




# **Alienware AW2723DF-skærm**

## **Brugervejledning**

**Skærmmodel: AW2723DF**  
**Model underlagt bestemmelserne: AW2723DFb**

**A L I E N W A R E™** 

# Bemærkninger, forsigtighedsregler og advarsler

-  **BEMÆRK:** En BEMÆRKNING angiver vigtige oplysninger, der hjælper med at bruge computeren bedre.
-  **FORSIGTIG:** En FORSIGTIGHEDSREGEL angiver potentiel beskadigelse til hardware eller tab af data hvis instruktionerne ikke følges.
-  **ADVARSEL:** En ADVARSEL angiver en mulighed for beskadigelse af ejendom, personskade eller død.

© 2022 Dell Inc. eller dets underselskaber. Alle rettigheder forbeholdes. Dell, EMC og andre varemærker tilhører Dell Inc. eller dets underselskaber. Andre varemærker er varemærker, der muligvis ejes af deres respektive ejere.

2022 - 08

Rev. A01

# Indhold

<b>Sikkerhedsinstruktioner</b> .....	<b>6</b>
<b>Om din skærm</b> .....	<b>8</b>
Pakkens indhold .....	8
Produktets funktioner .....	10
Identificering af dele og knapper .....	12
Set forfra .....	12
Set bagfra .....	12
Set bagfra og nedefra .....	14
<b>Skærmens specifikationer</b> .....	<b>16</b>
Specifikationer for opløsning .....	18
Understøttede videotilstande .....	18
Forudindstillede visningstilstande for DisplayPort .....	18
Forudindstillede visningstilstande for HDMI .....	19
Specifikationer for elektriske parametre .....	20
Fysiske karakteristika .....	21
Miljømæssige karakteristika .....	22
<b>Tildeling af ben</b> .....	<b>23</b>
DisplayPort-stik .....	23
HDMI-stik .....	24
Universal Serial Bus (USB)-interface .....	25
<b>Plug-and-Play-funktion</b> .....	<b>27</b>
<b>Politik om LCD-skærmkvalitet og pixler</b> .....	<b>27</b>
<b>Ergonomi</b> .....	<b>27</b>
<b>Håndtering og flytning af skærmen</b> .....	<b>29</b>
<b>Retningslinjer for vedligeholdelse</b> .....	<b>31</b>
Rengøring af din skærm .....	31


<b>Opsætning af skærmen</b> .....	<b>33</b>
Montering af standeren .....	33
Tilslutning af computeren .....	37
Sådan afmonteres skærmens stander .....	38
VESA-vægmontering (ekstraudstyr) .....	40
<b>Sådan bruges skærmen</b> .....	<b>41</b>
Tænd for skærmen .....	41
Sådan bruges joysticken .....	41
Sådan bruges OSD (skærm)-menuen .....	42
Sådan tager du adgang til Startprogram for menu .....	42
Sådan tager du adgang til menusystemet .....	44
Konsol-tilstand .....	66
OSD-advarselsmeddelelse .....	67
Låsning af kontrolknapper .....	69
Indstilling af maksimal opløsning .....	70
Krav til visning eller afspilning af HDR-indhold .....	71
Sådan bruges vip, drej og lodret forlængelse .....	72
Sådan bruges vipning og drejning .....	72
Lodret forlængelse .....	72
Rotation af skærmen .....	73
Rotation med uret .....	73
Rotation mod uret .....	74
Justering af indstillingerne i dit system for rotation af skærm .....	75
<b>Sådan bruges programmet AlienFX</b> .....	<b>76</b>
Inden du starter .....	76
Installation af AWCC vha. Windows opdatering .....	76
Installation af AWCC fra webstedet for Dell Support .....	76
Naviger til vinduet AlienFX .....	77
Oprettelse af et tema .....	80

Indstilling af belysningseffekter.....	81
Indstillinger .....	86
Tilpasning af AlienVision.....	86
Skifteliste.....	87
Fejlfinding .....	88
<b>Fejlfinding .....</b>	<b>89</b>
Selvtest .....	89
Almindelige problemer .....	90
Problemer, der er produktspecifikke.....	93
Specifikke problemer med Universal Serial Bus (USB)....	95
<b>Oplysninger om bestemmelser.....</b>	<b>96</b>
Meddelelser fra FCC (kun i USA) og andre bestemmelser.....	96
EUs database for produkter for energimærkat og produktinformationsark.....	96
<b>Kontakt Dell .....</b>	<b>96</b>

# Sikkerhedsinstruktioner

Brug følgende sikkerhedsinstruktioner til at beskytte din skærm mod potentiel beskadigelse og sikre din personlige sikkerhed. Medmindre det er nævnt, antager hver procedure i dette dokument, at du allerede har læst sikkerhedsoplysningerne, der fulgte med din skærm.

 **BEMÆRK: Du skal læse sikkerhedsoplysningerne, der fulgte med din skærm og som er trykt på produktet, inden du bruger skærmen. Gem dokumentationen et sikkert sted for fremtidig reference.**

 **ADVARSEL: Brug af knapper, justeringen eller procedurer andre end dem, der er specificeret i denne dokumentation, kan medføre udsættelse for stød, farer i forbindelse med elektricitet og/eller mekaniske farer.**

 **ADVARSEL: Mulige langtidseffekter ved lynning med høj lydstyrke med hovedtelefoner (på skærme, der understøtter det) kan give høreskade.**


- Anbring skærmen på en fast flade hår håndtér den forsigtigt. Selve skærmen er skrøbelig og kan beskadiges hvis den tabes eller støder ind i noget skarpt.
- Kontroller for, at din skærms specifikationer for strøm passer til strømmen i dit område.
- Skærmen skal stå et sted med stuetemperatur. Meget kolde eller varme forhold kan påvirke displayets flydende krystal negativt.
- Tilslut strømkablet til skærmen og en stikkontakt, der er så tæt på som muligt. Se [Tilslutning af computeren](#).
- Placer ikke skærmen og brug den ikke på en våd flade eller i nærheden af vand.
- Udsæt ikke skærmen for kraftige vibrationer eller forhold, hvor den udsættes for at blive stødt. Anbring f.eks. ikke skærmen i en bils bagagerum.
- Frakobl skærmen fra stikkontakten når den ikke skal bruges i en længere periode.
- For at sikre, at du undgår elektrisk stød, må du ikke fjerne kabinettet eller røre ved noget inde i skærmen.
- Læs instruktionerne omhyggeligt. Gem dette dokument for fremtidig reference. Følg alle advarslerne og instruktionerne, markeret på produktet.
- Visse skærme kan monteres på væggen med VESA-montering, der sælges separat. Sørg for at anvende de korrekte VESA-specifikationer, som er nævnt i afsnittet med vægmontering i Brugervejledning.

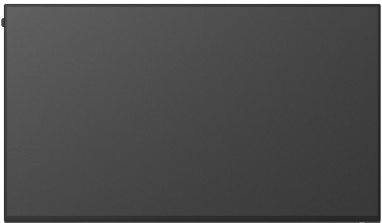



For oplysninger om sikkerhedsinstruktioner henvises til dokumentet *Oplysninger om sikkerhed, miljø og bestemmelser*, der følger med din skærm.

# Om din skærm







## Pakkens indhold

Følgende tabel viser en liste over komponenter, der sendes med din skærm. Hvis nogle af komponenterne mangler, skal du kontakte Dell. Se [Kontakt Dell](#) for yderligere oplysninger.

 **BEMÆRK: Nogle af komponenterne er muligvis ekstraudstyr og er måske ikke inkluderet med din skærm. Nogle funktioner er muligvis ikke tilgængelige i visse lange.**

Billede af komponent	Beskrivelse af komponent
	Display
	Stander
	Fod
	I/O-dæksel



	<p>Elledning (varierer efter land)</p>
	<p>DisplayPort til DisplayPort 1.4-kabel (1,80 meter)</p>
	<p>Mini-DisplayPort til DisplayPort 1.4-kabel (1 meter)</p>
	<p>HDMI 2.0-kabel (1 meter)</p>
	<p>USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstreamkabel (aktiverer USB-portene på skærmen, 1,80 meter)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Hurtig start-guide</li> <li>▪ Kalibreringsrapport fra fabrikken</li> <li>▪ Oplysninger om sikkerhed, miljø og bestemmelser</li> <li>▪ Alienware klistermærke</li> </ul>

 **BEMÆRK: Skærme, der sendes fra oktober 2022, inkluderer et Alienware klistermærke i stedet for et velkomstkort fra Alienware.**

## Produktets funktioner

**Alienware AW2723DF**-skærmen har et aktivt matrix, TFT (tyndfilm-transistorteknologi), LCD (flydende krystalskærm) og LED-baggrundsbelysning. Skærmens funktioner inkluderer:

- 68,47 cm (27") visningsområde (målt diagonalt). Opløsning: Op til 2560 x 1440 via DisplayPort, med understøttelse af fuld skærm eller lavere opløsning, understøttelse af høj opdateringshastighed på 240 Hz (280 Hz med **Overclock**). HDMI understøtter opløsningen op til 2560 x 1440 med 144 Hz.
- AMD FreeSync Premium Pro Technology, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification og VESA AdaptiveSync Display-certificering reducerer grafiske uklarerheder som f.eks. skærmriving og skærmstammen, så du oplever et jævner og mere dynamisk spil.
- Understøtter AMD FreeSync Premium Pro Technology, med en opdateringshastighed på 240 Hz og en hurtig responstid på 1 ms grå-til-grå i tilstand **Extreme (Ekstrem)\***.
- Farvegamut på sRGB 100% og DCI-P3 95%.
- Den kan justeres ved at vippe, dreje, rotere og indstille højde.
- Den aftagelige stander og VESA (Video Electronics Standards Association) monteringshuller på 100 mm gør monteringen fleksibel.
- Digital forbindelse via én DisplayPort og to HDMI-porte.
- Skærmen er udstyret med:
  - En SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B-upstreamport
  - En SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A downstream opladningsport
  - Tre SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A-downstreamporte
- Plug-and-play-funktion, hvis det understøttes af din computer.
- Justering med OSD (skærmmenu) gør opsætning og optimering af skærm ligetil og nemt.
- Understøtter valg af PBP (Picture by Picture, PIP (Picture in Picture) og Console Mode (Konsol-tilstand).
- AW2723DF har nogle forudindstillede tilstande som brugeren kan benytte, inklusiv:
  - Skaber
  - Første-persons synsvinkel (FPS)
  - Multiplayer Online Battle Arena/Realtidsstrategi (MOBA/RTS)

- Rollespil (RPG)
- Racerløb (SPORTS)
- Tre tilpasselige spiltilstande

Derudover findes der tast-forbedrede spilfunktioner som f.eks. Timer, Frame Rate (Billedhastighed) og Display Alignment (Tilpasning af display), der hjælper med at forbedre spillerens præstation samt de bedste fordele i spillet.

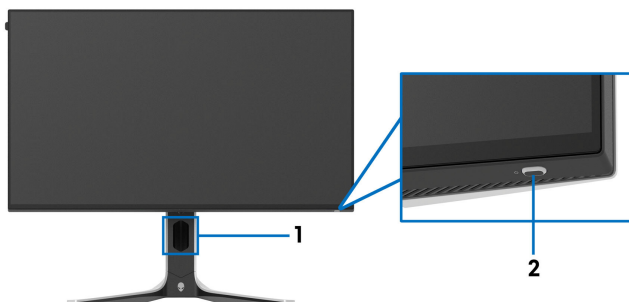
- Åbning til sikkerhedslås.
- Strømforbrug  $\leq 0,5$  W i standbytilstand.
- VESA DisplayHDR 600.
- Optimer komforten for dine øjne med funktioner for flimmerfri skærm og ComfortView Plus.
- Skærmen bruger lavt blå lys-panel og overholder TÜV Rheinland (hardwareløsning) med fabriksnulstillingen eller standardindstillingen. Denne indbyggede lavt blå lys-løsning reducerer farlige emissioner af blå lys ved at justere skærmens parametre, uden at reducere farver der ser virkelige ud.

**⚠ ADVARSEL: Mulige langtidseffekter fra emission af blå lys fra skærmen kan skade øjnene, herunder, men ikke begrænset til, trætte øjne eller digital overanstrengelse af øjnene. ComfortView Plus-funktionen er designet til at reducere mængden af blå lys, der udsendes fra skærmen, for at optimere komforten for øjnene.**

\*Du kan opnå 1 ms grå-til-grå-tilstand i tilstanden **Extreme (Ekstrem)** for at reducere synlige uklarer ved bevægelser og øge billedrespons. Dette kan dog introducere nogle små men synlige visuelle fejl i billedet. Da hver systemopsætning og hver brugers behov er forskellige, anbefaler vi, at brugere eksperimenterer med de forskellige tilstand for at finde de indstillinger, der er bedst for dem.

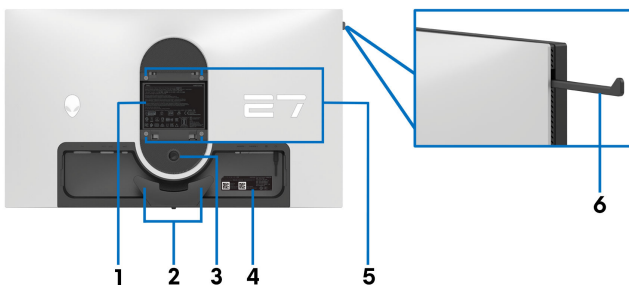
## Identificering af dele og knapper

### Set forfra



Nr.	Beskrivelse	Anvendelse
1	Hul til kabelføring (på forside af standen)	Til organisering af kabler.
2	Tænd-knap (med LED-indikator)	Tænder og slukker for skærmen. Fast blåt lys indikerer, at skærmen er tændt og fungerer normalt. Blinkende hvidt lys indikerer, at skærmen er i standbytilstand.

