




Dell G3223D skærm

Brugervejledning

Skærmmodel: G3223D
Reguleringsmodel: G3223Dc



-  **BEMÆRK:** En BEMÆRKNING angiver vigtige oplysninger, der hjælper dig med at bruge din computer bedre.
-  **ADVARSEL: FORSIGTIG** angiver at, der kan opstå mulig skade på hardware eller tab af data, hvis instruktionerne ikke følges.
-  **ADVARSEL:** En ADVARSEL angiver et potentiale for materielle skader, personskader og dødsfald.

Copyright © 2022 Dell Inc. eller dets datterselskaber. Alle rettigheder forbeholdes. Dell, EMC og andre varemærker er varemærker tilhørende Dell Inc. eller dets datterselskaber. Andre varemærker kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

2022 – 03

Rev. A00



Indhold

Sikkerhedsinstruktioner	6
Om din skærm	8
Pakkens indhold	8
Produktfunktioner	10
Dele og betjeningsknapper	12
Set forfra	12
Set bagfra	13
Set fra siden	14
Set fra bunden	14
Skærmspecifikationer	16
Opløsningspecifikationer	19
Understøttede videofunktioner	19
Forudindstillet visningsfunktioner	20
Elektriske specifikationer	22
Fysiske egenskaber	23
Miljøegenskaber	24
Plug and Play	25
LCD-skærmkvalitet og pixelpolitik	25
Ergonomi	25
Håndtering og flytning af din skærm	27
Retningslinjer for vedligeholdelse	28
Rengøring af din skærm	28



Opsætning af skærm	29
Sådan sættes stativet på	29
Hældning og lodret udvidelse	31
Hældning	31
Lodret udvidelse	31
Tilslutning af din skærm	32
Tilslutning af DisplayPort 1.4-kabel	32
Organisering af kablerne	33
Fastlåsning af din skærm med en Kensington-lås (ekstraudstyr)	34
Aftagelse af skærmstativet	35
Vægophæng (ekstraudstyr)	36
Betjening af din skærm	37
Tænd for skærmen	37
Brug af joystick-knappen	37
Beskrivelse af joysticket	38
Sådan bruges betjeningsknapperne	39
Betjeningsknapper	39
Brug af skærmmenuen (OSD)	41
Adgang til menu systemet	41
Console Mode (Konsolfunktion)	56
Vision Engine	57
USB-C Prioritization (Prioritering af USB-C)	60
Lås af menu og tænd/sluk-knappen	61
Advarselsmeddelelser i skærmmenuen	63
Indstilling af den maksimale opløsning	67




Fejlfinding	68
Selvtest.	68
Indbygget diagnostisk	70
Generelle problemer	72
Produktspecifikke problemer	75
Lovmæssige oplysninger	76
Bemærkninger fra FCC (kun i USA) og andre lovmæssige oplysninger	76
Ark med EU-produktdatabase til energimærkning og produktinformation	76
Sådan kontakter du Dell	76




Sikkerhedsinstruktioner

Brug følgende sikkerhedsretningslinjer for, at beskytte din skærm mod potentiel skade og for at sikre din personlige sikkerhed. Medmindre andet er angivet, forudsætter alle fremgangsmåderne i dette dokument, at du har læst sikkerhedsoplysningerne, der fulgte med skærmen.

 **BEMÆRK: Før skærmen tages i brug, skal du læse sikkerhedsoplysningerne, der følger med skærmen og dem, der står på produktet. Behold dokumentationen på et sikkert sted til fremtidig reference.**

 **ADVARSEL: Brug af andre betjeningsknapper, justeringer og procedurer end dem, der er angivet i denne dokumentation, kan føre til elektrisk stød, elektriske farer og/eller mekaniske farer.**

 **ADVARSEL: Den mulige langsigtede effekt af at lytte til lyd på høj lydstyrke med hovedtelefonerne (på skærmen, der understøtter dem) kan være skadeligt for hørelsen.**

- Skærmen skal stilles på en fast overflade, og den skal håndteres forsigtigt. Skærmen er skrøbelig og kan gå i stykker, hvis den tabes eller rammes af en skarp genstand.
- Sørg for at din skærm har en elektrisk klassificering, der passer med strømmen på stedet.
- Skærmen skal opbevares i stuetemperatur. Meget kolde eller varme forhold kan have en negativ indvirkning på skærmens flydende krystaller.
- Tilslut strømkablet fra skærmen til en stikkontakt, som skal være tæt på skærmen og let tilgængelig. Se [Tilslutning af din skærm](#).
- Skærmen må hverken stilles eller bruges på en våd overflade eller i nærheden af vand.
- Skærmen må ikke udsættes for store vibrationer eller meget stødende forhold. Skærmen må fx ikke anbringes i et bagagerum.
- Træk stikket ud af skærmen, hvis den ikke skal bruges i længere tid.
- For at undgå elektrisk stød, må du ikke forsøge at fjerne kabinettet eller røre ved indersiden af skærmen.
- Læs disse instruktioner omhyggeligt. Behold dette dokument til fremtidig reference. Følg alle advarsler og instruktioner, der er markeret på produktet.



- Visse skærme kan vægmonteres med et VESA-beslaget, der sælges separat. Sørg for at bruge de rigtige VESA-specifikationer som står i afsnittet om vægmontering i brugsvejledningen.

Yderligere oplysninger om sikkerhedsinstruktioner kan findes i dokumentet *Sikkerhedsmiljø og lovmæssige oplysninger (SERI)* der følger med skærmen.



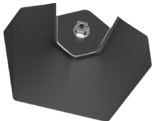



Om din skærm



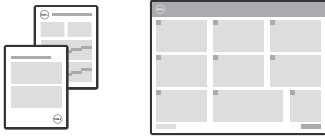
Pakkens indhold

Følgende tabel viser en liste over delene, der følger med skærmen. Hvis der mangler nogen dele, bedes du venligst kontakte Dell. For yderligere oplysninger, bedes du se [Sådan kontakter du Dell](#).

BEMÆRK: Nogle dele er muligvis ekstraudstyr og følger muligvis ikke med din skærm. Nogle funktioner er muligvis ikke tilgængelige i visse lande.

Billede af delene	Beskrivelse af delene
	Skærm
	Stang til fod
	Fod
	Strømkabel (varierer fra land til land)



Billede af delene	Beskrivelse af delene
	DP1.4-kabel
	USB-C-kabel
	<ul style="list-style-type: none"> • Startvejledning • Oplysninger om sikkerhed, miljø og lovgivning



Produktfunktioner

Dell G3223D-skærmen er udstyret med en aktiv matrix, TFT-filmtransistor (TFT), LCD-skærm (Liquid Crystal Display), antistatisk og LED-baggrundsbelysning. Skærmens funktioner omfatter:

- Det synlige målte visningsområde er 80 cm diagonalt.
- Opløsningen på 2560 x 1440 med understøttelse af fuld skærm til lavere opløsninger.
- NVIDIA G-SYNC-kompatibel certificeret og understøtter teknologien AMD FreeSync Premium Pro, så du undgår billedforstyrrelser i spil med lave forsinkelser.
- Understøtter høje opdateringshastigheder på 144 Hz og 165 Hz og en hurtig svartid på 1 ms på funktionen Ekstrem.
- VESA DisplayHDR 400.
- Farveskalaen DCI-P3 95%.
- Understøtter PBP (Picture by Picture/Billede efter billede) og PIP (Picture in Picture/Billede i billede).
- Aktiveret med understøttelse af VRR på en spilkonsol.
- Vision Engine med Nattesyn, Clear vision, Bino vision, Chroma vision og Sigtekorn der kan forbedre visuelle elementer i forskellige spilscener.
- Digital forbindelse med DP og HDMI.
- Udstyret med en USB Type-C upstream-port og to USB downstream-porte.
- Plug and play, hvis dette understøttes af din computer.
- Justering i skærmmenuen (OSD) med brugervenlig opsætning og optimering af skærmen.
- Spilforbedrede funktioner såsom Timer, Frame Rate Counter (Billedhastighedstæller) og Dark Stabilizer (Mørk stabilisator) og forbedrede spilfunktioner, såsom First-Person Shooter (FPS), Battle Royale/Real-Time Strategy (MOBA/RTS), Rollespil (RPG), SPORT, farvejusteringer (brugertilpassede farver, varm, kølig) og tre ekstra spilfunktioner, der kan justeres efter eget ønske.
- Aftageligt stativ og VESA (Video Electronics Standards Association) 100 mm monteringshuller til fleksible monteringsløsninger.
- Hældning-, drejning- og højdejustering.
- Hul til lås.
- Softwaren Dell Display Manager medfølger.



- Denne skærm bruger en skærm med lavt blått lys, som overholder standarden TUV Rheinland (hardwareløsning) på fabriksindstillingen/standardindstillingen (forudindstillet funktion: Standard).
- Behageligt for øjnene med en flimmerfri skærm.

⚠ ADVARSEL: De mulige langtidsbivirkninger af udsendelse af blått lys fra skærmen kan være skadeligt for øjnene. De langsigtede virkninger omfatter, men er ikke begrænset til, øjentræthed og digital øjenbelastning. Funktionen ComfortView Plus er beregnet til, at reducere mængden af blått lys, der udsendes fra skærmen, så den er mere behagelig for øjnene.



Dele og betjeningsknapper

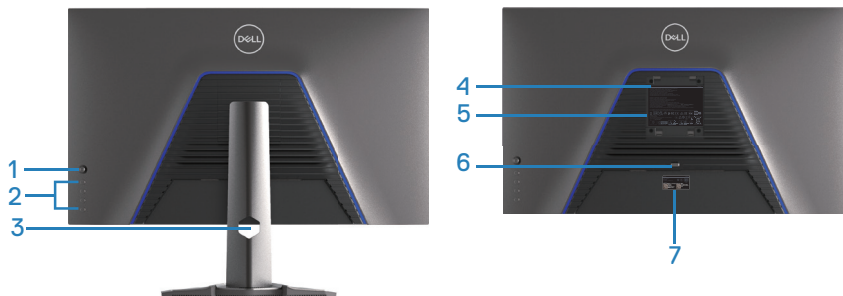
Set forfra



Etiket	Beskrivelse	Brug
1	Tænd/sluk-knap (med strømstatuslys)	Til at tænde/slukke skærmen. Konstant hvidt lys betyder, at skærmen er tændt og virker normalt. Blinkende hvidt lys betyder, at skærmen er på standby.



Set bagfra



Set bagfra med skærmstativ

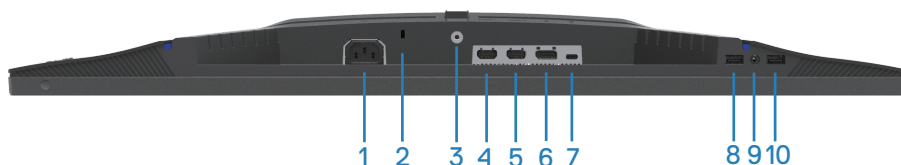
Etiket	Beskrivelse	Brug
1	Joystick	Bruges til styring i skærmmenuen. For yderligere oplysninger, bedes du se Betjening af din skærm .
2	Funktionsknapper	Funktionsknapperne bruges til, at justere punkterne i skærmmenuen. For yderligere oplysninger, bedes du se Betjening af din skærm .
3	Åbning til kabelstyring	Bruges til at organisere kablerne, ved at føre dem gennem åbningen.
4	Huller til VESA-ophæng (4)	Der er fire VESA-monteringshuller (100 mm x 100 mm) bag VESA-dækslet, der bruges til vægmontering af skærmen med et VESA-kompatibelt vægophæng. For yderligere oplysninger, bedes du se Vægophæng (ekstraudstyr) .
5	Etiket med lovmæssige oplysninger	Viser lovmæssige godkendelser.
6	Udløserknop til stativet	Frigiver stativet fra skærmen.
7	Etiket med lovmæssige oplysninger (med strekcode-serienummer og servicemærke)	Viser lovmæssige godkendelser. Se oplysningerne på dette mærke hvis du skal kontakte Dell for teknisk support. Serviceteknikerne fra Dell bruger servicemærket - der er et unikt alfanumerisk id - til, at identificere hardwarekomponenterne på din computer og til at se garantioplysningerne.



Set fra siden





Set fra bunden



Set fra bunden uden skærmstativ

Etiket	Beskrivelse	Brug
1	Strømkontakt	Tilslut strømkalet (følger med skærmen).
2	Hul til lås (baseret på åbninger til Kensington-låse)	Spænd din skærm fast med en lås (købes separat), så den ikke kan flyttes uden tilladelse. For yderligere oplysninger, bedes du se Fastlåsnng af din skærm med en Kensington-lås (ekstraudstyr) .
3	Lås til stativ	Til at låse stativet fast på skærmen med en M3 x 6 mm skrue (skrue medfølger ikke).
4	HDMI 2.0-port	Tilslut din computer med et HDMI-kabel.
5	HDMI 2.0-port	Tilslut din computer med et HDMI-kabel.
6	DisplayPort 1.4	Tilslut din computer med et DisplayPort-kabel.



