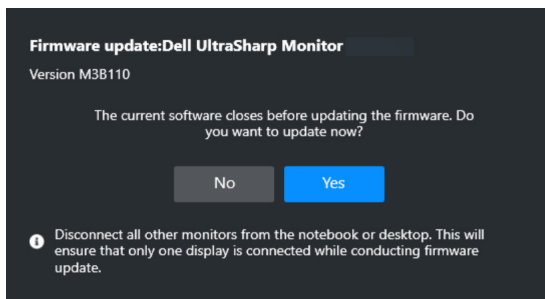


Opdatering af skærmens firmware

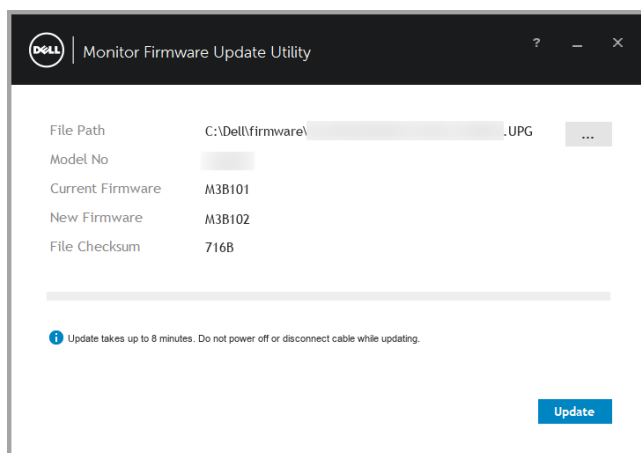
1. Klik på **Update (Opdater)** for at opdatere skærmens firmware. Statuslinjen for download vises når processen starter.



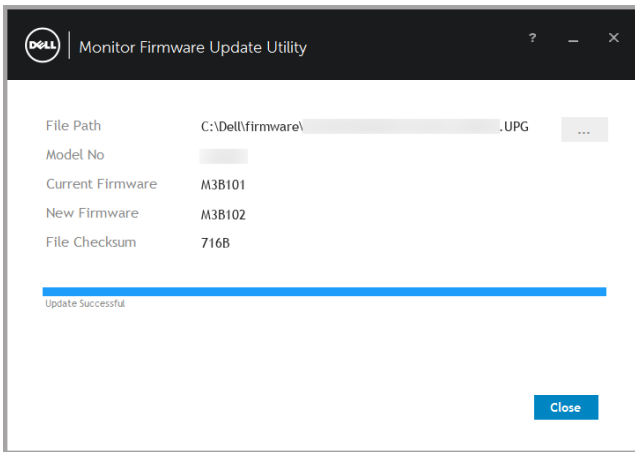
2. Når download er udført, vises en dialogboks for at bede om bekræftelse. Følg instruktionerne på skærmen for at afbryde forbindelsen til alle andre skærme inden du klikker på **Yes (Ja)**.





3. **DDM 2.0** lukkes og **Monitor Firmware Update Utility** vises, efter du bekræfter, at du vil opdatere firmwaren. Klik på **Update (Opdater)** for at starte opdateringen af firmwaren.



4. Efter opdateringen er udført, skal du klikke på **Close (Luk)** for at afslutte **Monitor Firmware Update Utility** og genstarte skærmen.



-  **BEMÆRK:** Du kan finde flere oplysninger om opdatering af skærmens firmware ved at klikke på "?"-ikonet i Monitor Firmware Update Utility.
-  **BEMÆRK:** Genstart DDM 2.0 manuelt efter opdatering af skærmens firmware.