### Set bagfra



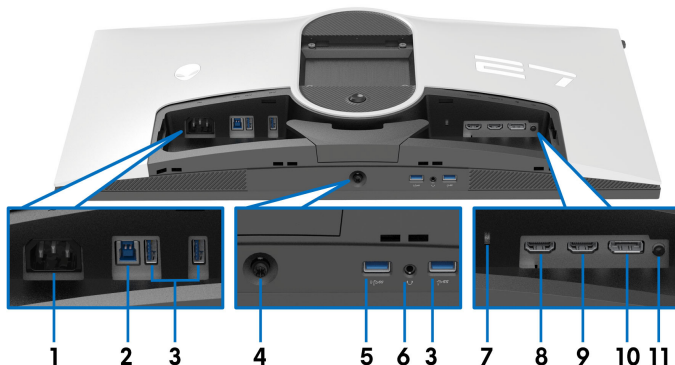
### Set bagfra uden skærmens stander



### Set bagfra med skærmens stander





Nr.	Beskrivelse	Anvendelse
1	Etiket med bestemmelser	Liste over bestemmelser, der er overensstemmelse med.
2	Klemmer til kabelstyring (2)	Til organisering af kabler.
3	Udløserknap for stander	Udløser standeren fra skærmen.
4	Mærkat med stregkode, serienummer og service tag	Find oplysninger på denne mærkat hvis du vil kontakte Dell for teknisk support. Service Tag er en unik, alfanumerisk kode, der gør det muligt for Dells serviceteknikere at identificere hardwarekomponenterne i din skærm og tage adgang til garantioplysningerne.
5	VESA monteringshuller (100 mm x 100 mm - bag VESA-dæksel)	Skærmen kan monteres på væggen med et VESA-kompatibelt vægmonterings sæt (100 mm x 100 mm).
6	Arm til at hænge hovedtelefon	Tryk for at udløse armen til hovedtelefonen, så du kan hænge din hovedtelefon.
7	Hul til kabelføring (på bagsiden af standeren)	Til at organisere kabler ved at føre dem gennem dette hul.
8	I/O-dæksel	Beskytter I/O-portene.

## Set bagfra og nedefra



### Set bagfra og nedefra uden skærmens stander

Nr.	Beskrivelse	Anvendelse
1	Strømskik	Til tilslutning af elledningen (følger med din skærm).
2	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B-upstreamport	Tilslut USB-kablet (følger med din skærm) til denne port og til computeren for at aktivere USB-portene på skærmen.
3	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A-downstreamport (3)	Tilslut din USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-enhed. <b>✎ BEMÆRK: Du bruger disse porte ved at tilslutte USB-kablet (der fulgte med din skærm) til USB-upstreamporten på skærmen og til din computer.</b> <b>✎ BEMÆRK: For at sikre, at du undgår signalforstyrrelse når der er oprettet forbindelse til en trådløs USB-enhed via en USB-downstreamport, anbefales det, at du ikke tilslutter andre USB-enheder til den nærmeste port.</b>
4	Joystick	Bruges til at kontrollere OSD-menuen. Se <a href="#">Sådan bruges skærmen</a> for yderligere oplysninger.

Nr.	Beskrivelse	Anvendelse
5	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A-downstreamport med opladning	<p>Tilslut for opladning af din USB enhed.</p> <p> <b>BEMÆRK: Du bruger disse porte ved at tilslutte USB-kablet (der fulgte med din skærm) til USB-upstreamporten på skærmen og til din computer.</b></p> <p> <b>BEMÆRK: For at sikre, at du undgår signalforstyrrelse når der er oprettet forbindelse til en trådløs USB-enhed via en USB-downstreamport, anbefales det, at du ikke tilslutter andre USB-enheder til den nærmeste port.</b></p>
6	Port til hovedtelefon	<p>Tilslut hovedtelefonen eller højttalerne.</p> <p> <b>ADVARSEL: Mulige langtidseffekter ved lytning med høj lydstyrke med hovedtelefoner kan give høreskade.</b></p>
7	Åbning til sikkerhedslås (baseret på Kensington Security Slot)	<p>Sikrer skærmen med en sikkerhedslås (sikkerhedslås er ikke inkluderet).</p>
8	HDMI-port (HDMI 1)	<p>Tilslut din computer med HDMI-kablet (der medfølger et HDMI-kabel med din skærm).</p>
9	HDMI-port (HDMI 2)	<p>Tilslut din computer med HDMI-kablet (der medfølger et HDMI-kabel med din skærm).</p>
10	DisplayPort	<p>Tilslut din computer med et af de følgende kabler, der fulgte med din skærm:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DisplayPort-DisplayPort-kabel</li> <li>▪ Mini-DisplayPort-DisplayPort-kabel</li> </ul>
11	Udgangsport	<p>Til dine højttalere.</p> <p> <b>BEMÆRK: Denne port understøtter ikke hovedtelefoner.</b></p>

## Skærmens specifikationer

Beskrivelse	Værdi
Skærmtype	Aktiv matrix - TFT LCD
Panelets teknologi	Hurtig IPS
Aspektforhold	16:9
Synligt billede	
Diagonalt:	684,70 mm (27")
Bredde (aktivt område)	596,74 mm (23,49")
Højde (aktivt område)	335,66 mm (13,21")
Totalt område	200301,74 mm <sup>2</sup> (310,30"²)
Pixel pitch	0,23 mm x 0,23 mm
Pixel pr. tomme (PPI)	108,96
Visningsvinkel:	
Lodret	178° (typisk)
Vandret	178° (typisk)
Luminansoutput	450 cd/m <sup>2</sup> (typisk) 600 cd/m <sup>2</sup> (HDR spids)
Kontrastforhold	1000: 1
Belægning på skærmområdet	Blændfri behandling af polarisator (uklarhed 25%, 3H)
Baggrundslys	Hvidt LED-system i kant
Responstid	1 ms grå-til-grå i tilstand <b>Extreme (Ekstrem)</b> * 2 ms grå-til-grå i tilstand <b>Super Fast (Superhurtig)</b> 4 ms grå-til-grå i tilstand <b>Fast (Hurtig)</b> *Du kan opnå 1 ms grå-til-grå-tilstand i tilstanden <b>Extreme (Ekstrem)</b> for at reducere synlige uklarheder ved bevægelser og øge billedrespons. Dette kan dog introducere nogle små men synlige visuelle fejl i billedet. Da hver systemopsætning og hver spillers behov er forskellige, anbefaler Alienware, at brugere eksperimenterer med de forskellige tilstande for at finde de indstillinger, der er bedst for dem.



<b>Beskrivelse</b>	<b>Værdi</b>
Farvedybde	1,07 milliarder farver, 10 bit (8 bit + A FRC)
Farvegamut	sRGB 100% og DCI-P3 95% (typisk)
Integrerede enheder	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-hub (med én USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstreamport)</li> <li>▪ 4 x SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) downstreamport (inklusive én port, der understøtter opladning)</li> </ul>
Tilslutning	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1 x DisplayPort, version 1.4 med HDCP 2.2 (bagside)</li> <li>▪ 2 x HDMI-porte, version 2.0 med HDCP 2.2 (bagside)</li> <li>▪ 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamport (bagside)</li> <li>▪ 4 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-downstreamporte (bund: 2; bagside: 2)</li> <li>▪ 1 x port til hovedtelefon (bund)</li> <li>▪ 1 x udgangsport til lyd (bagside)</li> </ul>
Kantbredde (kant af skærm til det aktive område)	
Top	4,92 mm
Venstre/højre	4,93 mm/4,93 mm
Bund	13,70 mm
Justerbarhed	
Stander, der kan justeres	0 mm til 110 mm
Vip	-5° til 21°
Drej	-20° til 20°
Rotér	-90° til 90°
Sikkerhed	Åbning til sikkerhedslås (kabelslås sælges særskilt)
Kompatibel med Dell Display Manager	Nem arrangement og andre vigtige funktioner

## Specifikationer for opløsning

Beskrivelse	Værdi
Vandret scanningsområde	<ul style="list-style-type: none"><li>• DisplayPort 1.4: 27 kHz til 389 kHz (automatisk)</li><li>• DisplayPort 1.4: 27 kHz til 415 kHz (automatisk)(med overclock)</li><li>• HDMI 2.0: 27 kHz til 223 kHz (automatisk)</li></ul>
Lodret scanningsområde	<ul style="list-style-type: none"><li>• DisplayPort 1.4: 48 Hz til 240 Hz (automatisk)</li><li>• DisplayPort 1.4: 48 Hz til 280 Hz (automatisk)(med overclock)</li><li>• HDMI 2.0: 48 Hz til 144 Hz (automatisk)</li></ul>
Maks. forudindstillet opløsning	<ul style="list-style-type: none"><li>• DisplayPort: 2560 x 1440 ved 239,97 Hz (DSC-aktiveret og uden visuelt datatab)</li><li>• DisplayPort: 2560 x 1440 ved 279,96 Hz (med overclock)(DSC-aktiveret og uden visuelt datatab)</li><li>• HDMI: 2560 x 1440 ved 144 Hz</li></ul>

## Understøttede videotilstande

Beskrivelse	Værdi
Kapacitet ved visning af video (DisplayPort)	1440p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Kapacitet ved visning af video (HDMI)	1440p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

## Forudindstillede visningstilstande for DisplayPort

Visningstilstand	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Pixelur (MHz)	Synkroniseret polaritet (vandret/lodret)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+

VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 ved 120 Hz	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,12	239,76	567,36	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,06	143,91	592	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,74	+/-
2560 x 1440	406,98	249,99	1106,99	+/-
2560 x 1440	384,72	259,95	1046,44	+/-
2560 x 1440	399,57	269,98	1086,82	+/-
2560 x 1440	414,33	279,96	1126,99	+/-

### Forudindstillede visningstilstande for HDMI

Visningstilstand	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Pixelur (MHz)	Synkroniseret polaritet (vandret/lodret)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+

VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 ved 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,06	143,91	592	+/-

 **BEMÆRK: Denne skærm understøtter NVIDIA G-SYNC Compatible.**  
**For yderligere oplysninger om grafikkort, der understøtter funktionen NVIDIA G-SYNC Compatible, se [www.geforce.com](http://www.geforce.com).**

 **BEMÆRK: Denne skærm understøtter AMD FreeSync Premium Pro Technology.**

### Specifikationer for elektriske parametre

Beskrivelse	Værdi
Videoinputsignaler	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV for hver differentiallinje, 100 Ω inputimpedans pr. differentialt par
AC inputspænding/frekvens/strøm	100 V AC til 240 V AC/50 Hz eller 60 Hz ±3 Hz/1,5 A (typisk)
Tilført strøm	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 120 V: 40 A (maks.) ved 0°C (koldstart)</li> <li>▪ 240 V: 80 A (maks.) ved 0°C (koldstart)</li> </ul>
Strømforbrug	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 0,3 W (slukket tilstand)<sup>1</sup></li> <li>▪ 0,4 W (standbytilstand)<sup>1</sup></li> <li>▪ 22,1 W (tændt tilstand)<sup>1</sup></li> <li>▪ 105 W (maks.)<sup>2</sup></li> <li>▪ 22,4 W (P<sub>on</sub>)<sup>3</sup></li> <li>▪ 70,7 kWh (TEC)<sup>3</sup></li> </ul>

<sup>1</sup> Som defineret i EU 2019/2021 og EU 2019/2013.


<sup>2</sup> Indstillet til maks. lysstyrke og kontrast med maks. strømbelastning i alle USB-porte.

<sup>3</sup> P<sub>on</sub>: Strømforbrug i tændt tilstand, målt med reference til Energy Star-testmetoden.

TEC: Strømforbrug i alt i kWh, målt med reference til Energy Star-testmetoden. Dette dokument er kun informativt og indeholder oplysninger fra et laboratorium. Dit produkt vil muligvis fungere anderledes, afhængigt af software, komponenter og eksterne enheder, du bestilte. Vi påtager os ingen forpligtelse til at opdatere disse oplysninger.

Dvs. at kunden ikke bør bruge disse oplysninger til at tage beslutninger om elektrisk tolerance og andet. Der gives ingen garanti, udtrykkeligt eller underforstået, hvad angår nøjagtigheden eller fuldstændigheden.