Etiket	Beskrivelse	Brug
7	USB-C-upstreamport	<p>Forbind USB-C-kablet, der fulgte med skærmen, til din computer. Denne port understøtter USB-strømforsyning, data og DisplayPort-videosignal. SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-C-porten understøtter Alternativ-funktion DP 1.4. Den understøtter en maksimal opløsning på 2560 x 1440 ved 60 Hz, PD 5 V/3 A.</p> <p> BEMÆRK: USB-C understøttes i Windows-versioner, der er ældre end Windows 10.</p>
8	USB 3.0-opladningsport	<p>USB 3.0 downstream-port med opladningsfunktion. Tilsluttes for, at oplade din USB-enhed.</p>
9	Hovedtelefonudgang	<p>Tilsluttes hovedtelefoner.</p>
10	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A downstream-port	<p>Tilslut din USB-enhed.*</p> <p> BEMÆRK: For at bruge disse porte, skal du forbinde USB-C-kablet (følger med skærmen) til USB-C upstream-porten på skærmen og til computeren.</p>


*For at undgå signalforstyrrelser, anbefales det IKKE at tilslutte andre USB-enheder til portene ved siden af, hvis en trådløs USB-enhed er sluttet til en USB-downstream-port.



Skærmspecifikationer

Beskrivelse	Værdi
Skærmtype	Aktiv matrix-TFT LCD
Paneltype	IPS-teknologi (In-plane switching)
Synlig billedmål:	
Diagonal	800 mm (31,50")
Vandret, aktivt område	697,34 mm (27,45")
Lodret, aktivt område	392,26 mm (15,44")
Område	273538,59 mm ² (423,99"²)
Original opløsning og opdateringshastighed	2560 x 1440 med 144 Hz (HDMI 2.0) 2560 x 1440 med 165 Hz (DisplayPort 1.4)
Pixelafstand	0,2724 mm x 0,2724 mm
Pixel pr. tomme (PPI)	93
Synsvinkel:	
Horisontal	178° (typisk)
Vertikal	178° (typisk)
Luminans-udsendelse	400 cd/m ² (typisk)
Kontrastforhold	1000 til 1 (typisk)
Belægning på forside	Tonet 25 %, 3H
Baggrundsbelysning	LED kantlys-system



Beskrivelse	Værdi
Svartid	<p>4 ms grå til grå på funktionen Fast (Hurtig)</p> <p>2 ms grå til grå på funktionen Super Fast (Superhurtig)</p> <p>1 ms grå til grå på funktionen Extreme (Ekstrem)</p> <p> BEMÆRK: Funktionen grå til grå kan nå 1 mss på funktionen Extreme (Ekstrem) for, at reducere synlige uskarpheder i bevægelser og for at få en forøget billedrespons. Funktionen Ekstrem kan dog give nogle små og mærkbare visuelle artefakter på billedet. Da hver computeropsætning og hver spillers behov er forskellige, anbefales det, at du prøver dig frem med forskellige funktioner for, at finde den bedste indstilling.</p>
Farvedybde	1,07 millioner farver (8 bit + A-FRC)
Farveskala	DCI-P3 CIE 1976 95%
Forbindelse	<p>2 x HDMI 2.0 med HDCP 2.2 (2560 x 1440, op til 144 Hz)</p> <p>1 x DisplayPort 1.4 med HDCP 2.2 (2560 x 1440, op til 165 Hz)</p> <p>1 x USB Type-C upstream-port (Alternativ-funktion med DisplayPort 1.4, 2560 x 1440, op til 165 Hz. Strømforsyning PD op til 15 W)*</p> <p>1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) downstream-porte med BC 1.2, med opladning på 2 A (maks.)</p> <p>1 x SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) downstream-port</p> <p>1 x hovedtelefonudgang</p>
Kantbredde (skærmens kant til det aktive område):	
Foroven	7,87 mm
Venstre/højre	7,90 mm
Forneden	27 mm



Beskrivelse	Værdi
Justerbarhed:	
Højdejusterbart stativ	100 mm
Tilt	-5° til 21°
Drejning	-30° til 30°
Skrå justering	Ikke relevant
Kompatibelt med Dell Display Manager	Nem arrangering og andre nøglefunktioner
Sikkerhed	Hul til lås (kabellåsen købes separat)

*USB-C (Alternativ-funktion med DisplayPort 1.4); Høj bithastighed 3 (HBR3) er understøttet.



Opløsningspecifikationer

Beskrivelse	Værdi
Vandret scanningsområde	30 kHz til 250 kHz (automatisk)
Lodret scanningsområde	48 Hz til 144 Hz (HDMI 2.0) 48 Hz til 165 Hz (DisplayPort 1.4)
Maksimal forudindstillet opløsning	2560 x 1440 på 60 Hz med HDCP 2.2 2560 x 1440 på 144 Hz med HDCP 2.2 (HDMI 2.0) 2560 x 1440 på 165 Hz med HDCP 2.2 (DisplayPort 1.4/USB-C)

Understøttede videofunktioner

Beskrivelse	Værdi
Videovisningsegenskaber (HDMI)	480p, 576p, 720p, 1080p, 1080i, 1440P
Videovisningsegenskaber (DisplayPort/USB-C)	480p, 576p, 720p, 1080p, 1440P

 **BEMÆRK: Denne skærm understøtter teknologien AMD FreeSync Premium Pro.**



Forudindstillet visningsfunktioner

HDMI forudindstillet visningsfunktioner

Visningsfunktion	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Pixel-klok (MHz)	Synkroniseringspolaritet (vandret/lodret)
IBM, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 800	49,31	59,91	71	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,02	135	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,26	120	285,50	+/+
VESA, 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA, 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA, 2560 x 1440	222,06	144	592	+/-



DisplayPort/USB-C forudindstillet visningsfunktioner

Visningsfunktion	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Pixel-klok (MHz)	Synkroniseringspolaritet (vandret/lodret)
IBM, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,02	135	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,26	120	285,50	+/-
VESA, 1920 x 1080	166,59	143,98	346,50	+/-
VESA, 1920 x 1080	186,50	165	387,81	+/-
VESA, 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA, 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA, 2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
VESA, 2560 x 1440	244,32	165	645	+/-



Elektriske specifikationer

Beskrivelse	Værdi
Videoindgangssignaler	HDMI 2.0 (HDCP), 600 mV på hver linje, 100 ohm indgangsimpedans for hver par. DisplayPort 1.4**, 600 mV på hver linje, 100 ohm indgangsimpedans for hver par. Understøttelse af signalindgang via USB-C (med Alternativ-funktion).
Indgangsspænding (AC)/frekvens/strøm	100 V AC til 240 V AC/50 Hz eller 60 Hz \pm 3 Hz/1,5 A (maks.)
Startstrøm	120 V: 30 A (maks.) på 0°C (kold opstart) 240 V: 60 A (maks.) på 0°C (kold opstart)
Strømforbrug	0,3 W (slukket) ¹ 0,4 W (standby) ¹ 33 W (tændt) ¹ 97 W (maks.) ² 33 W (P_{on}) ³ 104 kWh (TEC) ³

¹ Som angivet i EU 2019/2021 og EU 2019/2013.

² Maks. Lysstyrke og kontrastindstillinger.

³ P_{on} : Strømforbruget når produktet er tændt er målt i henhold til Energy Star-testmetoden.

TEC: Det samlede energiforbrug i kWh er målt i henhold til Energy Star-testmetoden.

Dette dokument er kun vejledende oplysninger, som afspejler systemets afprøvede ydeevne. Dit produkt kan muligvis virke anderledes, afhængigt af din software, komponenter og enheder. Vi har ingen forpligtelse til at opdatere sådanne oplysninger.

Derfor bør kunden ikke stole udelukkende på disse oplysninger, hvis der skal træffes beslutninger om elektriske tolerancer eller lignende. Vi stiller ingen garanti for nøjagtighed eller fuldstændighed, hverken udtrykt eller underforstået.



Fysiske egenskaber

Beskrivelse	Værdi
Signalkabeltype	<ul style="list-style-type: none">• Digital: DisplayPort, 20 stikben• Digital: HDMI, 19 stikben• Digital: USB-C, 24 stikben
Mål (med stativ):	
Højde (udtrukket)	556 mm (21,89")
Højde (sammenklappet)	456 mm (17,96")
Bredde	713,15 mm (28,08")
Dybde	246,94 mm (9,72")
Mål (uden stativ):	
Højde	427,12 mm (16,82")
Bredde	713,15 mm (28,08")
Dybde	68,61 mm (2,70")
Mål på stativ:	
Højde	420,30 mm (16,55")
Bredde	340,27 mm (13,40")
Dybde	246,94 mm (9,72")
Vægt:	
Vægt med emballage	12,90 kg (28,44 pund)
Vægt med stativ og kabler	8,66 kg (19,09 pund)
Vægt uden stativ (ingen kabler)	5,72 kg (12,61 pund)
Stativets vægt	2,78 kg (6,13 pund)
Blank ramme på forsiden	Sort ramme 2-4 blanke enheder



Miljøegenskaber

Beskrivelse	Værdi
Overensstemmende standarder:	
<ul style="list-style-type: none">• RoHS-overensstemmelse• BFR/PVC-reduceringsskærm (med et kredsløb, der er lavet af BFR/PVC-fri laminater).• Arsenik-frit glas og kviksølv-frit panelet	
Temperatur:	
Brug	0°C til 40°C (32°F til 104°F)
Ikke i drift	<ul style="list-style-type: none">• Opbevaring: -20°C til 60°C (-4°F til 140°F)• Forsendelse: -20°C til 60°C (-4°F til 140°F)
Fugtighed:	
Brug	10% til 80% (ikke-kondenserende)
Ikke i drift	<ul style="list-style-type: none">• Opbevaring 10% til 90 % (ikke-kondenserende)• Forsendelse 10% til 90 % (ikke-kondenserende)
Højde:	
Drift (maksimum)	5.000 m (16.400 ft)
Ikke i drift (maksimum)	12.192 m (40.000 ft)
Termisk spredning	331,2 BTU/time (maksimum) 112,68 BTU/time (tændt)



Plug and Play

Skærmen kan sluttes til alle slags Plug and Play-kompatible systemer. Skærmen sender automatisk sine EDID-oplysninger (Extended Display Identification Data) til computeren med DDC-protokoller (Display Data Channel), så computeren kan konfigurere sig selv og optimere skærmindstillingerne. De fleste skærminstallationer er automatiske, du kan vælge forskellige indstillinger, hvis dette kræves. Du kan finde flere oplysninger om ændring af skærmindstillinger i [Betjening af din skærm](#).

LCD-skærmkvalitet og pixelpolitik

Under fremstilling af LCD-skærme er det normalt, at en eller flere pixler lyser konstant, som er svære at se og ikke påvirker skærmkvaliteten eller dens anvendelighed. For yderligere oplysninger om Dells skærmkvalitet og pixelpolitik, bedes du se Dells hjemmeside på www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomi

 **FORSIGTIG: Forkert eller langvarig brug af tastaturet kan føre til personskader.**

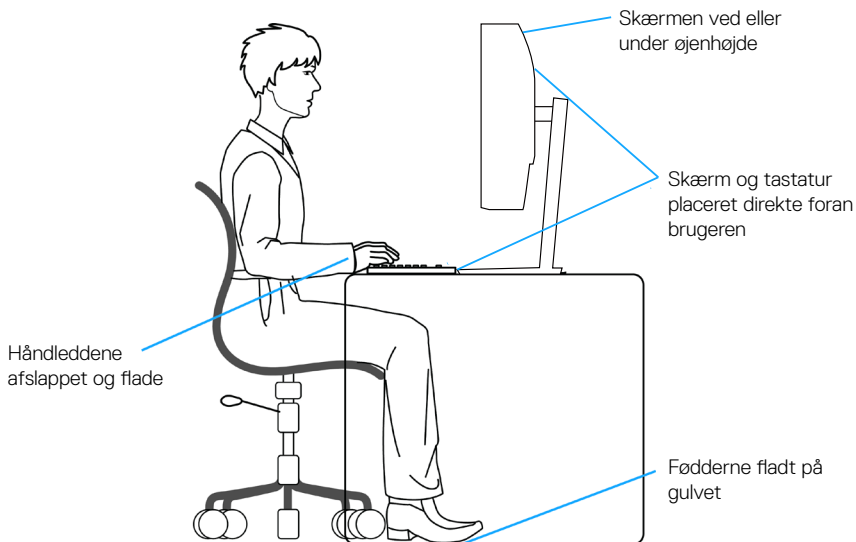
 **FORSIGTIG: Hvis du kikker på skærbilledet i længere tid, kan det belaste øjnene.**

For at sikre behageligt brug og effektivitet, skal du følge følgende retningslinjer, når du opstiller og bruger din computer::

- Placer din computer, så skærmen og tastaturet er lige foran dig, når du arbejder. Særlige møbler kan købes i almindelig handel, der kan hjælpe dig med at placere dit tastatur korrekt.
- For at reducere risikoen for øjenbelastning og smerter i nakke/arm/ryg/skulder ved brug af skærmen i længere tid ad gangen, anbefaler vi at du:
 1. Holder skærmen mellem 50-70 cm fra dine øjne.
 2. Ofte blinker for, at fugte øjnene eller fugt dine øjne med vand efter længere tids brug af skærmen.
 3. Tager regelmæssige pauser i 20 minutter hver anden time.
 4. Kik væk fra skærmen, og kik på en genstand 7 meter væk i mindst 20 sekunder i dine pauser.
 5. Lav strækninger for, at aflaste spændinger i nakke, arm, ryg og skuldre i pauserne.
- Sørg for, at skærmen er i øjenhøjde eller lidt lavere, når du sidder foran skærmen.
- Juster skærmens hældning, dens kontrast og lysstyrkeindstillinger.