## Fysiske karakteristika

Beskrivelse	Værdi
Type signalkabel	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Digital: HDMI, 19 ben</li> <li>▪ Digital: DisplayPort, 20 ben</li> <li>▪ Universal Serial Bus: USB, 9 ben</li> </ul>
 <b>BEMÆRK: Dell skærme er designet til at fungere optimalt med videokablerne, der sendes med din skærm. Da Dell ikke har nogen kontrol over de forskellige kabelleverandører, der findes på markedet, såvel som typen af materiale, stik og processer, der bruges til at fremstille disse kabler, kan Dell ikke garantere ydeevnen for video i kabler, der ikke sendes med din Dell skærm.</b>	
<b>Dimensioner (med stander):</b>	
Højde (forlænget)	516,25 mm (20,32")
Højde (komprimeret)	406,25 mm (15,99")
Bredde	606,60 mm (23,88")
Dybde	268,02 mm (10,55")
<b>Dimensioner (uden stander):</b>	
Højde	354,29 mm (13,95")
Bredde	606,60 mm (23,88")
Dybde	67,00 mm (2,64")
<b>Standerens mål:</b>	
Højde (forlænget)	411,80 mm (16,21")
Højde (komprimeret)	382,13 mm (15,04")
Bredde	399,53 mm (15,73")
Dybde	268,02 mm (10,55")

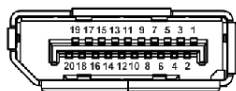
Beskrivelse	Værdi
<b>Vægt:</b>	
Vægt inklusiv emballage	12,64 kg (27,86 pund)
Vægt med stander og kabler	9,34 kg (20,59 pund)
Vægt uden stander (til vægmontering eller VESA-montering - ingen kabler)	5,71 kg (12,58 pund)
Standers vægt	3,20 kg (7,05 pund)

## Miljømæssige karakteristika

Beskrivelse	Værdi
<b>Overensstemmelse med standarder</b>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ RoHS-kompliant</li> <li>▪ BFR/PVC-reduceret skærm (eksklusiv eksterne kabler)</li> <li>▪ Arsenik-frit glas og kviksølv-frit, gælder kun panel</li> </ul>
<b>Temperatur:</b>	
I brug	0°C til 40°C (32°F til 104°F)
Slukket	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Opbevaring: -20°C til 60°C (-4°F til 140°F)</li> <li>▪ Forsendelse: -20°C til 60°C (-4°F til 140°F)</li> </ul>
<b>Fugtighed:</b>	
I brug	10% til 80% (ikke-kondenserende)
Slukket	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Opbevaring: 5% til 90% (ikke-kondenserende)</li> <li>▪ Forsendelse: 5% til 90% (ikke-kondenserende)</li> </ul>
<b>Højde over havet:</b>	
I brug	5000 m (16404 fod) (maks.)
Slukket	12192 m (40000 fod) (maks.)
<b>Varmespredning</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 359,10 BTU/time (maks.)</li> <li>▪ 75,58 BTU/time (typisk)</li> </ul>

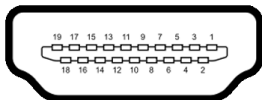
## Tildeling af ben

### DisplayPort-stik



Ben-nummer	20-bens side af det tilsluttede signalkable
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	HPD (Hot-Plug-Detect)
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

## HDMI-stik



Ben-nummer	19-bens side af det tilsluttede signalkable
1	T.M.D.S. DATA 2+
2	T.M.D.S. DATA 2-AFSKÆRMNING
3	T.M.D.S. DATA 2-
4	T.M.D.S. DATA 1+
5	T.M.D.S. DATA 1-AFSKÆRMNING
6	T.M.D.S. DATA 1-
7	T.M.D.S. DATA 0+
8	T.M.D.S. DATA 0-AFSKÆRMNING
9	T.M.D.S. DATA 0-
10	T.M.D.S. UR+
11	T.M.D.S. UR-AFSKÆRMNING
12	T.M.D.S. UR-
13	CEC
14	Reserveret (Normalt lukket på enhed)
15	DDC UR (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC jord
18	+5 V STRØM
19	HPD (HOT-PLUG-DETECT)




## Universal Serial Bus (USB)-interface

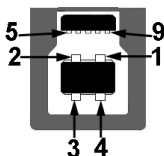
Dette afsnit indeholder oplysninger om USB-portene, der findes på skærmen.

**BEMÆRK:** Denne skærm er kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).

Overførselshastighed	Datahastighed	Strømforbrug*
Superhastighed	5 Gbps	4,5 W (maks. hver port)
Høj hastighed	480 Mbps	4,5 W (maks. hver port)
Fuld hastighed	12 Mbps	4,5 W (maks. hver port)

\*Op til 2 A i USB-downstreamport (med  batteriikonet) på enheder, der er både versions- og opladningskompliante, og på normale USB-enheder.

### USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamstreamstik



Ben-nummer	9-bens side af stik
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


## USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-downstreamstik





Ben-nummer	9-bens side af stik
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

## USB-porte

Port	Placering
1 x upstream	bagside
2 x downstream	bagside
2 x downstream	bund

Strømoopladningsport - porten med ikonet  understøtter en hurtig opladningskapacitet på op til 2 A hvis enheden er BC1.2-kompatibel.

-  **BEMÆRK: SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-funktionen kræver en computer med SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-kapacitet.**
-  **BEMÆRK: USB-portene på skærmen fungerer kun når skærmen er tændt eller i standbytilstand. Hvis du slukker for skærmen og derefter tænder den igen, kan det tage et par sekunder, før de enheder, der er tilsluttet, genoptager den normale funktion.**

## Plug-and-Play-funktion

Du kan tilslutte skærmen til alle Plug-and-Play-kompatible computer. Skærmen sender automatiske Extended Display Identification Data (EDID) via Display Data Channel (DDC)-protokoller til computeren, så computer kan konfigurere sig selv og optimere skærmens indstillinger. De fleste installationer af skærmen er automatiske. Du kan dog vælge forskellige indstillinger, hvis det er nødvendigt. Se [Sådan bruges skærmen](#) for yderligere oplysninger om ændring af skærmens indstillinger.

## Politik om LCD-skærmkvalitet og pixler

Under fremstilling af en LCD-skærm er det ikke ualmindeligt, at en eller flere pixels bliver faste, dvs. at de ikke kan ændres. Det er vanskeligt at se og påvirker ikke skærmens kvalitet eller anvendelsesmuligheder. Se [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines) for yderligere oplysninger om Dells Politik om skærmkvalitet og pixler.

## Ergonomi

△ **FORSIGTIG: Forkert eller forlænget brug af et tastatur kan medføre personskade.**

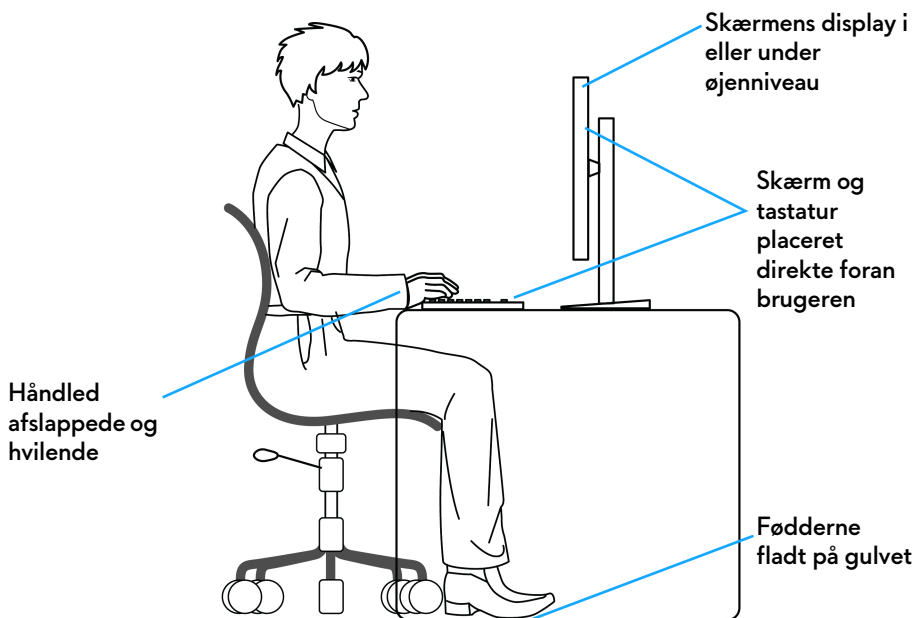
△ **FORSIGTIG: Hvis man ser på en computerskærm i længere perioder ad gangen, kan det medføre overanstrengelse af øjnene.**

Overhold følgende retningslinjer under opsætning og brug af computeren og skærmen for at sikre komfort og effektivitet:

- Anbring computeren, så skærmen og tastaturet er direkte foran dig når du arbejder. Der kan købes hylder, der kan hjælpe med at korrigere positionen for dit tastatur.
- For at reducere risikoen for overanstrengelse af øjnene såvel som smerte i nakke, arme, ryg eller skuldre når du bruger skærmen i længere perioder, anbefaler vi at du:
  1. Indstiller afstanden til skærmen til mellem 50-70 cm (20-28 tommer) fra dine øjne.
  2. Blinker ofte for at fugte øjnene eller fugter dem med vand efter forlænget brug af skærmen.
  3. Tager regelmæssige og hyppige pauser på 20 minutter for hver 2 timers arbejde.
  4. Ser væk fra skærmen og ser på en genstand mindst 6 meter (20 fod) væk i mindst 20 sekunder i pauserne.

5. Udfører strækøvelser for at udløse spændinger i nakke, arme, ryg og skuldre i pauserne.

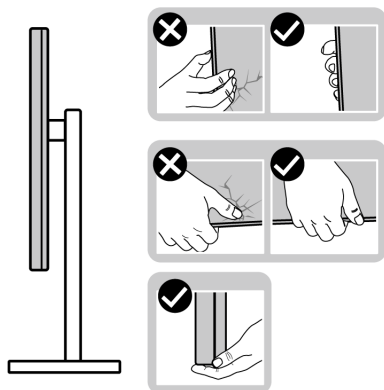
- Sørger for, at skærmen er på øjenniveau eller en smule derunder når du sidder foran skærmen.
- Justerer skærmen ved at vippe den, og bruger indstillingerne for kontrast og lysstyrke.
- Justerer den omgivende belysning (som f.eks. for loftsllys, skrivebordslamper såvel som gardiner og rullegardiner til de nærmeste vinduer) for at reducere refleksioner og skærende lys fra displayet.
- Bruger en stol, der yder god rygstøtte.
- Holder underarmene vandret med håndleddene i en neutral, komfortabel position mens du bruger tastaturet eller musen.
- Altid sikrer, at der er plads til at hvile hænderne mens du bruger tastaturet eller musen.
- Lader dine overarme hvile naturligt i begge sider.
- Sikrer, at dine fødder hviler fladt på gulvet.
- Sørger for - når du sidder - at vægten af dine ben er på dine fødder og ikke på den forreste del af stolens sæde. Justerer stolens højde, eller bruger en fodstøtte, hvis der er nødvendigt, for at kunne opretholde en korrekt kropsholdning.
- Varierer dine arbejdsaktiviteter. Prøver at organisere dit arbejde, så du ikke skal sidde og arbejde i længere perioder. Du kan eventuelt stå, eller rejse dig og gå lidt rundt med regelmæssige intervaller.
- Holder skrivebordet rent og ryddeligt uden forhindringer og kabler eller elledninger, der eventuelt kan forstyrre en komfortabel kropsholdning eller udgøre en potentiel faldrisiko.



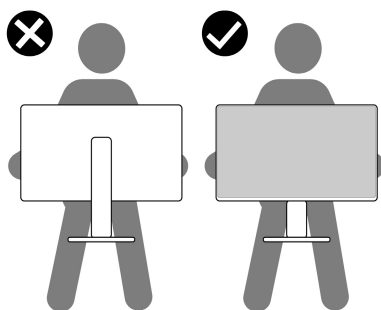
## Håndtering og flytning af skærmen

For at sikre, at skærmen håndteres sikkert når den løftes eller flyttes, skal du følge disse retningslinjer:

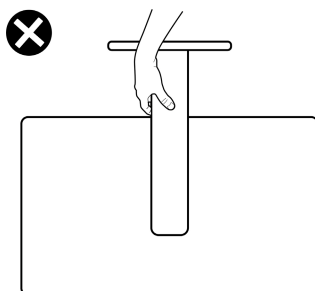
- Inden du flytter eller løfter skærmen, skal du slukke for computeren og skærmen.
- Frakobl alle kabler fra skærmen.
- Anbring skærmen i den oprindelige emballage med de oprindelige indpakkingsmaterialer.
- Tag godt fat i skærmens nederste kant og siden med begge hænder, uden at bruge overdreven kraft, når du løfter eller flytter skærmen.



- Når du løfter eller flytter skærmen skal du sikre, at displayet vender væk fra dig, og at du ikke trykker på displayområdet, så du undgår at ridse eller beskadige displayet.



- Når du transporterer skærmen skal du undgå eventuelle pludselige stød og vibrationer.
- Når du løfter eller flytter skærmen, må du ikke vende skærmen på hovedet mens du holder i standerens fod eller standeren. Det kan resultere i beskadigelse af skærmen eller medføre personskade.



## Retningslinjer for vedligeholdelse

### Rengøring af din skærm

- ⚠ **ADVARSEL:** Hvis du rengør skærmen med den forkerte metode, kan det resultere i beskadigelse af skærmen eller kabinettet til Dell-skærmen.
- ⚠ **FORSIGTIG:** Læs og følg [Sikkerhedsinstruktioner](#) inden rengøring af skærmen.
- ⚠ **ADVARSEL:** Frakobl skærmens elledning fra stikkontakten inden rengøring af skærmen.

Det er bedst at følge instruktionerne i listen nedenfor hvad angår udpakning, rengøring og håndtering af skærmen:

- Dell-skærmens skærm rengøres med en blød, ren klud, der er let fugtet med vand. Det er også muligt at bruge en serviet til rengøring af skærm eller en specialopløsning, der er egnet til Dell skærme.
- ⚠ **FORSIGTIG:** Brug ikke rensmiddel eller andre kemikalier som f.eks. benzen, fortyndingsmiddel, ammoniak, skurrende rengøringsmidler eller trykluft.
- ⚠ **FORSIGTIG:** Brug af kemikalier til rengøring kan forårsage ændringer i skærmens udseende, som f.eks. Tab af farve, mælkeagtig film på skærmen, ændringer i form, ujævne mærker skygger og afskalning på skærmområdet.
- ⚠ **ADVARSEL:** Spray ikke rengøringsopløsning eller vand direkte på skærmens overflade. Det kan resultere i, at væske ophobes nederst i skærmens panel og dermed korroderer elektroniske dele, der igen vil resultere i permanent beskadigelse. Anvend i stedet rengøringsopløsning eller vand på en blød klud og rengør skærmen.
- ✍ **BEMÆRK:** Beskadigelse af skærmen pga. forkerte rengøringsmetoder samt brug af benzen, fortyndingsmiddel, ammoniak, skurrende rengøringsmidler, alkohol, trykluft rensmidler af nogen slags vil føre til beskadigelse, udført af kunden. Beskadigelse, udført af kunden, er ikke dækket af Dells standard garanti.
- Hvis du bemærker hvidt pulver på skærmen når du udpakker den, skal du tørre det af med en klud.
- Håndter din skærm med varsomhed, da en mørkfarvet skærm kan blive ridset og derefter have hvide ridsemærker. Det gælder mindre for en lysere farvet skærm.


- Du bør bruge en dynamisk pauseskærm for at bevare den bedste billedkvalitet for skærmen på lang sigt. Sluk også for skærmen når den ikke er i brug.



# Opsætning af skærmen

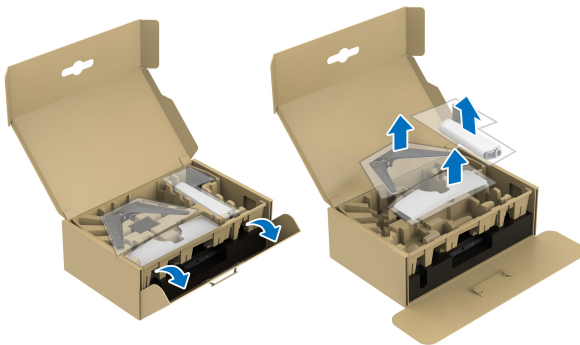
## Montering af standen

 **BEMÆRK:** Standeren er ikke installeret på fabrikken inden forsendelse.

 **BEMÆRK:** De følgende instruktioner gælder kun for af standen, der blev sendt sammen med din skærm. Hvis du monterer en stander, du købte fra en anden kilde, skal du følge opsætningsinstruktionerne, der fulgte med den stander.

 **FORSIGTIG:** De følgende trin er vigtige, da de beskytter din skærm. Følg instruktionerne for at fuldføre installationen.

1. Afmonter standen, foden og I/O-dækslet fra den beskyttende indpakning.

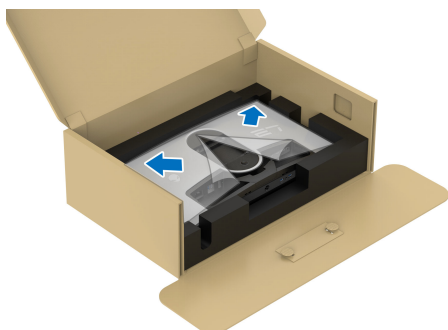


 **BEMÆRK:** Illustrationerne er kun ment som en vejledning. Udseendet af puderne kan være forskellig.

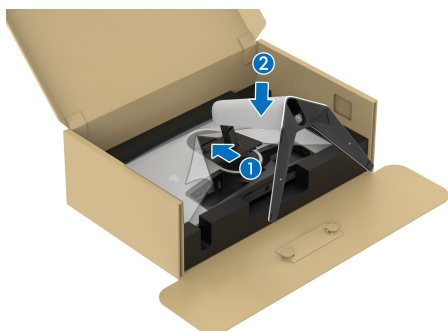
2. Ret standen ind med foden og sæt den i foden.
3. Åbn skruehåndtaget i bunden af foden, og drej det med uret for at fastgøre foden til standen.
4. Luk skruehåndtaget.



5. Åbn den beskyttende film på skærmen, så du har adgang til VESA-åbningen på bagsiden af skærmen.



6. Indsæt forsigtigt tapperne på standen i hullerne på bagsiden af displaydækslet og sænk standerenhed, så den 'klikker' på plads.



7. Hold i standen og løft skærmen forsigtigt, og anbring den på en flad overflade.



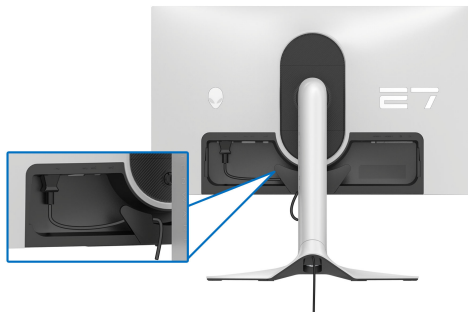
**△ FORSIGTIG: Hold standen med en fast hånd når du løfter skærmen, så du undgår beskadigelse.**

8. Fjern beskyttelsesfilmen fra skærmen.



9. Tilslut elledningen til skærmen.

10. Før elledningen gennem hullet til kabelføring i standen og derefter gennem kabelstyringsklemmen på skærmens bagside.

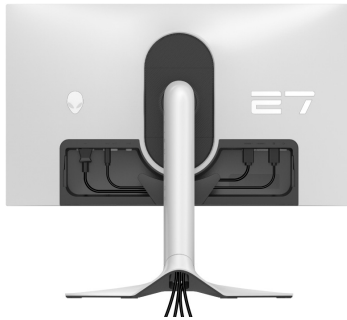


11. Tilslut de påkrævede kabler til skærmen, som f.eks. HDMI-kablet, DisplayPort-kablet, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream- og downstream-kabler osv.

**✎ BEMÆRK: USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-downstreamkabler følger ikke med din skærm. De sælges separat.**

**✎ BEMÆRK: Dell skærme er designet til at fungere optimalt med kablerne i pakken fra Dell. Dell garanterer ikke videokvaliteten og ydeevnen når du bruger kabler, der ikke er fra Dell.**

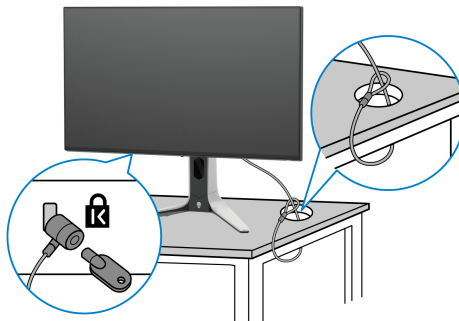
12. Før kablerne gennem hullet til kabelføring i standen.



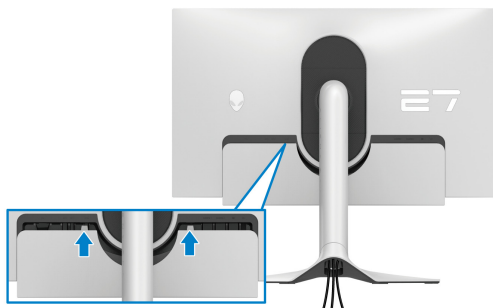
**BEMÆRK:** Før hvert kabel således, at kablerne er organiseret inden I/O-dækslet monteres.

**FORSIGTIG:** Tilslut ikke elledningen til stikkontakten og tænd ikke for skærmen, før du bliver bedt om det.

**BEMÆRK:** Hvis du vil sikre din skærm til et bord med en Kensington lås, skal du tilslutte Kensington låsekablet til [Åbning til sikkerhedslås](#) i dette trin. Du kan finde yderligere oplysninger om brug af Kensington låsen (sælges særskilt) i dokumentationen, der fulgte med låsen. Den følgende illustration er kun ment som en vejledning. Udseendet af låsen kan være forskellig.



13. Skub tapperne på I/O-dækslet ind i hullerne på bagsiden af display-dækslet, indtil de 'klikker' på plads.



- BEMÆRK:** Kontroller, at alle kabler er ført gennem I/O-dækslet og hullet til kabelstyring i standen.

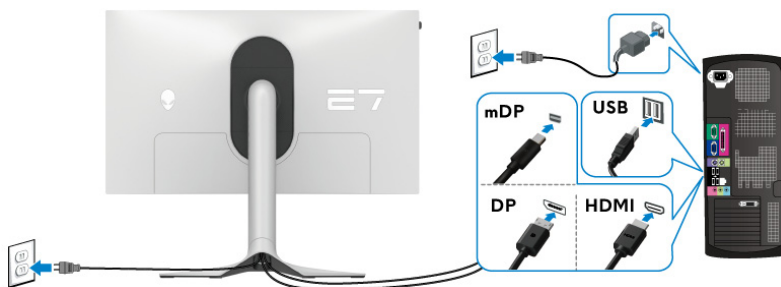
## Tilslutning af computeren

- ADVARSEL:** Inden du starter procedurerne i dette afsnit, skal du følge [Sikkerhedsinstruktioner](#).

- BEMÆRK:** Tilslut ikke alle kablerne til computeren samtidigt.

- BEMÆRK:** Illustrationerne er kun ment som en vejledning. Udseendet af computeren kan være forskellig.

Sådan tilslutter du skærmen til computeren:



1. Tilslut den anden ende af DisplayPort-kablet (eller Mini-DisplayPort til DisplayPort) eller HDMI-kablet til din computer.
2. Tilslut den anden ende af USB 3.2 Gen 1-upstreamkablet til en USB 3.2 Gen 1-port på din computer.
3. Tilslut de eksterne USB-enheder til SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) downstreamporte nederst på skærmen.

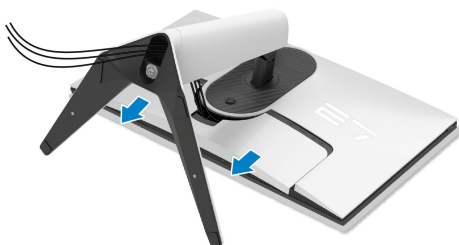
4. Tilslut elledningerne for computeren og skærmen til en stikkontakt.
5. Tænd for skærmen og computeren.  
Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, skal du se **Almindelige problemer**.

## Sådan afmonteres skærmens stander

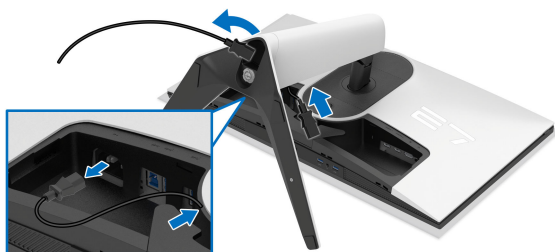
- BEMÆRK:** For at undgå, at skærmen ridses når du afmonterer standeren, skal du sørge for, at skærmen er placeret på en blød flade og at du håndterer skærmen forsigtigt.
- BEMÆRK:** De følgende trin gælder kun for afmontering af standeren, der blev sendt sammen med din skærm. Hvis du afmonterer en stander, du købte fra en anden kilde, skal du følge opsætningsinstruktionerne, der fulgte med den stander.

Sådan afmonteres standeren:

1. Sluk for skærmen.
2. Frakobl alle kabler fra computer.
3. Anbring skærmen på en blød klud eller en pude.
4. Skub forsigtigt I/O-dækslet af skærmen og fjern det.



5. Frakobl kablerne fra skærmen og træk dem ud gennem hullet til kablestyring i standeren.



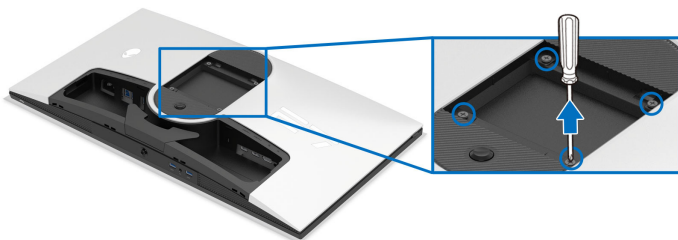
6. Tryk og hold ned på standerens udløsningsknop bag på skærmen.



7. Løft standerenheden op og væk fra skærmen.



## VESA-vægmontering (ekstraudstyr)



(Dimension af skrue: M4 x 10 mm)

Se instruktionerne, der fulgte med det VESA-kompatible vægmonteringsæt.

1. Anbring skærmpanelet på en blød klud eller en pude på en stabil, flade.
2. Afmonter skærmens stander. (se [Sådan afmonteres skærmens stander.](#))
3. Brug en Phillips skruetrækker til at fjerne de fire skrue, der holder plastdækslet.
4. Fastgør monteringsbeslaget fra vægmonteringssettet til skærmen.
5. Monter skærmen på væggen. For yderligere oplysninger henvises til dokumentationen, der fulgte med vægmonteringssettet.

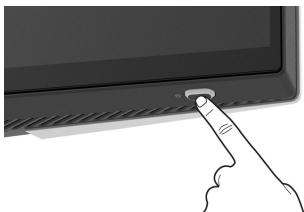
 **BEMÆRK: Kun til brug med et vægmonteringsbeslag, angivet som UL, med en minimums eller belastningskapacitet på 22,84 kg.**



# Sådan bruges skærmen

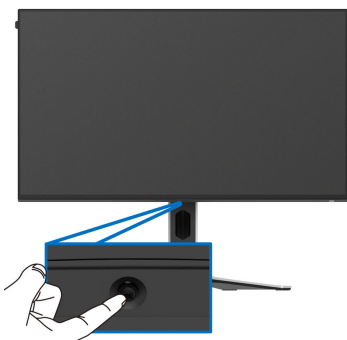
## Tænd for skærmen

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde for skærmen.



## Sådan bruges joysticken

Brug joysticken nederst på skærmen til at udføre justeringer til OSD-menuen.



1. Tryk på joysticken eller flyt den frem/tilbage/højre/venstre for at starte Startprogram for menu.
2. Flyt joysticken frem/tilbage/venstre/højre for at skifte mellem de forskellige valgmuligheder.
3. Tryk på joysticken igen for at bekræfte indstillingerne og afslutte.





---

### Joystick

### Beskrivelse



- Tryk, mens OSD-menuen er åben, på joysticken for at bekræfte valget eller gemme indstillingerne.
  - Tryk, hvis OSD-menuen er lukket, på joysticken for at åbne Startprogram for menu. Se [Sådan tager du adgang til Startprogram for menu.](#)
-

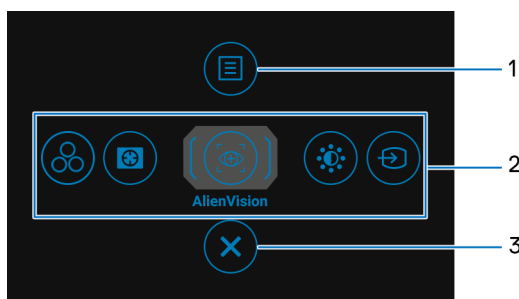
Joystick	Beskrivelse
	<ul style="list-style-type: none"> <li>For 4-vejs (venstre, højre, frem og tilbage) retningsmæssig navigation.</li> <li>Skifter mellem menuemnerne.</li> <li>Hæver eller sænker parametrene for det valgte menuemne.</li> </ul>
	Vælg og åbner undermenuen.
	Går tilbage til det øvre menuniveau eller afslutter den aktuelle menu.
	Som standard, når OSD-menuen er indstillet til Fra, vil joysticken - når du flytter den mod dig selv - skifte mellem de forudindstillede valgmuligheder for <b>AlienVision Toggle List (AlienVision skifteliste)</b> og <b>Off (Fra)</b> .