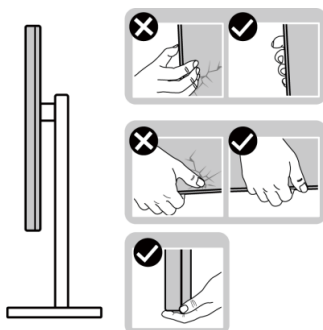
- Juster lyset omkring dig. Juster det overliggende lys, bordlamper og gardiner eller persiener på vinduer i nærheden, så du minimerer refleksioner og blændinger på skærmen.
- Brug en stol, der støtter din nedre ryg ordentligt.
- Hold underarmene vandrette med dine håndled i en neutral og behagelig position, når du bruger tastaturet og musen.
- Sørg altid for, at du har plads til at hvile dine hænder, når du bruger tastaturet og musen.
- Lad dine overarme hvile naturligt på begge sider.
- Sørg for, at dine fødder hviler fladt på gulvet.
- Når du sidder ned, skal du sørge for, at dine bens vægt er på dine fødder og ikke på den forreste del af sædet. Juster stolens højde, eller brug en fodstøtte om nødvendigt, så du opretholder en korrekt kropsholdning.
- Varier dine arbejdsaktiviteter. Prøv at organisere dit arbejde, så du ikke skal sidde ned og arbejde i længere tid ad gangen. Prøv at stå op, eller rejs dig op og gå rundt med jævne mellemrum.
- Hold området under dit skrivebord fri for forhindringer og kabler og ledninger, der kan gøre det ubehageligt at sidde ned eller som kan være farligt.



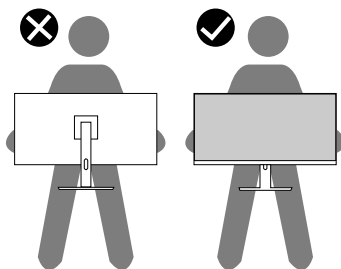
Håndtering og flytning af din skærm

For at sikre, at skærmen håndteres sikkert, når den løftes og flyttes, skal du følge nedenstående retningslinjer:

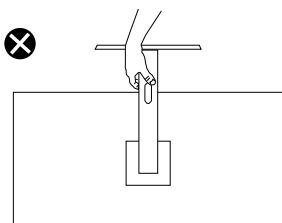
- Sluk computeren og skærmen, før den flyttes eller løftes.
- Afbryd alle kabler fra skærmen.
- Læg skærmen i originalemballagen med de originale emballagematerialer.
- Hold fast i skærmens nederste kant og side uden, at trykke for meget på den, når den løftes eller flyttes.



- Når du løfter eller flytter skærmen, skal du sørge for, at skærmen vender væk fra dig selv. Tryk ikke på skærmområdet, så den ikke beskadiges ved et uheld.






- Undgå pludselige stød eller vibrationer på skærmen, når den transporteres.
- Når du løfter eller flytter skærmen, må den ikke vendes på hovedet, når du holder stativfoden eller stangen til foden. Dette kan føre til utilsigtet beskadigelse af skærmen eller personskader.







Retningslinjer for vedligeholdelse

Rengøring af din skærm

-  **ADVARSEL:** Før skærmen rengøres, skal du trække skærmens strømledning ud af stikkontakten.
-  **FORSIGTIG:** Læs og følg oplysningerne i [Sikkerhedsinstruktioner](#) inden rengøring af skærmen.
-  **ADVARSEL:** Før skærmen rengøres, skal du trække skærmens strømledning ud af stikkontakten.

For at opnå den bedste praksis, skal du følge vejledningerne på listen nedenfor, når du pakker, rengør eller håndterer din skærm:


- For at rengøre selve skærmen, skal du bruge en blød og ren klud. Hvis muligt, skal du bruge en særlig skærmklud eller en opløsning, der er beregnet til rengøring af Dell-skærmen.
-  **FORSIGTIG:** Brug ikke rengøringsmidler eller kemikalier, såsom benzen, fortynder, ammoniak, slibende rengøringsmidler eller trykluft.
-  **FORSIGTIG:** Brug af kemikalier til rengøring kan ændre skærmens udseende. Det kan få farverne til at falme, det kan give en mælkeagtig film på skærmen, det kan deformere skærmen, give ujævne mørke skygger og skærmoverfladen kan skalle af.
-  **ADVARSEL:** Sprøjt ikke rengøringsmidler eller vand direkte på skærmen. Væsken kan samle sig i bunden af skærmen og ruste elektronikken, hvilket kan skade skærmen permanent. Påfør i stedet rengøringsopløsningen eller vandet på en blød klud og rengør derefter skærmen.
-  **BEMÆRK:** Skader på grund af forkert rengøring eller brug af benzen, fortynder, ammoniak, slibende rengøringsmidler, alkohol, trykluft eller nogen former for rengøringsmidler anses som at være selvforskyldt (Customer Induced Damage/CID). Selvforskyldte skader (CID) dækkes ikke af garantien fra Dell.
- Hvis du bemærker noget hvidt pulver, når du pakker din skærm ud, skal du tørre det af med en klud.
- Skærmen skal håndteres med forsigtighed, da ridser på dens mørke farver er tydeligere end på en skærm i en lysere farve.
- For at opretholde den bedste billedkvalitet på din skærm, skal du bruge en pauseskærm, der skifter dynamisk. Og sluk for skærmen, når den ikke er i brug.



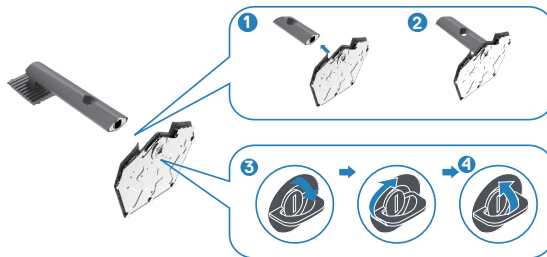
Opsætning af skærm

Sådan sættes stativet på

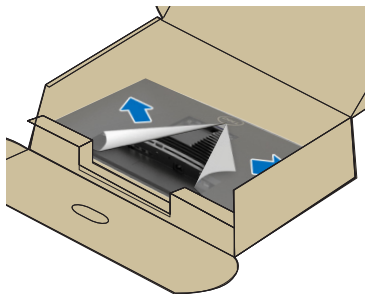
 **BEMÆRK:** Stativet er ikke sat på fra fabrikken, når produktet sendes.

 **BEMÆRK:** Følgende vejledninger gælder kun, når stativet, der fulgte med skærmen, sættes på skærmen. Hvis du sætter et stativ, som du har købt et andet sted, på skærmen, skal du følge vejledningerne, der fulgte med det stativ.

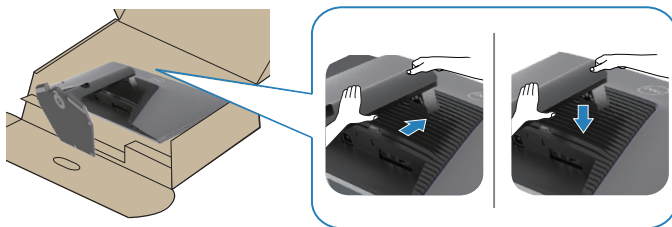
1. Følg vejledningerne på pakkens flapper for, at fjerne stativet fra den øverste stødpude, der holder den fast.
2. Sæt stativet på stativfoden.
3. Åbn skruehåndtaget på bunden af stativfoden, og drej det med uret for at spænde stativet fast.
4. Luk skruehåndtaget.



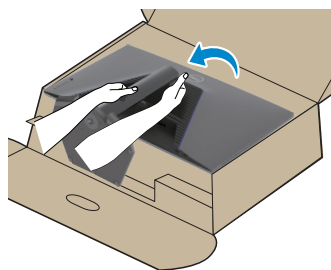
5. Åbn beskyttelsesdækslet på skærmen for, at få adgang til VESA-åbningen på skærmen.



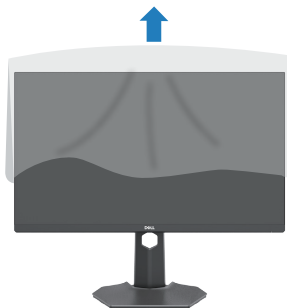
6. Tryk tapperne på stativøjlen ind i åbningerne bag på skærmen, og sænk stativsamlingen ned for, at klikke den på plads.




7. Hold i stativøjlen, og løft skærmen forsigtigt og stil den på en plan overflade.



8. Løft beskyttelsesdækslet af skærmen.

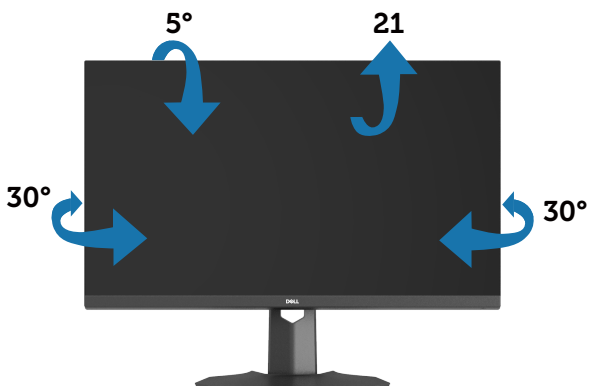


Hældning og lodret udvidelse

-  **BEMÆRK:** Disse værdier gælder for stativet, der følger med din skærm. Hvis du bruger et stativ, skal du se dokumentationen, der følger med det pågældende stativ.

Hældning

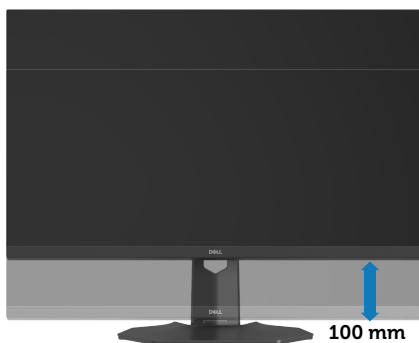
Med stativet monteret på skærmen, kan du vippe skærmen, så du får den mest behagelige synsvinkel.








-  **BEMÆRK:** Stativet er ikke på skærmen, når den sendes fra fabrikken.

Lodret udvidelse

-  **BEMÆRK:** Stativet kan udvides op til 100 mm lodret.



Tilslutning af din skærm

-  **ADVARSEL:** Inden du begynder på nogen af procedurerne, skal du følge oplysningerne i [Sikkerhedsinstruktioner](#).
-  **BEMÆRK:** Dell-skærme er designet til, at virke bedst med kablerne der følger med skærmen. Dell garanterer ikke ordentligt videokvalitet og ydeevne, hvis kabler fra andre producenter end Dell bruges.
-  **BEMÆRK:** Før kablerne gennem kabelåbningen, før du slutter dem til skærmen.
-  **BEMÆRK:** Slut ikke alle kablerne til computeren på samme tid.
-  **BEMÆRK:** Billedet er kun til reference. Computerens udseende kan variere.