## Sådan bruges OSD (skærm)-menuen


### Sådan tager du adgang til Startprogram for menu

Når du trykker på joysticken, vises Startprogram for menu nederst i midten af skærmen, så du har adgang til OSD-menuen og genvejsfunktionerne.

Bevæg joysticken for at vælge en funktion.

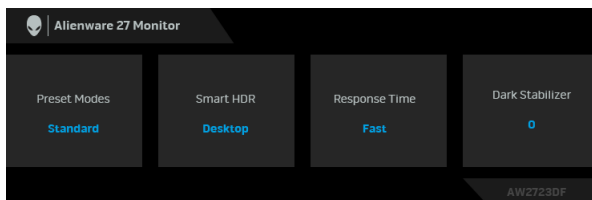


Følgende tabel beskriver funktionerne i Startprogram for menu:

Nr.	Ikon	Beskrivelse
1	 Menu	Sådan startes OSD-hovedmenuen. Se <a href="#">Sådan tager du adgang til menuet</a> .

Nr.	Ikon	Beskrivelse
2	 <p><b>Genvejsfunktioner</b></p>	<p>Når du flytter joysticken mod venstre eller højre for at skifte mellem genvejsfunktionerne, fremhæves det valgte emne og det flyttes til midterpositionen. Tryk på joysticken for at åbne dens undermenu. Når du ændrer indstillingerne ved at flytte joysticken, skal du trykke på joysticken for at gemme ændringerne inden du afslutter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Preset Modes (Forudindstillede tilstande):</b> Til at vælge en foretrukket farvetilstand i listen over forudindstillede tilstande.</li> <li>▪ <b>Dark Stabilizer (Mørkestabilisator):</b> Giver adgang til <b>Dark Stabilizer (Mørkestabilisator)</b> justeringsskyderen.</li> <li>▪ <b>AlienVision:</b> Til at vælge en foretrukket tilstand for spil, eller slå <b>AlienVision</b> fra.</li> <li>▪ <b>Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast):</b> Til at tage adgang til justeringsskydere for lysstyrke og kontrast.</li> <li>▪ <b>Input Source (Inputkilde):</b> Til at vælge en inputkilde i listen over videosignaler, der måtte være tilsluttet til din skærm.</li> </ul> <p> <b>BEMÆRK: Du kan indstille dine foretrukne genvejstaster. Se <a href="#">Personalize (Personliggør)</a> for yderligere oplysninger.</b></p>
3	 <p><b>Afslut</b></p>	<p>Til at afslutte Startprogram for menu.</p>


Når Startprogram for menu er indstillet til Til, vises OSD-statuslinjen øverst i midten af skærmen, og viser de aktuelle indstillinger for visse OSD-funktioner.

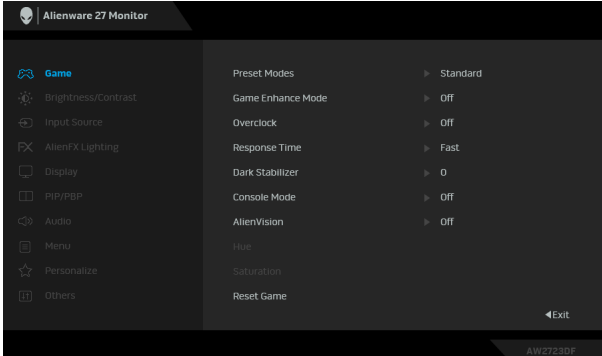


## Sådan tager du adgang til menusystemet

Når du er færdig med at ændre indstillingerne, skal du trykke på joysticken for at gemme ændringerne inden du fortsætter til en anden menu eller afslutter OSD-menuen.

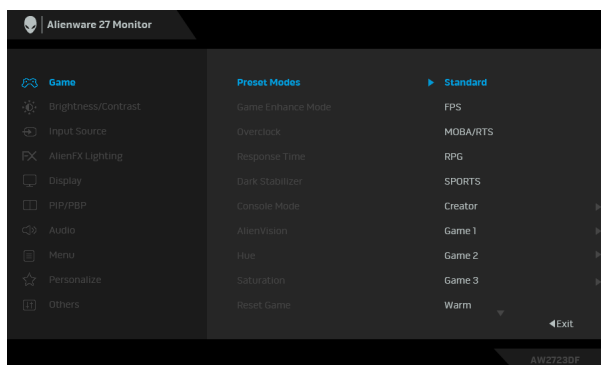
**BEMÆRK:** Du kan afslutte det aktuelle menuemne og gå tilbage til den forrige menu ved at flytte joysticken mod venstre.

Ikon	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>Game (Spil)</b>	Brug denne menu til at personliggøre din visuelle spiloplevelse.



Screenshot af Alienware OSD menuen. Til venstre ses en menu med følgende indstillinger: Game (hvidt), Brightness/Contrast, Input Source, AlienFX Lighting, Display, PIP/BBP, Audio, Menu, Personalize og Others. I midten er 'Game' menuen udvalgt, og den viser følgende underindstillinger: Preset Modes (Standard), Game Enhance Mode (Off), Overclock (Off), Response Time (Fast), Dark Stabilizer (0), Console Mode (Off), AlienVision (Off), Hue, Saturation og Reset Game. Et 'Exit' knap er synlig i bunden højre hjørne.

**Preset Modes (Forudindstillede tilstande)** Giver mulighed for at vælge en forudindstillet farvetilstand eller oprette dine egne farvetilstande.



- **Standard:** Indlæser skærmens standard farveindstillinger. Dette er standard forudindstillet tilstand.

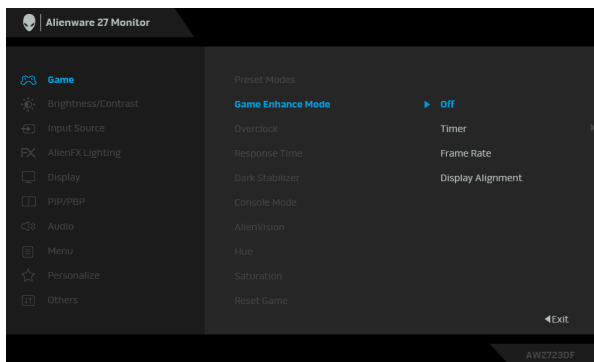
Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>Preset Modes (Forudindstillede tilstande)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>FPS:</b> Indlæser farveindstillinger, der er ideelle for Første-persons synsvinkel (FPS).</li> <li>▪ <b>MOBA/RTS:</b> Indlæser farveindstillinger, der er ideelle for Multiplayer Online Battle Arena (MOBA)- og Realtidsstrategi (RTS)-spil.</li> <li>▪ <b>RPG:</b> Indlæser farveindstillinger, der er ideelle for Rollespil (RPG).</li> <li>▪ <b>SPORTS (SPORT):</b> Indlæser farveindstillinger, er ideelle for sportsspil.</li> <li>▪ <b>Creator (Skaber):</b> Giver dig mulighed for at indstille <b>Color Space (Farverum)</b> til <b>sRGB</b> eller <b>DCI-P3</b>. Juster <b>Gamma</b>-niveauet (mellem 1,8 og 2,6) og aktiver <b>Uniformity Compensation (Kompensering for ensartethed)</b>. Denne tilstand er kun tilgængelig i SDR-tilstand og deaktiveres, når HDR er til.</li> <li>▪ <b>Game 1 (Spil 1)/Game 2 (Spil 2)/Game 3 (Spil 3):</b> Giver dig mulighed for at tilpasse indstillingerne for <b>Response Time (Responstid)</b>, <b>Gain (Stigning)</b>, <b>Offset (Forskydning)</b>, <b>Hue (Nuance)</b>, <b>Saturation (Mætning)</b> og <b>Dark Stabilizer (Mørkestabilisator)</b> for dine spillebehov.</li> <li>▪ <b>Warm (Varm):</b> Præsenterer farver i de varmere farvetemperaturer. Skærmen ser varmere ud med en rød/gul tone.</li> <li>▪ <b>Cool (Kølig):</b> Præsenterer farver i de højere farvetemperaturer. Skærmen ser køligere ud med en blå tone.</li> <li>▪ <b>Custom Color (Brugerdefineret farve):</b> Giver dig mulighed for at justere farveindstillingerne manuelt. Brug joysticken for <b>Gain (Stigning)</b>, <b>Offset (Forskydning)</b>, <b>Hue (Nuance)</b> og <b>Saturation (Mætning)</b> hvis du vil oprette dine egne forudindstillede farvetilstande.</li> </ul> <p> <b>BEMÆRK: Funktionen er deaktiveret når Console Mode (Konsol-tilstand) er til.</b></p> <p> <b>BEMÆRK: Funktionen er deaktiveret når Smart HDR er aktiveret og der vises HDR-indhold.</b></p>

Ikon	Menu og undermenu	Beskrivelse
------	-------------------	-------------






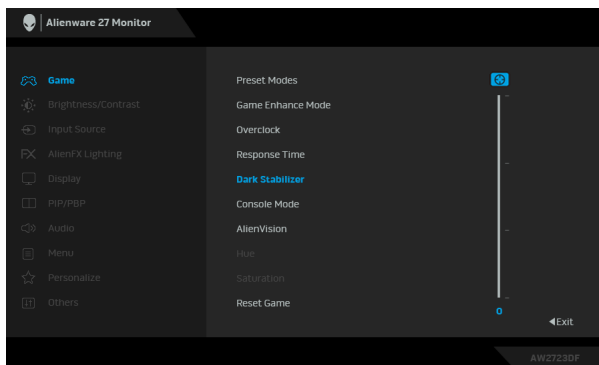
**Game Enhance Mode**  
**(Forbedret tilstand for spil)**

Denne funktion har tre funktioner til forbedring af din spilleoplevelse.





- **Off (Fra):** Sådan deaktiveres funktioner under **Game Enhance Mode (Forbedret tilstand for spil)**.
- **Timer:** Til at aktivere eller deaktivere timeren i øverste, venstre hjørne af skærmen. Timeren viser, hvor lang tid der er gået siden spillet startede. Vælg en mulighed i listen over tidsintervaller for at holde øje med den resterende tid.
- **Frame Rate (Billedhastighed):** Til at vise den aktuelle hastighed for billeder pr. sekund når du spiller spil. Des højere hastigheden er, des jævner er bevægelser.
- **Display Alignment (Tilpasning af display):** Til at hjælpe med at sikre, at videoindholdet på flere skærme er perfekt rettet ind med hinanden. Hvis du trykker på joystick'en igen, afsluttes tilstand **Display Alignment (Tilpasning af display)**.

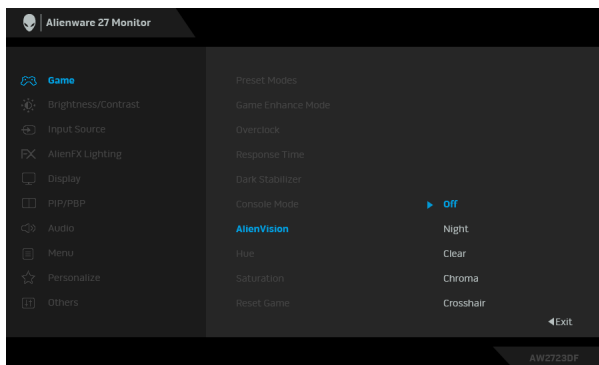
Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>Overclock</b>	<p>Giver dig mulighed for at bruge skærmen med en højere opdateringshastighed end den, der er specificeret på panelet. <b>Overclock</b> har fire valgmuligheder: 250 Hz, 260 Hz, 270 Hz og 280 Hz. Standard indstillingen er <b>Off (Fra)</b>. Tryk på joysticken for at bekræfte valget.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>BEMÆRK: Funktionen er kun tilgængelig når du bruger DP (DisplayPort)-input.</b></li> <li> <b>BEMÆRK: Overclocking kan forårsage skærmflimmer eller unormal visning. Hvis du vil reducere den slags effekter, kan du indstille funktionen til Off (Fra).</b></li> </ul>
	<b>Response Time (Responstid)</b>	<p>Giver dig mulighed for at indstille <b>Response Time (Responstid)</b> til <b>Fast (Hurtig)</b>, <b>Super Fast (Superhurtig)</b> eller <b>Extreme (Ekstrem)</b>.</p>
	<b>Dark Stabilizer (Mørkestabilisator)</b>	<p>Denne funktion forbedrer synligheden i spil med mørke situationer. Jo højere værdien er (0 til 3), des mere synlige er de mørke områder af det viste billede.</p>



 **BEMÆRK: Denne funktion er deaktiveret når Smart HDR eller PIP/PBP er aktiveret.**




Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>Console Mode (Konsol-tilstand)</b>	<p>Justerer <b>Console Mode (Konsol-tilstand)</b> til <b>On (Til)/Off (Fra)</b>, <b>Color (Farve)</b> eller <b>Gamma</b>. Aktivering af funktionen giver den bedste spiloplevelse når du spiller konsolspil. Se <b>Konsol-tilstand</b> for yderligere oplysninger.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>On (Til)/Off (Fra):</b> Vælg for at deaktivere funktionerne under <b>Console Mode (Konsol-tilstand)</b>.</li> <li>▪ <b>Color (Farve):</b> RGB standard 100, og denne tilstand kan justere RGB fra 0-100.</li> <li>▪ <b>Gamma:</b> <b>Gamma</b> standard er i midten 2,2. Hvis du vælger denne funktion, kan du manuelt justere <b>Gamma</b> fra 1,8 - 2,6.</li> </ul> <p> <b>BEMÆRK: Forudindstillede tilstande er ikke tilgængelige når Konsol-tilstanden er indstillet til "Til".</b></p>


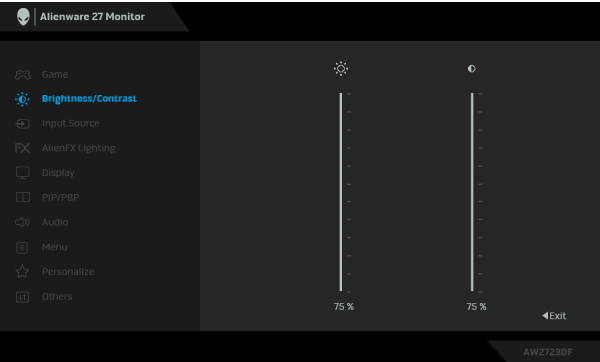
**AlienVision** **AlienVision** har et par skærmtilstande til spils scenarier. Du kan se forhåndsvisningen når du gennemgår valgmulighederne. Standard indstillingen er **Off (Fra)**.



- **Night (Nat):** Identificerer objekterne tydeligt i mørke spils scenarier.
- **Clear (Klart):** Fjerner visuelle artefakter og forbedrer dermed klarheden i scener med dagslys.



Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>AlienVision</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Chroma (Relativ kulørthed):</b> Anvender dynamiske varmekort i forskellige scener som en hjælp til at skelne spilobjekter fra baggrunden.</li> <li>▪ <b>Crosshair (Krydsmarkør):</b> Hjælper med at sigte og prædiktiv sigte med markeringer. Viser krydsmarkøren i hele spillet, og hjælper med at forbedre sigtet når det rigtig går løs.</li> </ul>
	<b>Hue (Nuance)</b>	<p>Denne funktion kan skifte farven i videobilledet til mere grønt eller violet. Funktionen bruges til at justere til den ønskede farvetone for hud.</p> <p>Brug joysticken for at justere nuanceniveauet fra 0 til 100.</p> <p>Højere niveauer øger den grønne skygge i videobilledet, og lavere niveauer øger den violette skygge i billedet.</p> <p> <b>BEMÆRK: Denne funktion er kun tilgængelig når du vælger FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) eller RPG forudindstillet tilstand.</b></p>
	<b>Saturation (Mætning)</b>	<p>Denne funktion kan justere farvemætningen for videobilledet.</p> <p>Brug joysticken for at justere mætningsniveauet fra 0 til 100.</p> <p>Højere niveauer øger den farverige visning af videobilledet; og lavere niveauer øger den monokrome visning af billedet.</p> <p> <b>BEMÆRK: Denne funktion er kun tilgængelig når du vælger FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) eller RPG forudindstillet tilstand.</b></p>
	<b>Reset Game (Nulstil spil)</b>	<p>Nulstiller alle indstillinger i menuen <b>Game (Spil)</b> til fabriksindstillingerne.</p>

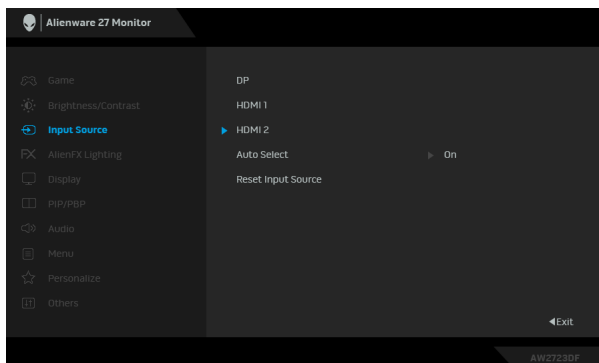
Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)</b>	Brug denne menu til at aktivere justeringen <b>Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)</b> .
		
<b>Brightness (Lysstyrke)</b>	<b>Brightness (Lysstyrke)</b> justerer lysstyrken for baggrundslyset.	
Flyt joysticken for at justere lysstyrkeniveauet (min. 0/ maks. 100).		
<b>✍ BEMÆRK: Manuel justering af Brightness (Lysstyrke) er deaktiveret når Smart HDR er aktiveret og der vises HDR-indhold.</b>		
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Juster først <b>Brightness (Lysstyrke)</b> , og juster derefter kun <b>Contrast (Kontrast)</b> hvis yderligere justering er nødvendig.	
Flyt joysticken for at justere kontrastniveauet (min. 0/ maks. 100).		
Funktionen <b>Contrast (Kontrast)</b> justerer graden af forskellen mellem mørke og lys på skærbilledet.		

Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
------	-------------------	-------------



**Input Source (Inputkilde)**

Brug denne menu til at vælge mellem forskellige videosignaler, der måtte være tilsluttet til skærmen.



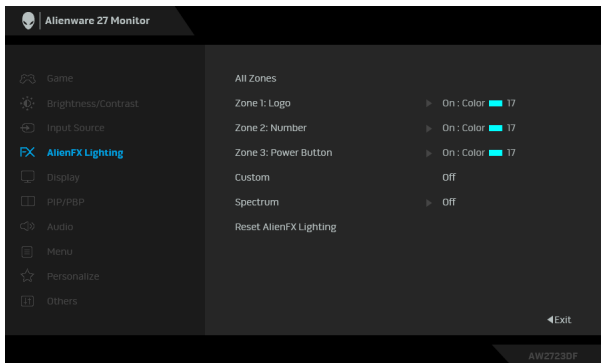
<b>DP</b>	Vælg inputtet <b>DP</b> når du bruger DisplayPort (DP)-stikket. Tryk på joysticken for at bekræfte valget.
<b>HDMI 1 HDMI 2</b>	Vælg inputtet <b>HDMI 1</b> eller <b>HDMI 2</b> når du bruger HDMI-stikket. Tryk på joysticken for at bekræfte valget.
<b>Auto Select (Automatisk valg)</b>	Scanner automatisk for tilgængelige inputkilder. Tryk på joysticken for at bekræfte valget.
<b>Reset Input Source (Nulstil inputkilde)</b>	Nulstiller alle indstillinger i menuen <b>Input Source (Inputkilde)</b> til fabriksindstillingerne.

Ikon	Menu og undermenu	Beskrivelse
------	-------------------	-------------

FX

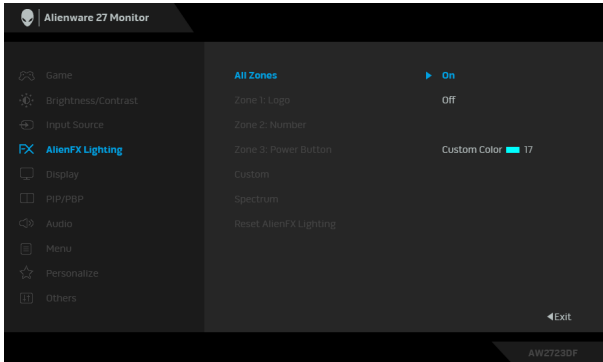
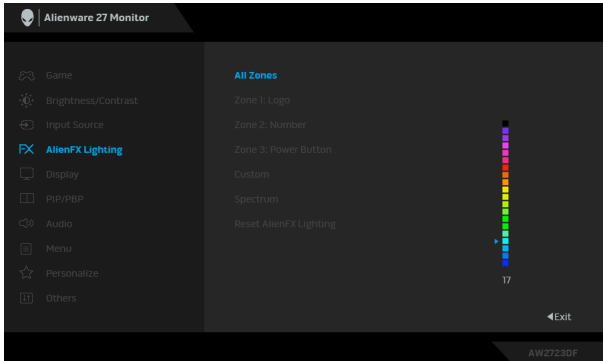
**AlienFX Lighting (AlienFX-belysning)**

Justerer indstillingerne for LED-lyset for Alienware- logoet, grafik med tal og tænd/sluk-knappen.



Inden du udfører justeringer, skal du vælge en, flere eller alle disse 3 zoner fra undermenuerne. Følgende illustrationer angiver belysningszonerne.



Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
FX	<p><b>All Zones (Alle zoner)</b></p> <hr/> <p><b>Zone 1: Logo</b></p> <hr/> <p><b>Zone 2: Number (Zone 2: Nummer)</b></p> <hr/> <p><b>Zone 3: Power Button (Zone 3: Tænd/sluk-knap)</b></p>	<p>Du kan specificere en farve for LED-belysningen for den valgte zone ved at vælge <b>On (Til)</b>, flytte joysticken for at fremhæve <b>Custom Color (Brugerdefineret farve)</b> og trykke på joysticken for at gå til undermenuen.</p>
		
		<p>Flyt derefter joysticken for at vælge i listen over 20 tilgængelige farver.</p>
		




Følgende tabel angiver farvenummer og RGB-koder for de 20 LED-farver.

Nr.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

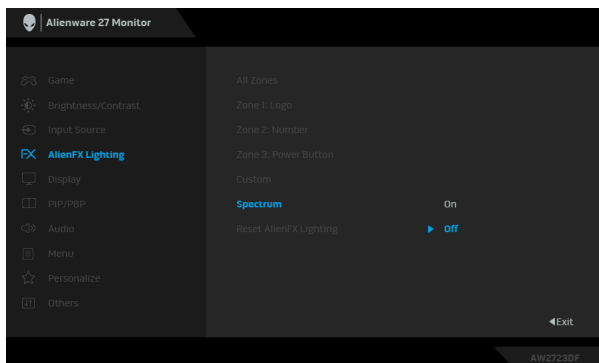
Vælg **Off (Fra)** hvis du vil slukke for lyset for **All Zones (Alle zoner)/Zone 1/Zone 2**.

For **Zone 3** kan du specificere, at lyset slukkes når skærmen er tændt eller i standbytilstand.

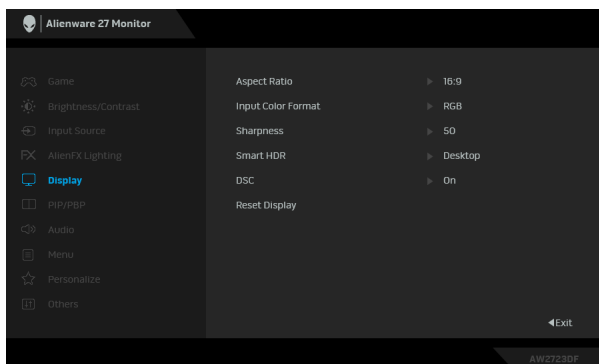
 **BEMÆRK: Denne funktion er kun tilgængelig når Spectrum (Spektrum) er deaktiveret.**

---

Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
FX	<b>Custom (Brugerdefineret)</b>	Dette er en skrivebeskyttet menu. Hvis du bruger <b>Custom Color (Brugerdefineret farve)</b> eller <b>Spectrum (Spektrum)</b> til at udføre justeringer til LED-belysningen, viser denne menustatus <b>Off (Fra)</b> . Hvis du udfører justeringer til LED-belysningen via AlienFX-programmet, viser status <b>On (Til)</b> .
	<b>Spectrum (Spektrum)</b>	Standard indstillingen er <b>Off (Fra)</b> . Når du vælger <b>On (Til)</b> , gløder de 3 zoner for AlienFX-belysningen og ændrer farve i sekvensen af farvespektret: Rød, orange, gul, grøn, blå, indigo og violet.

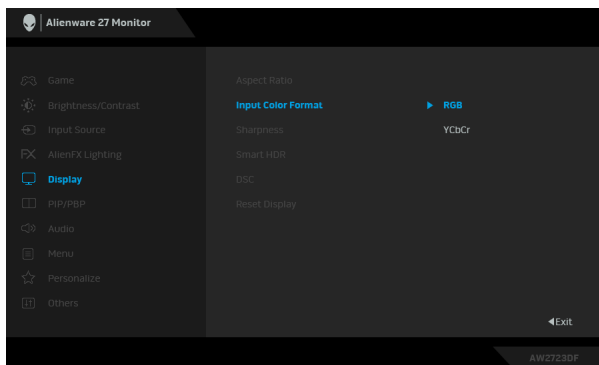


<b>Reset AlienFX Lighting (Nulstil AlienFX-belysning)</b>	Nulstiller alle indstillinger i menuen <b>AlienFX Lighting (AlienFX-belysning)</b> til fabriksindstillingerne.
---	--

**Display**Brug menuen **Display** til at justere billeder.**Aspect Ratio  
(Aspektforhold)**Justerer billedforholdet til **16:9**, **Auto Resize (Automatisk tilpasning)** eller **4:3**.**BEMÆRK: Funktionen er deaktiveret når PIP/PBP er aktiveret.****Input Color  
Format  
(Farveformat  
for input)**

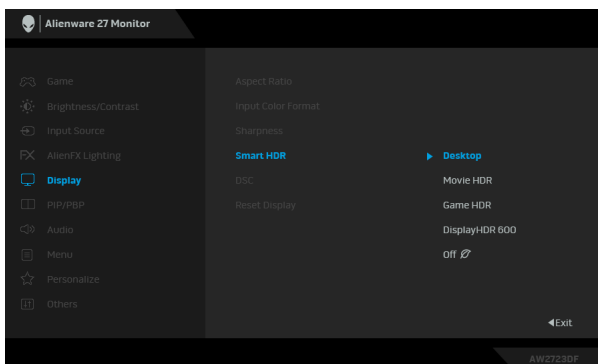
Giver dig mulighed for at indstille videoens inputtilstand til:

- **RGB:** Vælg denne valgmulighed hvis din skærm er tilsluttet til en computer eller en medieafspiller, der understøtter RGB-output.
- **YCbCr:** Vælg denne valgmulighed hvis din medieafspiller kun understøtter YCbCr-output.