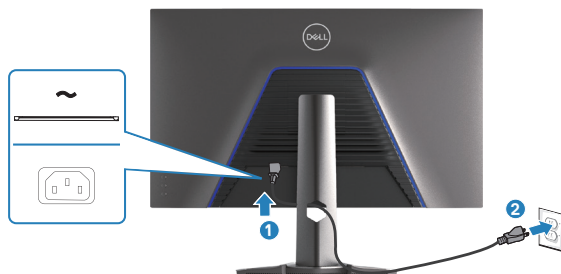
Sådan slutes skærmen til en computer:

1. Sluk computeren og afbryd strømkablet.
2. Forbind DisplayPort/USB-C-kablet fra skærmen til din computer.

Tilslutning af DisplayPort 1.4-kabel



3. Slut strømkablet fra computeren og skærmen til en stikkontakt.



Organisering af kablerne

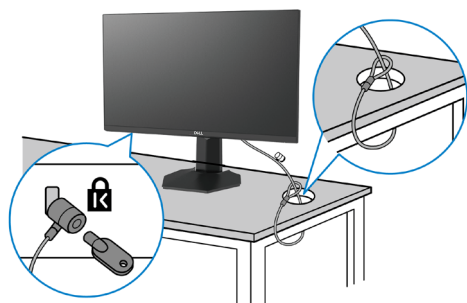
Brug kabelåbningen til at føre kablerne, der er sluttet til din skærm.



Fastlåsning af din skærm med en Kensington-lås (ekstraudstyr)

Hullet til låsen er på bunden af skærmen. For yderligere oplysninger, bedes du se [Hul til lås](#). Spænd din skærm fast til et bord med en Kensington-lås.



For yderligere oplysninger om brug af Kensington-låsen (købes separat), bedes du se dokumentationen, der følger med låsen.



BEMÆRK: Billedet er kun til reference. Låsens udseende kan variere.

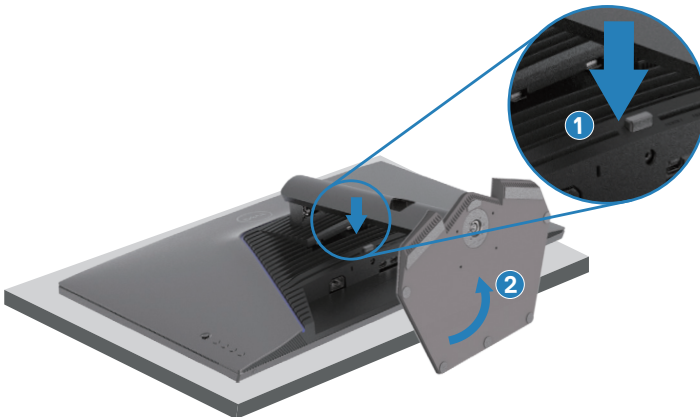


Aftagelse af skærmstativet

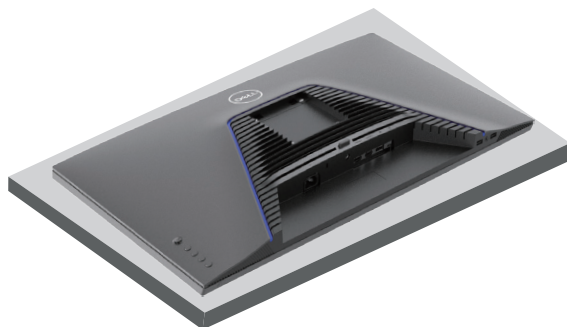
-  **BEMÆRK:** For at forhindre ridser på LCD-skærmen, når stativet fjernes, skal du sørge for, at skærmen lægges på en blød og håndter den forsigtigt.
 -  **BEMÆRK:** Følgende trin gælder kun for fjernelse af stativet, der fulgte med skærmen. Hvis du skal fjerne et stativ, som du har købt et andet sted, på skærmen, skal du følge vejledningerne, der fulgte med det stativ.
1. Læg skærmen på en blød klud eller pude på en flad og stabil overflade.



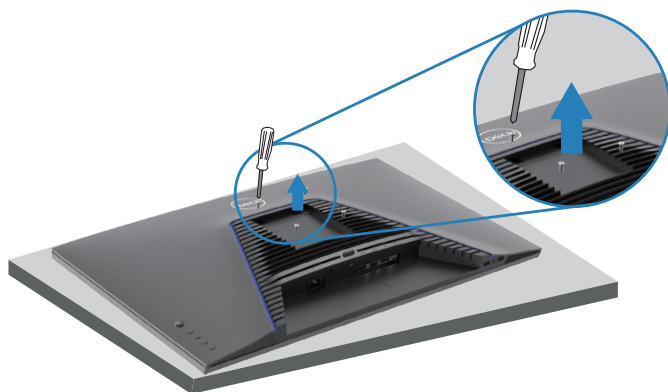
2. Hold stativets udløserknop nede på skærmens bagside.



3. Løft stativet opad og væk fra skærmen.



Vægophæng (ekstraudstyr)



BEMÆRK: Brug M4x10 mm skruer til, at skruer skærmen fast på vægophænget.

Følg instruktionerne, der følger med et det VESA- kompatible vægophæng.

1. Læg skærmen på en blød klud eller pude på en flad og stabil overflade.
2. Sådan fjernes stativet. For yderligere oplysninger, bedes du se [Aftagelse af skærmstativet](#).
3. Fjern de fire skruer, der holder skærmens bagside fast.
4. Spænd ophængets monteringsbeslag fast på skærmen.
5. Monter skærmen på væggen, som vist i dokumentationen, der fulgte med vægophænget.

BEMÆRK: Kun til brug med UL, CSA eller GS-godkendte vægophæng, der har en minimumsvægt/bæreevne på mindst 22,88 kg.



Betjening af din skærm

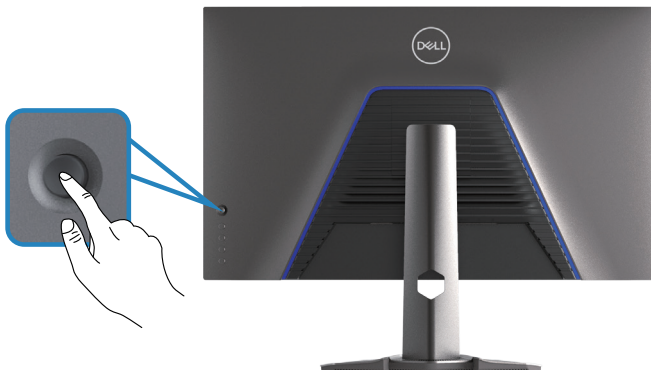
Tænd for skærmen

Tryk på -knappen for, at tænde skærmen.



Brug af joystick-knappen




Joystick-knappen bag på skærmen bruges til at justere billedindstillingerne.



1. Tryk på joystick-knappen for, at åbne skærmmenuen.
2. Flyt joystick-knappen op/ned/venstre/højre for, at skifte mellem indstillingspunkterne.
3. Tryk på joystick-knappen igen for, at bekræfte indstillingerne og afslutte.



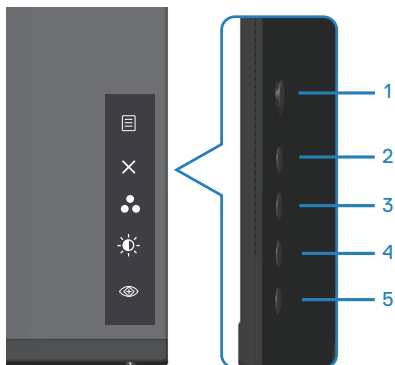
Beskrivelse af joysticket

Joystick	Beskrivelse
	<ul style="list-style-type: none">• Når skærmmenuen er åben, skal du trykke på knappen for at bekræfte valget eller gemme indstillingerne.• Når skærmmenuen ikke er åben, skal du trykke på knappen for, at åbne skærmmenuen. For yderligere oplysninger, bedes du se Adgang til menusystemet.
	<ul style="list-style-type: none">• Til 2-vejs (højre og venstre) retningsbestemt navigation.• Gå til højre for, at åbne undermenuen.• Gå til venstre for at lukke undermenuen.• Skruer op (højre) eller skruer ned (venstre) for parametrene i det valgte menupunkt.
	<ul style="list-style-type: none">• Til 2-vejs (op og ned) retningsbestemt navigation.• Skifter mellem menupunkterne.• Skruer op (op) eller skruer ned (ned) for parametrene i det valgte menupunkt.







Sådan bruges betjeningsknapperne

Betjeningsknapperne bag på skærmen bruges til at justere billedets specifikationer.



Betjeningsknapper

Følgende tabel viser en beskrivelse af betjeningsknapperne:

Betjeningsknapper	Beskrivelse
1  Menu	Brug knappen Menu til, at åbne skærmmenuen (OSD), og vælg det ønskede menupunkt. For yderligere oplysninger, bedes du se Adgang til menusystemet .
2  Exit (Afslut)	Brug denne knap til, at gå tilbage til hovedmenuen og til at lukke skærmmenuen.
3  Shortcut key (Genvejsknap)/ Preset Modes (Forudindstillede funktioner)	Brug denne knap til, at vælge en funktion på en liste over forudindstillede funktioner.
4  Shortcut key (Genvejsknap)/ Brightness (Lysstyrke)	Brug denne knap til, at justere lysstyrken.



Betjeningsknapper	Beskrivelse
5	Brug denne knap til, at justere Vision Engine.
Shortcut key (Genvejsknap)/Vision Engine	



Brug af skærmmenuen (OSD)

Adgang til menusystemet

Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Game (Spil)	

Preset Modes (Forudindstillede funktioner)

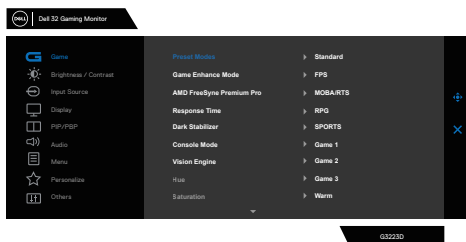
Hvis du vælger **Preset Modes (Forudindstillede funktioner)**, kan du vælge **Standard**, **FPS**, **MOBA/RTS**, **RPG**, **SPORTS**, **Game 1 (Spil 1)**, **Game 2 (Spil 2)**, **Game 3 (spil 3)**, **Warm (Varm)**, **Cool (Kold)**, **sRGB** og **Custom Color (Brugerdefineret farve)** på listen.

- **Standard:** Indlæser skærmens standardfarveindstillinger. Funktionen **Standard** er standardfunktionen.
- **FPS:** Indlæser farveindstillinger, der er ideelle til FPS-spil.
- **MOBA/RTS:** Indlæser farveindstillinger, der er ideelle til MOBA-spil (Multiplayer Online Battle Arena) og RTS-spil (Real-Time Strategy).
- **RPG:** Indlæser farveindstillinger, der er ideelle til rollespil.
- **SPORTS:** Indlæser farveindstillinger, der er ideelle til sportsspil.
- **Game 1 (Spil 1)/Game 2(Spil 2)/Game 3(Spil 3):** Giver dig mulighed for, at tilpasse farveindstillingerne til efter egen ønsker.
- **Warm (Varm):** Skruer op for farvetemperaturen. Skærmen ser varmere ud med en rød/gul farvetone.



Preset Modes (Forudindstillede funktioner)

- **Cool (Kold):** Skruer ned for farvetemperaturen. Skærmen ser køligere ud med en blå farvetone.
- **sRGB:** Indlæser farveindstillinger, der er ideelle til sRGB.
- **Custom Color (Brugerdefineret farve):** Giver dig mulighed for selv, at indstille farveindstillingerne. Flyt joystick-knappen for, at justere **Gain (Forstærkning)**, **Offset (Forskydning)**, **Hue (Farvetone)** og **Saturation (Farvemætning)** og for at lave dine egen forudindstillet farvefunktion.




BEMÆRK: De forudindstillede funktioner er ikke tilgængelige, når konsolfunktionen er slået til.



Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	<p>Game Enhance Mode (Spilforbedringsfunktion)</p>	<p>Sæt spilforbedringsfunktionen på Off (Fra), Timer, Frame Rate (Billedhastighed) eller Display Alignment (Skærmtilpasning).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off (Fra): Vælges for, at slå funktionerne fra på Game Enhance Mode (Spilforbedringsfunktionen). • Timer: Giver dig mulighed for, at slå timeren til og fra øverst til venstre på skærmen. Timeren viser, hvor lang tid der er gået siden spillet startede. Vælg en indstilling på listen over tidsintervaller, så du kan se, hvor lang tid der er tilbage. • Frame Rate (Billedhastighed): Hvis du vælger On (Til) kan du se de aktuelle billeder pr. sekund, når du spiller spil. Jo højere hastigheden er, jo mere jævn er bevægelserne. • Display Alignment (Skærmtilpasning): Når denne funktion slås til, kan det hjælpe med at tilpasse skærbilledet, når flere skærme bruges.
	<p>AMD FreeSync Premium Pro</p>	<p>Giver dig mulighed for, at slå AMD FreeSync On (Til) eller Off (Fra).</p>
	<p>Response Time (Svartid)</p>	<p>Giver dig mulighed for, at sætte svartiden til Fast (Hurtig), Super Fast (Superhurtig) eller Extreme (Ekstrem).</p>
	<p>Dark Stabilizer (Mørk stabilisator)</p>	<p>Denne funktionen gør mørke områder i spil mere synlige. Jo højere værdien er (mellem 0 og 3), jo mere synlig er de mørke områder på skærbilledet.</p>

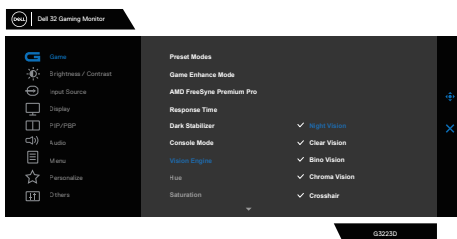


Ikon	Menu og undermenyer	Beskrivelse
Console Mode (Konsolfunktion)	<p>Slå Console Mode (Konsolfunktion) på On/Off (Til/Fra), Color (Farve) eller Gamma. Når denne funktion slås til, får du den bedste spiloplevelse, når du spiller konsolspil. For yderligere oplysninger, bedes du se Console Mode (Konsolfunktion).</p> <ul style="list-style-type: none"> • On/Off (Til/Fra): Vælges for, at slå funktionerne fra på Konsolfunktion. • Color (Farve): RGB står som standard på 100. Denne funktion kan justere RGB fra 0~100. • Gamma: Gamma står som standard i midten på 2.2. Når denne funktion vælges, kan du manuelt justere Gamma fra 1,8~2,6. <p> BEMÆRK: De forudindstillede funktioner er ikke tilgængelige, når konsolfunktionen er slået til.</p>	
		Vision Engine
<p>Sæt Vision Engine på On/Off (Til/Fra), Night vision (Natsyn), Clear vision, Bino vision, Chroma vision, eller Crosshair (Sigtekorn), og denne funktion forbedre synligheden i spil. For yderligere oplysninger, bedes du se Vision Engine.</p> <ul style="list-style-type: none"> • On/Off (Til/Fra): Vælger at aktivere/deaktivere funktioner under Vision Engine. • Night Vision (Natsyn): Brug denne funktion, hvis du spiller spil, hvor du skal se ting i mørke bedre. • Clear Vision: Denne funktion er velegnet til at fjerne visuelle artefakter, forbedre detaljerne i indholdet såsom skarphed, kanter, superopløsninger i en dagsscene. • Bino Vision: Denne funktion kan zoome ind på fjerne genstande ligesom et teleskop. • Chroma Vision: Denne funktion kan bruge et varmekort i mørke spilscener. 		



Vision Engine

- **Crosshair (Sigtekorn):** Denne funktion forbedrer synligheden af sigtekorn i spil.



BEMÆRKNINGER:

1. FPS og Timer-tællere kan ikke bruges, når Crosshair (Sigtekorn) bruges.
2. Vision Engine kan ikke bruges i PIP/PPB.

Hue (Farvetone)

Denne funktion kan skifte farven på videobilledet til grøn eller lilla. Dette punkt bruges til, at justere den ønskede hudfarve.

Brug joystick-knappen til, at justere farvetonen fra 0 til 100.



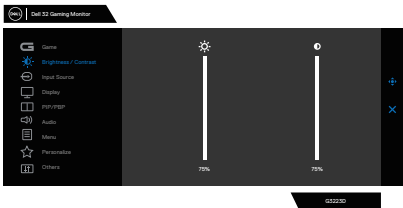
Tryk joystick-knappen opad for, at skruer op for den grønne farvetone på videobilledet.

Tryk joystick-knappen nedad for, at skruer op for den lilla farvetone på videobilledet.



BEMÆRK: Det er kun muligt, at justere farvetonen, når du vælger en af forudindstillingerne FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG.



Ikon	Menu og undermenyer	Beskrivelse
	Saturation (Farvemætning)	<p>Her kan du justere farvemætningen på videobilledet.</p> <p>Brug joysticket til, at justere farvetonen fra 0 til 100.</p> <p>Tryk joystick-knappen opad for, at skruer op for farverne på videobilledet.</p> <p>Tryk joystick-knappen nedad for, at skruer ned for sort/hvid-farverne på videobilledet.</p> <p> BEMÆRK: Det er kun muligt, at justere farvemætningen, når du vælger en af forudindstillingerne FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG.</p>
	Reset Game (Nulstil spil)	<p>Nulstil alle indstillinger i menuen Game (Spil) til fabriksindstillingerne.</p>
	Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast)	<p>Brug denne menu til, at justere Brightness (Lysstyrke) og Contrast (Kontrast).</p> 
	Brightness (Lysstyrke)	<p>Justerer lysstyrken på baggrundslyset (minimum 0; maksimum 100).</p> <p>Tryk joystick-knappen opad for, at skruer op for lysstyrken.</p> <p>Tryk joystick-knappen nedad for, at skruer ned for lysstyrken.</p>

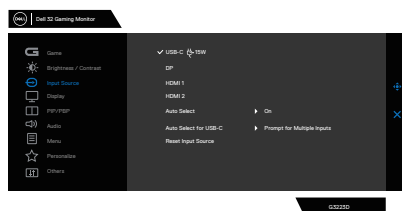


Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Contast (Kontrast)	<p>Juster først Brightness (Lysstyrke), og juster derefter kun Contast (Kontrast), hvis du mener, at billedet skal justeres yderligere.</p> <p>Tryk joystick-knappen opad for, at skruer op for kontrasten.</p> <p>Tryk joystick-knappen nedad for, at skruer ned for kontrasten (mellem 0 og 100).</p> <p>Punktet Contast (Kontrast) justerer, hvor stor forskel der skal være mellem de mørke og lys farver på skærmen.</p>






Input Source (Indgangskilde)

Punktet **Input Source (Indgangskilde)** bruges til, at vælge mellem de forskellige videosignaler, der muligvis er tilsluttet din skærm.

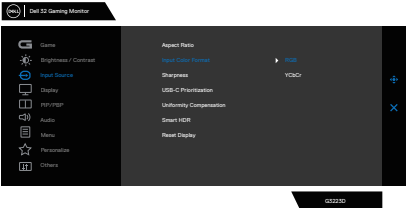



USB-C 15W	Vælg indgangen USB-C 15W , hvis du bruger USB-C-stikket. Tryk på joystick-knappen for, at bekræfte valget.
DP	Vælg indgangen DP , hvis du bruger DP (DisplayPort)-stikket. Tryk på joystick-knappen for, at bekræfte valget.
HDMI 1	Vælg indgangen HDMI 1 eller HDMI 2 , hvis du bruger HDMI-stikket. Tryk på joystick-knappen for, at bekræfte valget.
HDMI 2	
Auto Select (Vælg automatisk)	Tænd for funktionen, hvis du ønsker at skærmen automatisk skal søge efter tilgængelige indgangskilder. Tryk på joystick-knappen for, at bekræfte valget.



Ikon	Menu og undermenyer	Beskrivelse
	Auto Select for USB-C (Vælg automatisk på USB-C)	<p>Giver dig mulighed for, at sætte Auto Select for USB-C (Vælg automatisk på USB-C) på:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prompt for Multiple Inputs (Spørger om flere indgange): Vis altid beskeden "Switch to USB-C Video Input" (Skift til USB-C videoindgangen), så brugeren kan vælge, om han vil skifte eller ej. • Yes (Ja): Skifter altid til USB-C-videoindgang (uden at spørge), når et USB-C-kabel tilsluttes. • No (Nej): Skifter aldrig automatisk til USB-C-videoindgang (uden at spørge), når et USB-C-kabel tilsluttes. <p>Tryk på joystick-knappen for, at bekræfte valget.</p> <p> BEMÆRK: Auto Select for USB-C (Vælg automatisk på USB-C) kan kun vælges, når Auto Select (Vælg automatisk) er slået til.</p>
	Reset Input Source (Nulstil indgangskilde)	Nulstil alle indstillinger i menuen Input Source (Indgangskilde) til fabriksindstillingerne.
	Display (Visning)	Brug punktet Display (Visning) til, at justere billedet.
		
	Aspect Ratio (Billedforhold)	Indstiller billedforholdet til enten 16:9, Auto Resize (Tilpas automatisk) eller 4:3.














Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	<p>Input Color Format (Farveformat på indgang)</p>	<p>Giver dig mulighed for, at indstille videoindgangsfunktionen til:</p> <ul style="list-style-type: none"> • RGB: Vælg denne indstilling, hvis din skærm er sluttet til en computer (eller medieafspiller) med et DisplayPort- eller HDMI-kabel. • YCbCr: Vælg denne indstilling, hvis din medieafspiller kun understøtter YCbCr.  <p>The screenshot shows the 'Input Color Format' menu with 'RGB' selected. The left sidebar lists various settings like Game, Brightness/Contrast, Input Source, Display, Refresh, Audio, Menu, Personalize, and Others. The right side shows 'Input Color Format' with 'RGB' selected, and other options like Sharpness, USB-C Prioritization, Uniformity Compensation, Smart HDR, and Reset Display.</p>
	<p>Sharpness (Skarphed)</p>	<p>Får billedet til, at se skarpere eller blødere ud. Tryk joystick-knappen op og ned for, at justere Sharpness (Skarphed) fra "0" til "100".</p>
	<p>USB-C Prioritization (Prioritering af USB-C)</p>	<p>Giver dig mulighed for, at prioritere overførsel af data med høj opløsning (High Resolution (Høj opløsning)) eller høj hastighed (High Data Speed (Høj datahastighed)), når du bruger USB-C-porten. For yderligere oplysninger, bedes du se USB-C Prioritization (Prioritering af USB-C).</p>
	<p>Uniformity Compensation (Ensartethedskompensation)</p>	<p>Giver dig mulighed for at sætte Uniformity Compensation (Ensartethedskompensation) på On (Til) eller Off (Fra).</p> <p> BEMÆRK: Vision Engine skal slås fra, for at ensartet kompensation kan virke.</p>


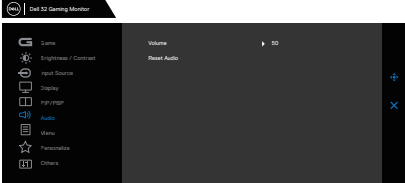

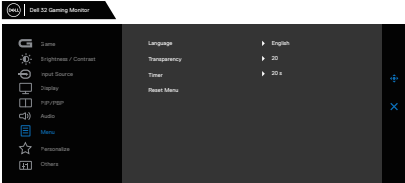


Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Smart HDR	<p>Flyt joystick-knappen for, at sætte funktionen Smart HDR på enten Desktop (Stationær pc), Movie HDR (Film HDR), Game HDR (Spil HDR), Display HDR 400 (Vis HDR 400) og Off (Fra).</p> <p>Smart HDR (High Dynamic Range) forbedrer automatisk skærmudsendelsen ved, at justere indstillingerne optimalt, så de ligner livlignende billeder.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desktop (Stationær pc): Desktop (Stationær pc) er standardfunktionen. Denne funktion er mere egnet til generel brug af skærmen med en stationær computer. • Movie HDR (Film HDR): Brug denne funktion under afspilning af HDR-videoindhold for, at udvide kontrastforholdet, lysstyrken og farvepaletten. Den tilpasser videokvaliteten, så den virker livlig. • Game HDR (Spil HDR): Brug denne funktion, når du spiller spil, der understøtter HDR, for at udvide kontrastforholdet, lysstyrken og farvepaletten. Det gør spilleoplevelsen mere realistisk, som var spiludviklere meaning. • DisplayHDR 400: Bedst egnet til indhold, der overholder DisplayHDR 400-standarderne. • Off (Fra): Deaktiverer funktionen Smart HDR. <p> BEMÆRK: Den højst mulige luminans på HDR-funktionen er 400 nit (typisk). Den aktuelle værdi og varighed under HDR-afspilning kan variere i henhold til videoindholdet.</p>
	Reset Display (Nulstil skærm)	Vælg dette punkt for, at gendanne skærmen til standardvisningsindstillingerne.