Ikoner	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>Sharpness (Skarphed)</b>	Denne funktion kan gøre billedet skarpere eller blødere. Bevæg joysticken for at justere skarphedsniveauet fra 0 til 100.
	<b>Smart HDR</b>	Funktionen <b>Smart HDR</b> (High Dynamic Range) forbedrer displayets output ved at justere kontrast, farveområde og luminans optimalt, så det ser mere virkeligt ud.





Du kan indstille tilstanden **Smart HDR** til:

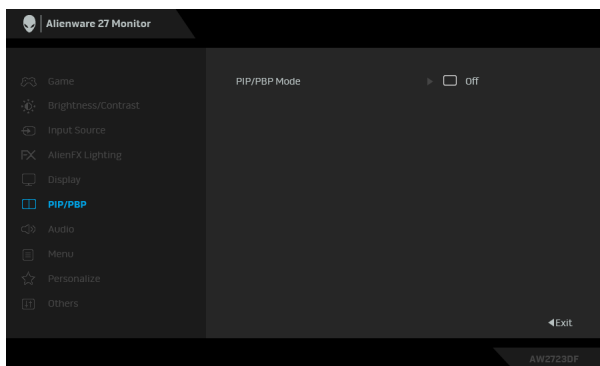
- **Desktop (Skrivebord):** Egnet når du bruger skærmen med en desktop computer.
- **Movie HDR (Film i HDR):** Egnet til afspilning af videoindhold med HDR.
- **Game HDR (Spil i HDR):** Egnet til at spille spil, der er kompatible med HDR. Tilstanden viser mere realistiske scener og gør spiloplevelsen mere immersiv og underholdende.
- **DisplayHDR 600:** I overensstemmelse med standarden DisplayHDR 600, og understøtter en spidslysstyrke på 600 nits<sup>2</sup>.

Du kan deaktivere funktionen ved at vælge **Off (Fra)**.

 **BEMÆRK: Når skærmen behandler HDR-indhold er Preset Modes (Forudindstillede tilstande) og Brightness (Lysstyrke) deaktiveret.**

 **BEMÆRK: Funktionen er deaktiveret når PIP/ PBP er aktiveret.**

Ikone	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>DSC</b>	Giver dig mulighed for at slå <b>DSC</b> (Display Stream Compression) til eller fra.
	<b>Reset Display (Nulstil display)</b>	Nulstiller alle indstillinger i menuen <b>Display</b> til fabriksindstillingerne.
	<b>PIP/PBP</b>	Denne funktion åbner et vindue, der viser billedet fra en anden inputkilde.



Hovedvindue	Undervindue		
	DP	HDMI 1	HDMI 2
DP	—	✓	✓
HDMI 1	✓	—	✓
HDMI 2	✓	✓	—

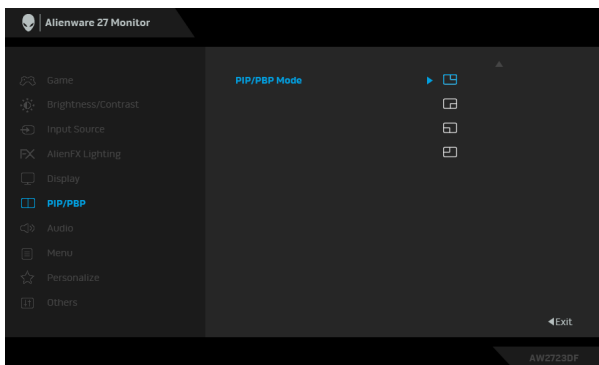
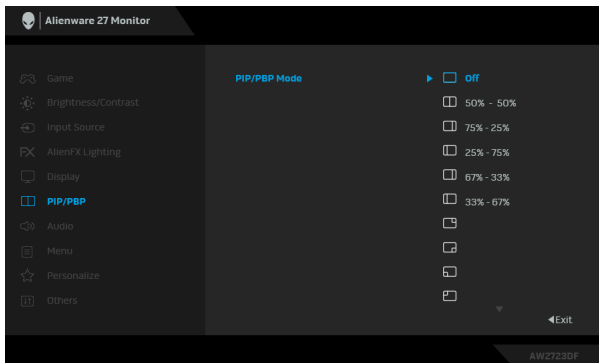
 **BEMÆRK:** Billederne i PBP-tilstand vises i midten af de opdeltte vinduer.

Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
------	-------------------	-------------



**PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tilstand)**

Giver dig mulighed for at vælge tilstand PBP eller PIP i listen med forudindstillinger, der indeholder forskellige størrelser og positioner for undervinduet. Valgmulighederne vises i grafisk format, der giver en hurtig forståelse af de forskellige layoutindstillinger. Standard indstillingen er **Off (Fra)**.






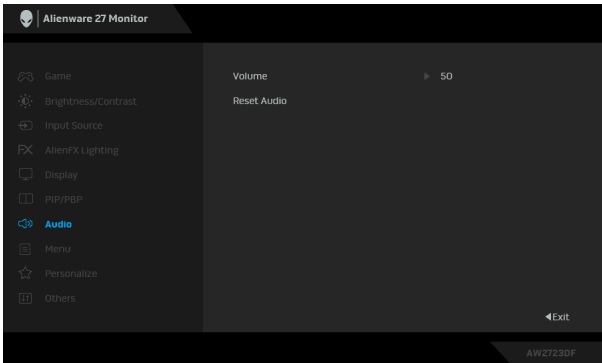


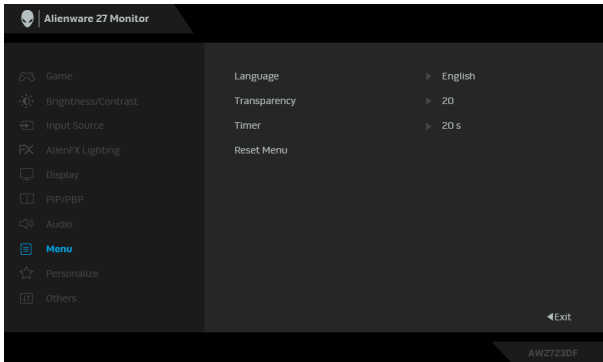
**PIP/PBP (Sub) (PIP/PBP (undervindue))**

Vælger mellem forskellige videosignaler, der måtte være tilsluttet til skærmen, for PIP/PBP-undervinduet. Tryk på joysticken for at bekræfte valget.



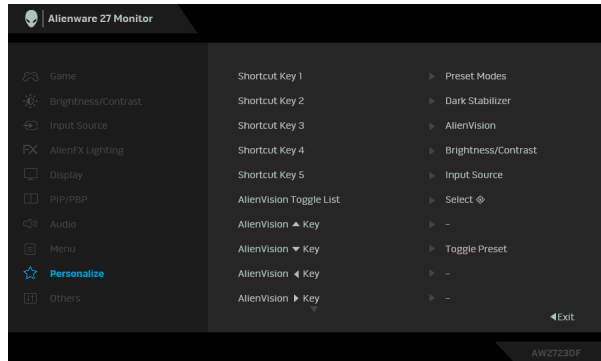
**BEMÆRK: Denne valgmulighed er kun tilgængelig når PIP/PBP-tilstand er aktiveret.**

Ikon	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>Video Swap (Videoskift)</b>	<p>Vælg at skifte video mellem hovedvinduet og undervinduet i tilstand PIP/PBP. Tryk på joystikken for at bekræfte valget.</p> <p> <b>BEMÆRK: Denne valgmulighed er kun tilgængelig når PIP/PBP-tilstand er aktiveret.</b></p>
	<b>Audio (Lyd)</b>	<p>Giver mulighed for at indstille lydkilde i hovedvinduet eller undervinduet.</p> <p> <b>BEMÆRK: Denne valgmulighed er kun tilgængelig når PIP/PBP-tilstand er aktiveret.</b></p>
	<b>Contrast (Sub) (Kontrast (undervindue))</b>	<p>Vælg for at justere kontrastniveauet i billedet i PIP/PBP-tilstand.</p> <p>Bevæg joystikken for at justere kontrastniveauet fra 0 til 100.</p> <p> <b>BEMÆRK: Denne valgmulighed er kun tilgængelig når PIP/PBP-tilstand er aktiveret.</b></p>
	<b>Audio (Lyd)</b>	
	<b>Volume (Lydstyrke)</b>	<p>Flyt joystikken for at justere lydstyrkeniveauet for hovedtelefonens output (min. 0/maks. 100).</p>
	<b>Reset Audio (Nulstil lyd)</b>	<p>Nulstiller alle indstillinger i menuen <b>Audio (Lyd)</b> til fabriksindstillingerne.</p>

Ikone	Menu og undermenu	Beskrivelse
☰	<b>Menu</b>	Brug denne menu til at justere indstillingerne i OSD'en, som f.eks. OSD'ens sprog, hvor lang tid menuen er synlig på skærmen osv.
		
	<b>Language (Sprog)</b>	Indstiller OSD-visningen til et af de otte sprog: Engelsk, spansk, fransk, tysk, brasiliansk portugisisk, russisk, forenklet kinesisk eller japansk.
	<b>Transparency (Gennemsigtighed)</b>	Flyt joysticken for at ændre menuens gennemsigtighed (min. 0/maks. 100).
	<b>Timer</b>	Indstiller, hvor lang tid OSD-menuen forbliver aktiv efter den sidste handling med joysticken. Flyt joysticken for at justere skyderen i trin på 1 sekund, fra 5 til 60 sekunder.
	<b>Reset Menu (Nulstillingsmenu)</b>	Nulstiller alle indstillinger i menuen <b>Menu</b> til fabriksindstillingerne.



## Personalize (Personliggør)



**Shortcut Key 1 (Genvejstast 1)** Giver dig mulighed for at vælge en funktion i den viste liste og indstille den som en genvej. Listen inkluderer

**Shortcut Key 2 (Genvejstast 2)** **Preset Modes (Forudindstillede tilstande), Game Enhance Mode (Forbedret tilstand for spil), Dark Stabilizer (Mørkestabilisator), AlienVision, Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast), Input Source (Inputkilde), Aspect Ratio (Aspektforhold), Smart HDR, PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tilstand), Video Swap (Videoskift) og Volume (Lydstyrke).** Tryk på joysticken for at bekræfte valget.

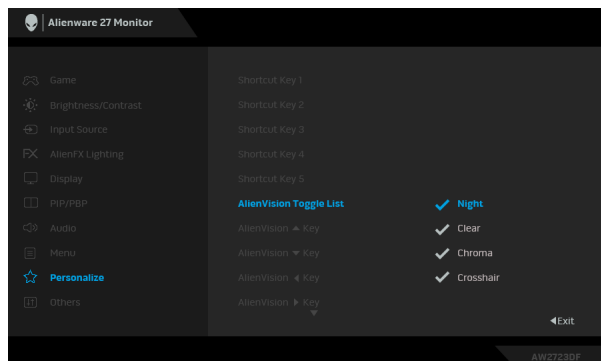
**Shortcut Key 3 (Genvejstast 3)**

**Shortcut Key 4 (Genvejstast 4)**

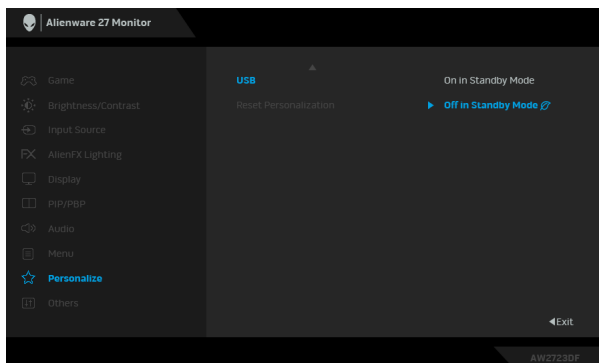
**Shortcut Key 5 (Genvejstast 5)**

### AlienVision Toggle List (AlienVision skifteliste)

Vælg for at specificere de foretrukne tilstand for **AlienVision** genvejsfunktion i Startprogram for menu og **AlienVision** 4-vejs retningsgivende taster. Tryk på joysticken igen for at vælge eller ikke vælge tilstanden.

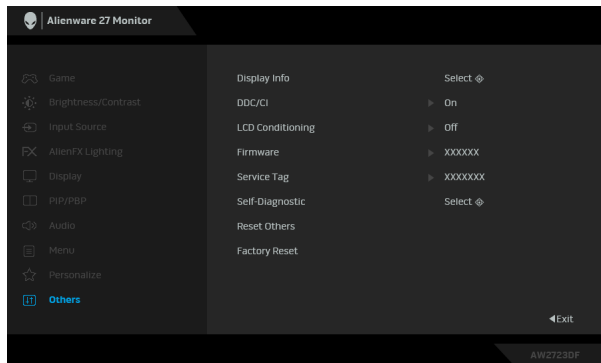


Ikón	Menu og undermenu	Beskrivelse
☆	<b>AlienVision ▲ Key (AlienVision ▲-tast)</b>	Du kan definere joystickens bevægelser for forudindstillede tilstande for <b>AlienVision</b> . Når du flytter joysticken i en given retning, aktiveres en bestemt <b>AlienVision</b> -tilstand. Hvis du vælger <b>Toggle Preset (Forudindstillet skift)</b> , kan du skifte mellem de forskellige tilstand, specificeret i <b>AlienVision Toggle List (AlienVision skifteliste)</b> og i valgmuligheden <b>Off (Fra)</b> .
	<b>AlienVision ▼ Key (AlienVision ▼-tast)</b>	Som standard er <b>AlienVision ▼ Key (AlienVision ▼-tast)</b> aktiveret fra fabrikken og indstillet til <b>Toggle Preset (Forudindstillet skift)</b> .
	<b>AlienVision ◀ Key (AlienVision ◀-tast)</b>	
	<b>AlienVision ▶ Key (AlienVision ▶-tast)</b>	
	<b>USB</b>	Giver dig mulighed for at aktivere eller deaktivere USB-funktionen når skærmen er i standbytilstand.