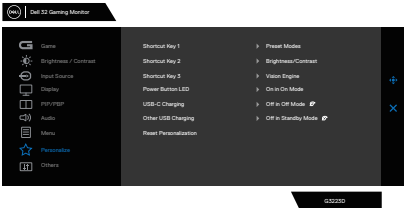


Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse																													
	PIP/PBP	<p>Giver dig mulighed for at, se flere billeder på samme tid.</p> 																													
	PIP/PBP Mode (PIP/PBP-funktion)	<p>Justerer PIP- eller PBP-funktionen. Du kan justere denne funktion ved, at vælge Off (Fra), 50%-50%, 75%-25%, 25%-75%, 67%-33%, 33%-67%, PIP(Small) (PIP (Lille)), PIP(Large) (PIP (Stor)).</p> <p> BEMÆRK: FreeSync slås fra, når PIP/PBP slås til.</p>																													
	PIP/PBP (Sub)	<p>Vælg mellem videosignalerne USB-C  15W, DP, HDMI 1 eller HDMI 2, der muligvis er tilsluttet din skærm, for at bruge PIP/PBP-undervinduet.</p> <table border="1" data-bbox="548 853 1030 1053"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Hovedvindue</th> <th colspan="4">Undervindue</th> </tr> <tr> <th>USB-C  15W</th> <th>DP</th> <th>HDMI 1</th> <th>HDMI 2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>USB-C  15W</td> <td>—</td> <td>✓</td> <td>✓</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>DP</td> <td>✓</td> <td>—</td> <td>✓</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>HDMI 1</td> <td>✓</td> <td>✓</td> <td>—</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>HDMI 2</td> <td>✓</td> <td>✓</td> <td>✓</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Hovedvindue	Undervindue				USB-C  15W	DP	HDMI 1	HDMI 2	USB-C  15W	—	✓	✓	✓	DP	✓	—	✓	✓	HDMI 1	✓	✓	—	✓	HDMI 2	✓	✓	✓	—
Hovedvindue	Undervindue																														
	USB-C  15W	DP	HDMI 1	HDMI 2																											
USB-C  15W	—	✓	✓	✓																											
DP	✓	—	✓	✓																											
HDMI 1	✓	✓	—	✓																											
HDMI 2	✓	✓	✓	—																											
	Audio (Lyd)	<p>Giver dig mulighed for, at vælge hovedlyden og underlyden.</p>																													
	Video Swap (Ombyt video)	<p>Vælges for, at bytte om på videoer mellem hovedvindue og undervindue PIP/PBP.</p>																													
	Contrast (Sub) (Kontrast på underkilde)	<p>Juster billedets kontrasten på PIP/PBP.</p> <p> BEMÆRK: Gælder kun, når du slår PIP/PBP til.</p>																													




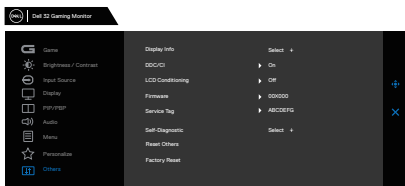
Ikon	Menu og undermenyer	Beskrivelse
	Audio (Lyd)	
	Volume (Lydstyrke)	<p>Giver dig mulighed for, at indstille lydstyrken på hovedtelefonstikket. Brug joystick-knappen til, at justere Volume (Lydstyrke) fra 0 til 100.</p>
	Reset Audio (Nulstil lyd)	<p>Nulstil alle indstillinger i menuen Audio (Lyd) til fabriksindstillingerne.</p>
	Menu	<p>Vælg dette punkt for, at indstille punkterne i skærmmenuen, såsom sprog, hvor lang tid menuen bliver på skærmen og lignende.</p> 
	Language (Sprog)	<p>Indstiller menusproget til et af følgende otte sprog: Engelsk, spansk, fransk, tysk, brasiliansk portugisisk, russisk, forenklet kinesisk eller japansk.</p>
	Transparency (Gennemsigtighed)	<p>Vælg dette punkt for, at justere menuens gennemsigtighed ved, at flytte joystick-knappen op eller ned (minimum 0; maksimalt 100).</p>
	Timer	<p>OSD Hold Time (Skærmmenuens åbningstid): Indstiller, hvor længe skærmmenuen skal være åben, efter der er trykket på en knap. Tryk joystick-knappen for, at justere knappen i trin på 1 sekund, fra 5-60 sekunder.</p>
	Reset Menu (Nulstil menu)	<p>Nulstil alle indstillinger i menuen Reset Menu (Nulstillingsmenu) til fabriksindstillingerne.</p>



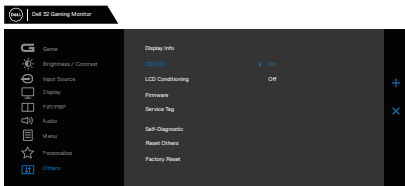
Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Personalize (Tilpas)	<p>Vælg dette punkt for, at justere tilpasningsindstillingerne.</p> 
	Shortcut Key 1 (Genvejsknop 1)	<p>Her kan du sætte genvejsknappen til enten Preset Modes (Forudindstillede funktioner), Game Enhance Mode (Spilforbedringsfunktion), AMD FreeSync Premium Pro, Dark Stabilizer (Mørk stabilisator), Vision Engine, Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast), Input Source (Indgangskilde), Aspect Ratio (Billedforhold), Smart HDR, PIP/PBP Mode (PIP/PBP), Video Swap (Ombyt video) eller Volume (Lysstyrke).</p>
	Shortcut Key 2 (Genvejsknop 2)	
	Shortcut Key 3 (Genvejsknop 3)	
	Power Button LED (Strømindikator)	<p>Giver dig mulighed for, at indstille lyset i tænd/sluk-knappen for, at spare energi.</p>
	USB-C Charging (Opladning via USB-C)	<p>Standardindstillingen er Off in Off Mode (Fra, når slukket). Hvis du vælger On in Off Mode (Til, når slukket), kan din bærbare computer eller mobilenhed automatisk oplades med USB-C-kablet, selv når skærmen er slukket.</p>
	Other USB Charging (Anden USB-opladning)	<p>Giver dig mulighed for, at slå opladningsfunktionen på USB Type-A (Downstream-porte) til og fra, når skærmen er på standby.</p>
	Reset Personalization (Nulstil tilpasning)	<p>Nulstiller alle indstillingerne i menupunktet Personalize (Tilpas) til fabriksindstillingerne.</p>



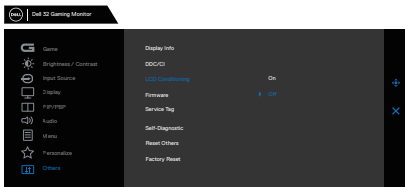
Ikon	Menu og undermenyer	Beskrivelse
	Others (Andre)	Skift skærmmenu-indstillinger, såsom DDC/CI , LCD conditioning (LCD-konditionering) osv.
	Display Info (Vis info)	Vis skærmens aktuelle indstillinger.
	DDC/CI	Her kan skærmindstillingerne, såsom lysstyrke, farvebalance osv. justeres via softwaren på din computer. Du kan slå denne funktion fra ved, at vælge Off (Fra) . Denne funktion til for, at opnå den bedste brugeroplevelse og den optimale ydeevne.
	LCD Conditioning (LCD-konditionering)	Hjælper med at reducere mindre tilfælde af billedfastholdelse. Afhængigt af graden af billedfastholdelse, kan det tage lidt tid at køre programmet. Du kan slå denne funktion til ved, at vælge On (Til) .
	Firmware	Vis skærmens firmwareversion.



021220



021220



021220



Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
Service Tag (Servicemærke)		<p>Vis skærmens servicekodenummer. Servicemærket er et unikt alfanumerisk id-nummer, som Dell bruger til, at identificere produktspecifikationer og se garantioplysningerne.</p> <p>BEMÆRK: Servicemærket kan også ses på en etiket på bagsiden af kabinettet.</p>
Self-Diagnostic (Selvdiagnose)		<p>Giver dig mulighed for at se, om din skærm virker ordentligt.</p> 
Reset Others (Nulstil andre)		<p>Nulstil alle indstillingerne i den anden indstillingsmenu til fabriksindstillingerne.</p>
Factory Reset (Nulstil til fabriksindstillinger)		<p>Nulstil alle forudindstillede værdier til fabriksindstillingerne.</p>

BEMÆRK: Din skærm har en indbygget funktion, der automatisk kalibrerer lysstyrken for, at kompensere for skærmens evner, når den bliver ældre.



Console Mode (Konsolfunktion)

Console Mode (Konsolfunktion) er særlig designet med en fremragende billedkvalitet, en hurtig svartid og en høj billedhastighed på 120 Hz for at give den bedste konsolspiloplevelse. Denne QHD-skærm understøtter en opløsning på op til 4K.

Understøttet timing

Visningsfunktion	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Pixel-klok (MHz)	Synkroniseringspolaritet (vandret/lodret)
IBM, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75	108	+/+
VESA, 1280 x 800	49,31	59,91	71	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,02	135	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,26	120	285,5	+/+
VESA, 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA, 2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
CTA, 3840 x 2160	112,5	50	594	Progressiv
CTA, 3840 x 2160	135	60	594	Progressiv

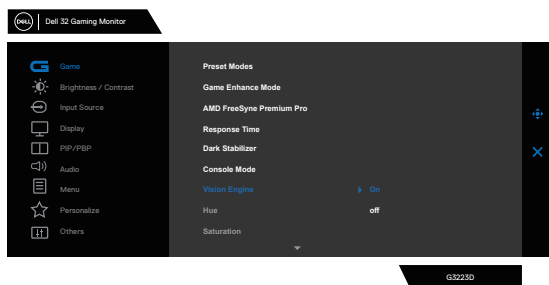


Vision Engine

Vision Engine har et specielt vision engine design, der kan forbedre visuelle elementer i forskellige spils-scener, herunder fem visioner: Du kan vælge mellem **Night vision (Natsyn)**, **Clear vision**, **Bino vision**, **Chroma vision** og **Crosshair (Sigtekorn)**. Disse kan vælges i skærmmenuen eller i Dell Display Manager, hvor de kan bruges med genvejsknappen.

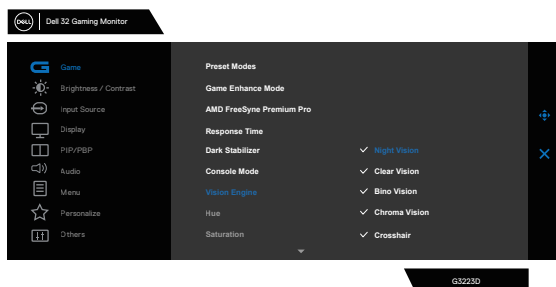
Brug skærmmenuen og genvejsknappen til at starte Vision Engine:

1. Tryk på joystick-knappen for, at åbne skærmmenuen.
2. Flyt joystick-knappen for at vælge **Game (Spil) > Vision Engine** for, at starte den.
3. Vælg **On (Til)** eller **Off (Fra)** for, at bestemme, om funktionerne skal aktiveres på funktionen **Vision Engine**.

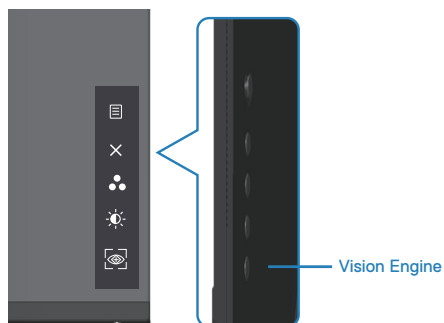


Følgende besked vises, når du vælger "On (Til)", hvor du kan se en forhåndsvisning af hver visions effekt ved at flytte joystick-knappen.

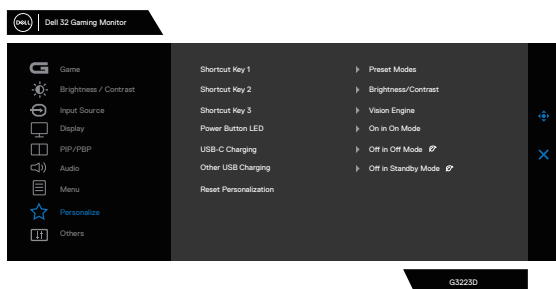
BEMÆRK: Tryk på joystick-knappen for at slå Vision Engine til og fra. Som standard er alle Vision Engine slået til. Du kan slå Vision Engine til og fra efter eget ønske.



4. Brug **Shortcut Key (Genvejstasten)** til **Vision Engine** til, at skifte mellem de forskellige visionmotorer.

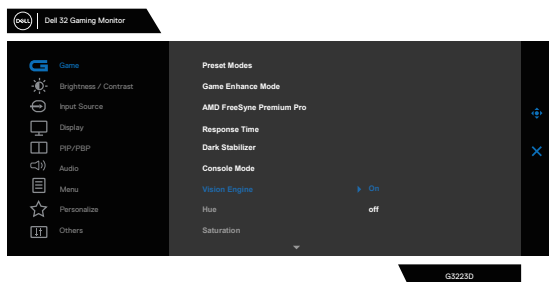


BEMÆRK: Juster de forudindstillede genvejstaster i Personalize (Tilpas) indstillinger.



Brug Dell Display Manager og genvejsknappen til at starte Vision Engine:

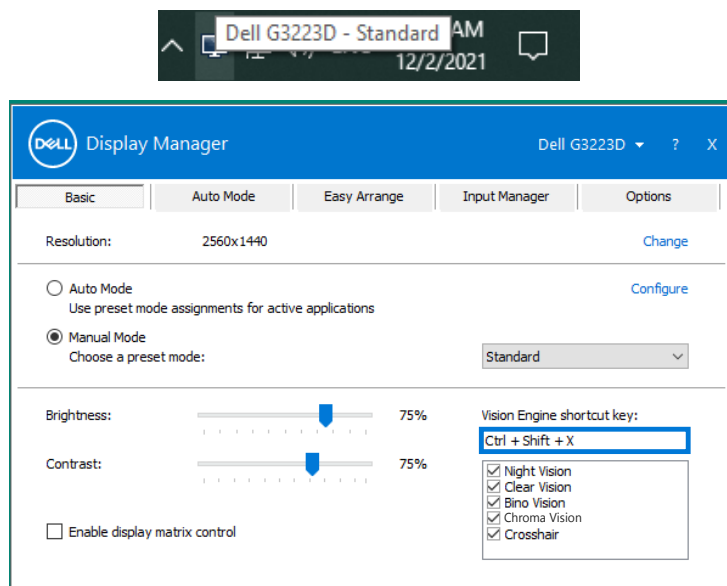
1. Tryk på joystick-knappen for, at åbne skærmmenuen.
2. Flyt joystick-knappen for at vælge **Game (Spil) > Vision Engine** for, at starte den.
3. Vælg **On (Til)** til, at slå funktionerne til i **Vision Engine**.



4. Du kan også indstille **Vision Engine** i Dell Display Manager. (**Dell Display Manager er blevet installeret, så du får en bedre spilleoplevelse**). Du kan finde flere oplysninger i afsnittet om installation af Dell Display Manager <http://www.dell.com/G3223D>.

Med genvejsknappen til Vision Engine kan du konfigurere og bruge en knækombination på tastaturet til, at skifte mellem de forskellige vision-motorer.

Hver vision-motor kan vælges ved, at markere eller fjerne markeringen i afkrydsningsfelterne. Skærmmenuen er synkroniseret med disse indstillinger.



 **BEMÆRK:** Genvejsknappen kan kun bruges, når Vision Engine slås til.



USB-C Prioritization (Prioritering af USB-C)

Giver dig mulighed for, at prioritere overførsel af data med høj opløsning (High Resolution 4 Lanes (Høj opløsning 4 baner)) eller høj hastighed (High Data Speed 2 Lanes (Høj datahastighed 2 baner)), når du bruger USB-C-porten/DisplayPort.

BEMÆRKNINGER:

1. Standardindstillingen High Resolution 4 Lanes (HBR3) (Høj opløsning 4 baner) understøtter op til 2560 x 1440 på 165 Hz, 10 bit farvebit, HDR; USB reduceres til USB 2.0.

2. Hvis du skifter til High Data Speed 2 Lanes (HBR3) (Høj datahastighed 2 baner), kan du vælge den ønskede timing. Følgende tabel er en detaljeret beskrivelse.

I/O-porte		USB-C	USB-C	USB-C
Båndbredde		12,96 G/bits	8,64 G/bits	4,32 G/bits
Opløsning	Farvebits	2 baner (HBR3)	2 baner (HBR2)	2 baner (HBR)
2560 x 1440 med 165 Hz	24	X	X	X
2560 x 1440 med 165 Hz	30	X	X	X
2560 x 1440 med 144 Hz	24	X	X	X
2560 x 1440 med 144 Hz	30	X	X	X
2560 x 1440 med 120 Hz	24	✓	X	X
2560 x 1440 med 120 Hz	30	X	X	X
1920 x 1080 med 165 Hz	24	✓	X	X
1920 x 1080 med 165 Hz	30	✓	X	X
1920 x 1080 med 144 Hz	24	✓	✓	X
1920 x 1080 med 144 Hz	30	✓	X	X
1920 x 1080 med 120 Hz	24	✓	✓	X
1920 x 1080 med 120 Hz	30	✓	✓	X

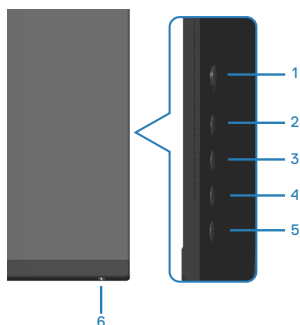
 **BEMÆRK: "✓" betyder at funktionen understøttes, og "X" betyder, at den ikke understøttes.**



Lås af menu og tænd/sluk-knappen

Forhindrer brugerne i at åbne og ændre indstillingerne i skærmens skærmmenu.

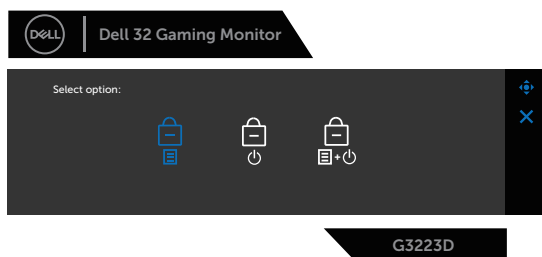
Som standard er låsen til menuen og tænd/sluk-knappen slået fra.



BEMÆRK: For at åbne låse- og oplåsningsmenuerne, skal du holde knap 5 nede i fire sekunder.

For at åbne låsemenuen, skal du holde knappen 5 nede i fire sekunder. Herefter vises en låsemenu nederst til højre på skærmen.

BEMÆRK: Menulåsen kan bruges på denne måde, når menu- og tænd/sluk-knapperne er låst op.






For at åbne oplåsningsmenuen, skal du holde knappen 5 nede i fire sekunder. Herefter vises en oplåsningsmenu nederst til højre på skærmen.

BEMÆRK: Oplåsningsmenuen kan bruges på denne måde, når menu- og tænd/sluk-knapperne er låst op.






Der er tre låseindstillinger.

	Menu	Beskrivelse
1	Menu Buttons (Menu-knapper) 	Når Menu Buttons (Menu-knapper) er valgt, er det ikke muligt at ændre indstillingerne i skærmmenuen. Alle knapperne er låst undtagen tænd/sluk-knappen.
2	Power Button (Tænd/sluk-knap) 	Når Power Button (Tænd/sluk-knap) er valgt, kan skærmen ikke slukkes med tænd/sluk-knappen.
3	Menu + Power Buttons (Menu + tænd/sluk-knapperne) 	Når Menu + Power Buttons (Menu + tænd/sluk-knapperne) er valgt, er det ikke muligt at ændre indstillingerne i skærmmenuen og tænd/sluk-knappen er låst.

Ikonet  vises midt på skærmen i følgende scenarier:

- Når der trykkes på joystick-knappen og betjeningsknapperne (knap 1-5). Dette ikon betyder, at menuknapperne i skærmmenuen er låst.
- Når der trykkes på tænd/sluk-knappen (knap 6). Dette ikon betyder, at tænd/sluk-knappen er låst.
- Når der trykkes på en af de seks knapper. Dette ikon betyder, at menuknapperne og tænd/sluk-knappen er låst.

Sådan låses menuknapperne og tænd/sluk-knappen op:

1. Hold knap 5 nede i 4 sekunder. Herefter åbnes oplåsingsmenuen.
2. Vælg oplåsingsikonet  for, at låse knapperne på skærmen op.



Advarselsmeddelelser i skærmmenuen

Hvis skærmen ikke understøtter en bestemt opløsning, vises følgende meddelelse:

HDMI



Dell 32 Gaming Monitor

The current input timing is not supported by the monitor display. Please change your input timing to **2560x1440, 144Hz** or any other monitor listed timing as per the monitor specifications.

G3223D

DP/USB-C



Dell 32 Gaming Monitor

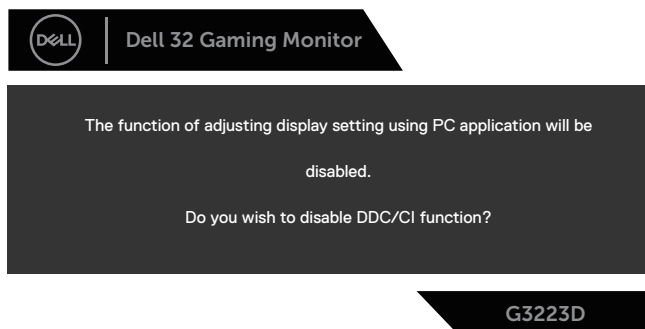
The current input timing is not supported by the monitor display. Please change your input timing to **2560x1440, 165Hz** or any other monitor listed timing as per the monitor specifications.

G3223D

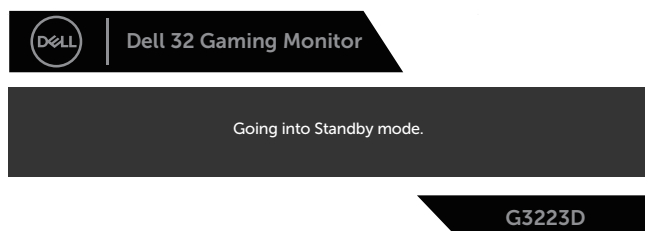
Denne besked betyder, at skærmen ikke kan synkronisere med det signal, den modtager fra computeren. I afsnittet [Skærmspecifikationer](#) kan du se, hvilke vandrette og lodrette frekvensområder, som skærmen kan håndtere. Den anbefalede indstilling er 2560 x 1440.



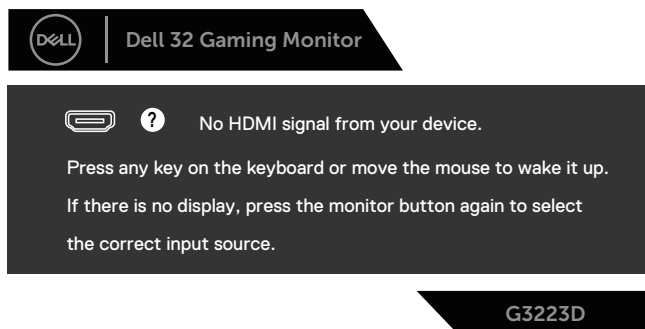
Før **DDC/CI**-funktionen slås fra, vises følgende meddelelse:



Når skærmen går på **Standby Mode (Standby)**, vises følgende meddelelse:



Hvis du trykker på en anden knap end tænd/sluk-knappen, vises følgende meddelelser, afhængigt af den valgte indgang:



Hvis der ikke er tilsluttet et HDMI-, DisplayPort- eller USB-C-kabel, vises følgende dialogboks. Skærmen går på standby efter fire minutter, hvis den efterlades på denne måde.



eller

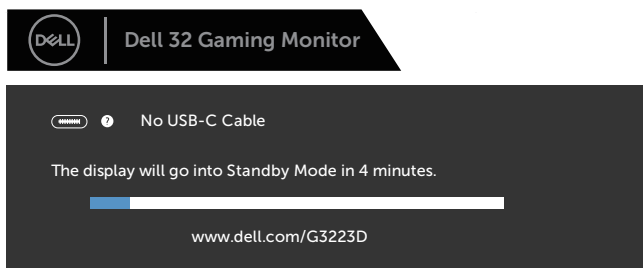


eller



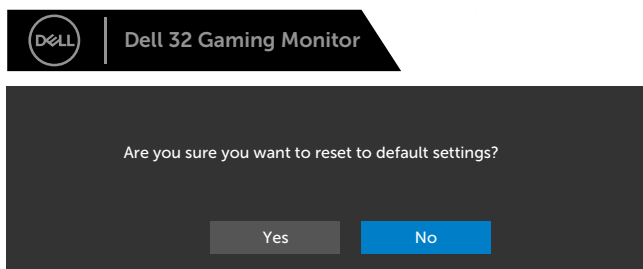
eller





G3223D

Hvis du vælger punktet **Factory Reset (Fabriksindstilling)** i **Other (Andre)** vises følgende besked:




G3223D

For yderligere oplysninger, bedes du se [Fejlfinding](#).



Indstilling af den maksimale opløsning

 **BEMÆRK:** Trinene kan variere lidt afhængigt af hvilken version af Windows du bruger.

I Windows 8.1:

1. I Windows 8.1 skal du vælge skrivebordsfeltet for, at skifte til det klassiske skrivebord.
2. Højreklik på skrivebordet, og klik på **Resolution (Skærmopløsning)**.
3. Hvis du har forbundet mere end én skærm, skal du sørge for at vælge **G3223D**.
4. Klik på rullelisten **Screen Resolution (Skærmopløsning)** og vælg **2560 x 1440**.
5. Klik på **OK**.

I Windows 10 og Windows 11:

1. Højreklik på skrivebordet, og klik på **Display settings (Visningsindstillinger)**.
2. Hvis du har forbundet mere end én skærm, skal du sørge for at vælge **G3223D**.
3. Klik på rullemenuen **Display Resolution (Skærmopløsning)** og vælg **2560 x 1440**.
4. Klik på **Keep changes (Behold ændringer)**.

Hvis du ikke kan se valgmuligheden **2560 x 1440**, skal du opdatere din grafikdriver til den nyeste version. Afhængigt af din computer, skal du gøre et af følgende:

Hvis du har en stationær eller bærbar Dell-computer, skal du gå på <https://www.dell.com/support>, indtast dit servicenummer og download den nyeste driver til dit grafikkort.

Hvis du bruger en computer (bærbar eller stationær), der ikke er fra Dell:

- Gå på support siden til din computer, og download de nyeste grafiske drivere.
- Gå på websiden til dit grafikkort, og download de nyeste grafikdrivere.



Fejlfinding

 **ADVARSEL:** Før du går videre til følgende trin, skal du følge [Sikkerhedsinstruktioner](#).

Selvtest

Din skærm har en selvtestfunktion, som kan bruges til at kontrollere, om skærmen virker ordentligt. Hvis din skærm og din computer er tilsluttet korrekt, men skærmen er mærkt, skal du køre skærmtesten på følgende måde:

1. Sluk for både din computer og skærmen.
2. Afbryd alle videokablerne fra skærmen. På denne måde er computeren ikke involveret.
3. Tænd skærmen.

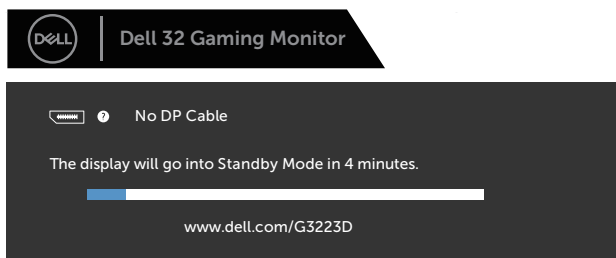
Hvis skærmen virker ordentligt, registrerer den, at der ikke er noget signal, og en af følgende meddelelser vises. Under selvtesten lyser strømindikatoren hvid.



eller

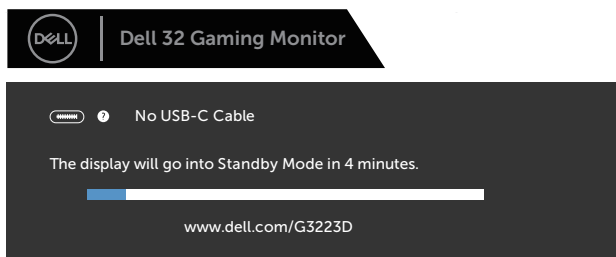


eller



G3223D

eller



G3223D

BEMÆRK: Denne dialogboks vises også under normal systemdrift, hvis videokablet afbrydes eller beskadiges.

4. Sluk for din skærm, og tilslut videokablet igen. Tænd derefter computeren og skærmen.

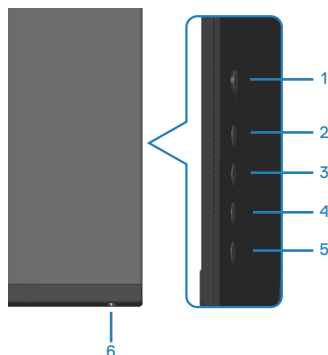
Hvis din skærm forbliver mørk, når du har tilsluttet kablerne igen, skal du kontrollere din videocontroller og computer, fordi din skærm virker ordentligt.



Indbygget diagnostisk

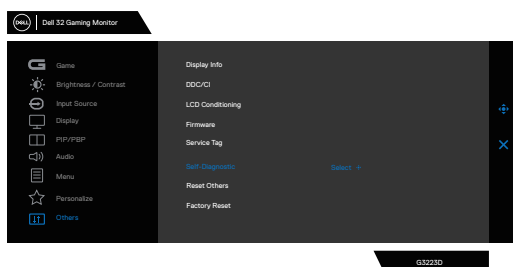
Din skærm har et indbygget diagnoseværktøj. Dette værktøj kan bruges til at se, om et problem skyldes din skærm eller din computer eller videokort.

BEMÆRK: Du kan kun køre den indbyggede diagnostik, når videokablet er afbrudt, og skærmen står på selvtestfunktionen.



Sådan køres den indbyggede diagnostik:

1. Sørg for, at skærmen er ren og der ikke er nogen støvpartikler på skærmens overflade.
2. Tryk på joystick-knappen for, at åbne skærmmenuen.
3. Brug joystick-knappen til, at vælge **Others (Andre) > Self-Diagnostic (Selvdiagnose)** for, at starte selvdiagnosen.



4. Når denne startes, vises en grå skærm. Undersøg omhyggeligt skærmen for abnormiteter.



5. Skift joystick-knappen. Skærmens farve skifter til rød. Undersøg omhyggeligt skærmen for abnormiteter.
6. Gentag trin 5 og undersøg skærmen, når den viser farverne grøn, blå, sort og hvid efterfulgt af teksten på skærmen.
7. Testen er færdig, når tekstskræmen vises. Tryk på joystick-knappen igen, for at lukke menuen.

Hvis du ikke registrerer abnormiteter på skærmen, når du bruger det indbyggede diagnoseværktøj, betyder det at skærmen virker ordentligt. Kontroller dit grafikkort og din computer.



Generelle problemer

Følgende tabel indeholder generelle oplysninger om generelle skærmproblemer, som du kan opleve, og mulige løsninger til dem:

Almindelige symptomer	Mulige løsninger
Ingen video eller strømindicatoren lyser ikke	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er korrekt og sikkert forbundet.• Kontroller, at stikkontakten fungerer ordentligt ved, at tilslutte andet udstyr det den.• Sørg for, at der trykkes på tænd/sluk-knappen.• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt i menuen Input Source (Indgangskilde).
Ingen video eller strømindicatoren lyser	<ul style="list-style-type: none">• Skru op for lysstyrken og kontrasten i skærmmenuen.• Kør skærmens selvtestfunktion.• Kontroller for bøgede eller knuste stikben på videokabelstikket.• Kør den indbyggede diagnosefunktion.• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt i menuen Input Source (Indgangskilde).
Dårligt fokus	<ul style="list-style-type: none">• Fjern eventuelle forlængerkabler til videoforbindelsen.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne (Factory Reset (Fabriksnulstilling)).• Skift videoopløsningen til det korrekte billedformat.
Videobilledet flimrer	<ul style="list-style-type: none">• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne (Factory Reset (Fabriksnulstilling)).• Se miljøet efter for eventuelle forstyrrende elementer.• Flyt skærmen og prøv den i et andet rum.
Manglende pixler	<ul style="list-style-type: none">• Sluk og tænd for skærmen.• Pixler, der er permanent slukket, er en naturlig defekt, der kan opstå i LCD-teknologi.• For yderligere oplysninger om Dells skærmkvalitet og pixelpolitik, bedes du se Dells hjemmeside på: www.dell.com/pixelguidelines.



Almindelige symptomer	Mulige løsninger
Pixler, der lyser konstant i én farve	<ul style="list-style-type: none"> • Sluk og tænd for skærmen. • Pixler, der er permanent slukket, er en naturlig defekt, der kan opstå i LCD-teknologi. • For yderligere oplysninger om Dells skærmmkvalitet og pixelpolitik, bedes du se Dells hjemmeside på: www.dell.com/pixelguidelines.
Problemer med lysstyrke	<ul style="list-style-type: none"> • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne (Factory Reset (Fabriksnulstilling)). • Juster lysstyrken og kontrasten i skærmmenuen.
Geometrisk forvrængning	<ul style="list-style-type: none"> • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne (Factory Reset (Fabriksnulstilling)). • Juster vandrette og lodrette linjer i skærmmenuen.
Vandrette eller lodrette linjer	<ul style="list-style-type: none"> • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne (Factory Reset (Fabriksnulstilling)). • Kør skærmens selvtest, for at se om disse linjer også kan ses på selvtest-funktionen. • Kontroller for bøjede eller knuste stikben på videokabelstikket. • Kør den indbyggede diagnosefunktion.
Problemer med synkronisering	<ul style="list-style-type: none"> • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne (Factory Reset (Fabriksnulstilling)). • Kør skærmens selvtest, for at se om skærbilledet er forvrænget på selvtest-funktionen. • Kontroller for bøjede eller knuste stikben på videokabelstikket. • Genstart computeren i fejlsikret tilstand.
Sikkerhedsrelaterede problemer	<ul style="list-style-type: none"> • Udfør ikke nogen af fejlfindingstrinene. • Kontakt straks Dell.



Almindelige symptomer	Mulige løsninger
Intermitterende problemer	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er ordentligt og sikkert forbundet. • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne (Factory Reset (Fabriksnulstilling)). • Kør skærmens selvtest, for at se om det intermitterende problem stadig opstår på selvtest-funktionen.
Manglende farve	<ul style="list-style-type: none"> • Kør skærmens selvtestfunktion. • Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er ordentligt og sikkert forbundet. • Kontroller for bøjede eller knuste stikben på videokabelstikket.
Forkert farve	<ul style="list-style-type: none"> • Sæt Color Setting Mode (Farveindstillingsfunktion) under Color (Farve) i skærmmenuen til Graphics (Grafik) eller Video afhængig af hvad skærmen bruges til. • Prøv forskellige Preset Modes (Forudindstillede funktioner) i Color (Farve) i skærmmenuen. Juster R/G/B i Custom Color (Tilpas farver) i Color (Farve) i skærmmenuen. • Skift Input Color Format (Farveformat på indgang) til RGB eller YCbCr i Color (Farve) i skærmmenuen. • Kør den indbyggede diagnosefunktion.
Billedfastholdelse af et statisk billede, der er tilbage på skærmen i lang tid	<ul style="list-style-type: none"> • Indstil skærmen til at slukke efter et par minutter uden brug. Dette kan indstilles under strømindstillinger i Windows strømindstillinger og under energibesparelse på en Mac. • Eller du kan bruge en pauseskærm, der skifter dynamisk.
Video-ghosting eller overskydning	<ul style="list-style-type: none"> • Skift Response Time (Svartid) i Display (Visning) i skærmmenuen til Fast (Hurtig), Super Fast (Superhurtig) eller Extreme (Ekstrem) afhængig af, hvordan og hvor meget du bruger udstyret.



Produktspecifikke problemer

Bestemte symptomer	Mulige løsninger
Skærbilledet er for lille	<ul style="list-style-type: none">• Kontroller Aspect Ratio (Billedforhold) under Display (Visning) i skærmmenuen.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne (Factory Reset (Fabriksnulstilling)).
Skærmen kan ikke justeres med knapperne for neden på panelet	<ul style="list-style-type: none">• Sluk skærmen, træk stikket ud og sæt det i igen, og tænd for skærmen.• Se, om skærmmenuen er låst. Hvis dette er tilfældet, skal du holde knappen 5 nede i fire sekunder for, at låse den op.
Der vises ikke et indgangssignal, når der trykkes på brugerknapperne.	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at computeren ikke er på energisparefunktionen ved, at flytte musen eller trykke på en vilkårlig tast på tastaturet.• Kontroller, om videokablet er ordentligt tilsluttet. Sørg for, at computeren ikke er på standby eller i dvale ved, at flytte musen eller trykke på en vilkårlig tast på tastaturet.• Nulstil computeren eller videoafspilleren.
Billedet fylder ikke hele skærmen	<ul style="list-style-type: none">• Da dvd'er har forskellige videoformater (billedformat), kan billedet muligvis ikke vises i fuld skærm.• Kør den indbyggede diagnosefunktion.



Lovmæssige oplysninger

Bemærkninger fra FCC (kun i USA) og andre lovmæssige oplysninger



Bemærkninger fra FCC og andre lovmæssige oplysninger kan findes på www.dell.com/regulatory_compliance.

Ark med EU-produktdatabase til energimærkning og produktinformation

G3223D: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1035291>

Sådan kontakter du Dell

For at kontakte Dell for spørgsmål om salg, teknisk hjælp eller kundeservice, bedes du se www.dell.com/contactdell.

-  **BEMÆRK:** Tilgængeligheden varierer efter land eller region og produkt, og nogle tjenester findes muligvis ikke i dit land.
-  **BEMÆRK:** Hvis du ikke har en aktiv internetforbindelse, kan du finde kontaktoplysninger på din købsfaktura og følgeseddel og i Dells produktkatalog.