**Reset Personalization (Nulstil personliggørelse)** Nulstiller alle indstillinger i menuen **Personalize (Personliggør)** til fabriksindstillingerne.

**Others (Andre)**



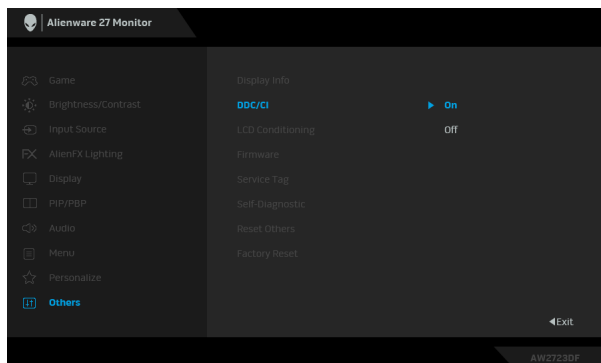
**Display Info  
(Oplysninger  
om display)**

Viser skærmens aktuelle indstillinger.


**DDC/CI**

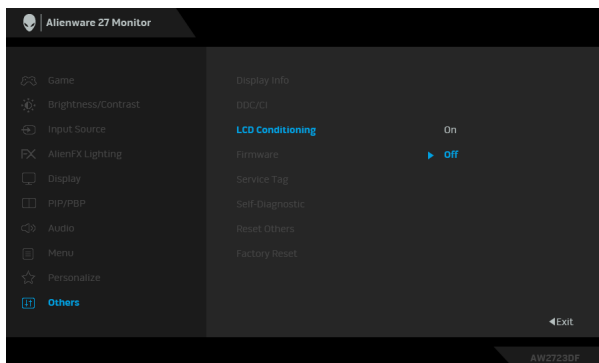
**DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) giver din skærm mulighed for at justere parametre (lysstyrke, farvebalance osv.) via softwaren på din computer. Du kan deaktivere denne funktion ved at vælge **Off (Fra)**.

Aktiver denne funktion for at få den bedste brugeroplevelse af skærmen og optimal ydeevne.






Ikoner	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>LCD Conditioning (LCD-tilretning)</b>	<p>Hjælper med at reducere mindre tilfælde af billedindbrænding. Afhængigt af graden af billedindbrænding, kan det tage et stykke tid at køre programmet. Du kan aktivere denne funktion ved at vælge <b>On (Til)</b>.</p>



<b>Firmware</b>	Viser versionen af skærmens firmware.
<b>Service Tag</b>	Viser skærmens service tag. Service Tag er et unikt alfanumerisk ID, der re nødvendigvis når du kontakter Dells tekniske support, har behov for garantioplysninger eller søger efter de seneste drivere osv. på Dells supportwebsted.
<b>Self-Diagnostic (Selvdiagnostik)</b>	<p>Vælg at starte den følgende selvdiagnostiske proces:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der vises en grå skærm når funktionen startes.</li> <li>2. Kig nøje på skærmen for problemer i billedet.</li> <li>3. Flyt joysticken. Farven på skærmen skifter til rød.</li> <li>4. Efterse displayet for unormale elementer.</li> <li>5. Gentag trin 3 og 4 for at kontrollere displayet med grønne, blå, sorte, hvide skærbilleder og skærbilleder med tekst.</li> </ol> <p>Testen er du fuldført når der vises et skærbillede med tekst. Tryk på joysticken for at afslutte testprocessen.</p>

Ikon	Menu og undermenu	Beskrivelse
	<b>Reset Others (Nulstil andre)</b>	Nulstiller alle indstillingerne i menuen <b>Others (Andre)</b> til de fabriksindstillede værdier.
	<b>Factory Reset (Nulstilling til fabriksindstillinger)</b>	Nulstiller alle OSD-indstillinger til deres fabriksindstillinger.

## Konsol-tilstand

Console Mode (Konsol-tilstand) er specifikt designet med fremragende billedkvalitet og en hurtig responstid og høj billedhastighed på 120 Hz for at opnå den bedste oplevelse af konsolspillet. Den kan understøtte op til 4K-opløsning i denne QHD-skærm.

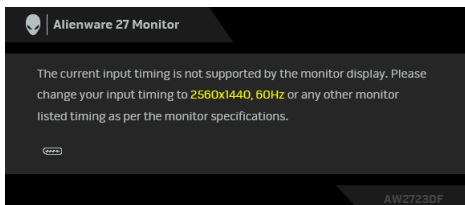
## Understøttet timing

Visningstilstand	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Pixelur (MHz)	Synkroniseret polaritet (vandret/lodret)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 ved 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-

CTA, 3840 x 2160	112,5	50	594	Progressiv
CTA, 3840 x 2160	135	60	594	Progressiv

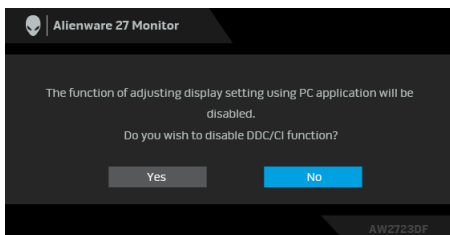
## OSD-advarselsmeddelelse

Hvis skærmen ikke understøtter en bestemt opløsningstilstand, vises følgende meddelelse:

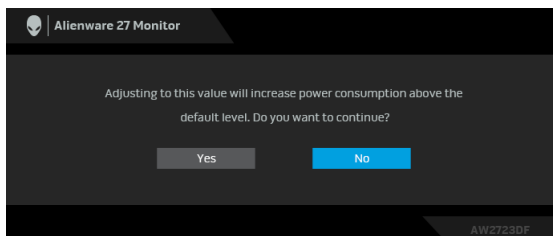


Det betyder, at skærmen ikke kan synkronisere med signalet, den modtager fra computeren. Se [Skærmens specifikationer](#) for de vandrette og lodrette frekvensområder, der kan håndteres af skærmen. Den anbefalede tilstand er **2560 x 1440**.

Den følgende meddelelse vises inden **DDC/CI**-funktionen deaktiveres:

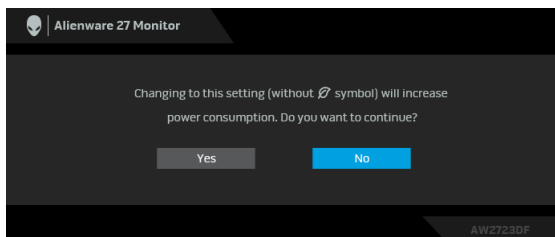


Når du justerer niveauet for **Brightness (Lysstyrke)** over standard niveauet den første gang, vises følgende meddelelse:



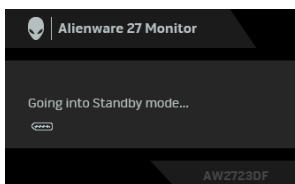
**BEMÆRK:** Hvis du vælger **Yes (Ja)**, vises meddelelsen ikke næste gang du ændrer indstillingen **Brightness (Lysstyrke)**.

Når du ændrer standard indstillingen for strømbesparelsesfunktionerne den første gang, som f.eks. **Uniformity Compensation (Kompensering for ensartethed)**, **Smart HDR** eller **USB**, vises følgende meddelelse:



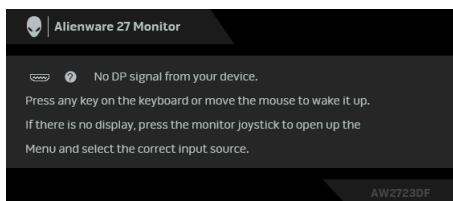
**BEMÆRK:** Hvis du vælger **Yes (Ja)** for en af funktionerne, nævnt ovenfor, vises meddelelsen ikke næste gang du ændrer funktionens indstillinger. Når du udfører en nulstilling til fabriksindstillingerne, vises meddelelsen igen.

Når skærmen skifter til standbytilstand, vises følgende meddelelse:



Aktiver computeren og væk skærmen for at få adgang til **OSD**.

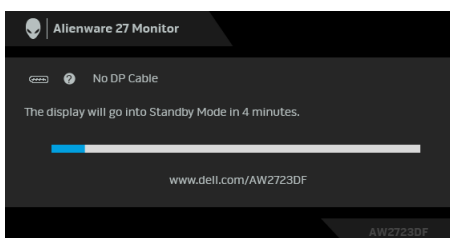
OSD fungerer kun i normal driftstilstand. Hvis du trykker på joysticken under standbytilstand, vises følgende meddelelse, afhængigt af det valgte input:



Aktiver computeren og væk skærmen for at få adgang til **OSD**.

**BEMÆRK:** Meddelelsen kan være en smule anderledes, afhængigt af det tilsluttede inputsignal.

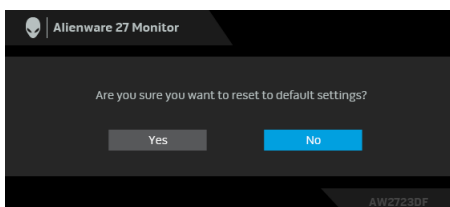
Hvis det valgte input er DisplayPort eller HDMI, og det tilsvarende kabel ikke er tilsluttet, vises følgende meddelelse:



**BEMÆRK: Meddelelsen kan være en smule anderledes, afhængigt af det valgte inputsignal.**

Aktiver computeren og væk skærmen for at få adgang til **OSD**.




Når **Factory Reset (Nulstilling til fabriksindstillinger)** er valgt, vises følgende meddelelse:




Se **Fejlfinding** for yderligere oplysninger.

## Låsning af kontrolknapper

Du kan låse kontrolknapperne på skærmen for at forhindre adgang til OSD-menuen og/eller tænd/sluk-knappen.

1. Flyt og hold joysticken frem/tilbage/venstre/højre i ca. 4 sekunder, indtil der vises en pop up-menu.
2. Flyt joysticken for at vælg en af de følgende valgmuligheder:
  -  : Indstillingerne for OSD-menuen er låst og der er ikke adgang til dem.
  -  : Tænd/sluk-knappen er låst.
  -  : Der er ikke adgang til indstillingerne for OSD-menuen og Tænd/sluk-knappen er låst.

3. Tryk på joysticken for at bekræfte konfigurationen.

Du oplåser ved at flytte og holde joysticken op/ned/venstre/højre i 4 sekunder, indtil der vises en menu på skærmen. Vælg derefter  for at oplåse og lukke pop up-menuen.

## Indstilling af maksimal opløsning

 **BEMÆRK: Trinnene kan være en smule anderledes, afhængigt af, hvilken version af Windows du har.**

Sådan indstilles til skærmens maksimale opløsning:

I Windows 8.1:

1. For Windows 8.1 kan du vælge feltet Skrivebord for at skifte til det klassiske skrivebord.
2. Højreklik på skrivebordet og klik på **Skærmopløsning**.
3. Hvis du har mere end en skærm tilsluttet, skal du vælge **AW2723DF**.
4. Klik på rullemenuen **Skærmopløsning** og vælg **2560 x 1440**.
5. Klik på **OK**.

I Windows 10 og Windows 11:

1. Højreklik på skrivebordet og klik på **Skærmindstillinger**.
2. Hvis du har mere end en skærm tilsluttet, skal du vælge **AW2723DF**.
3. Klik på rullemenuen **Skærmopløsning** og vælg **2560 x 1440**.
4. Klik på **Bevar ændringer**.

Hvis du ikke ser valgmuligheden 2560 x 1440 skal du opdatere din grafikdriver til den seneste version. Afhængigt af, hvilken computer du har, skal du fuldføre en af de følgende procedurer:

Hvis du har en Dell desktop eller en laptop:

- Gå til <https://www.dell.com/support>, indtast dit service tag og download den seneste driver for dit grafikkort.

Hvis du bruger en computer, der ikke er fra Dell (laptop eller en desktop):

- Gå til webstedet for support for din computer og download de seneste grafikdrivere.
- Gå til webstedet for dit grafikkort og download de seneste grafikdrivere.


## Krav til visning eller afspilning af HDR-indhold

### (1) Med Ultra BluRay DVD eller spilkonsoller

Kontroller, at dvd-afspilleren eller spilkonsollen har HDR-kapacitet, som f.eks. Panasonic DMP-UB900, Xbox One S og PS4 Pro.

### (2) Med en computer

Kontroller, at grafikkortet har HDR-kapacitet, dvs. har en port, der er i overensstemmelse med HDMI 2.0a (med HDR-funktion) og at HDR-grafikdriveren er installeret. Der skal bruges et program med HDR-kapacitet, som f.eks. Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10 Movies & TV-app.

 **BEMÆRK: For oplysninger om, hvordan du downloader og installerer den seneste grafikdriver, der understøtter afspilning af HDR-indhold på din Dell desktop eller laptop, kan du se <https://www.dell.com/support/drivers>.**

#### NVIDIA

For en udførlig liste over NVIDIA-grafikkort med HDR-kapacitet kan du se [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).

Sørg for, at du downloader driveren, der understøtter afspilning i fuld skærm (f.eks. PC-spil, UltraBluRay-afspillere), HDR i Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 eller senere.

#### AMD

For en udførlig liste over AMD-grafikkort med HDR-kapacitet kan du se [www.amd.com](http://www.amd.com). Læs support-oplysninger om HDR-driveren og download den seneste driver.

#### Intel (integreret grafik)

Processor med HDR-kapacitet: CannonLake eller senere

Egnet HDR-afspiller: Windows 10 Movies & TV-app

Operativsystem (OS) der understøtter HDR: Windows 10 Redstone 3

Driver med understøttelse af HDR: Se [downloadcenter.intel.com](http://downloadcenter.intel.com) for den seneste HDR-driver

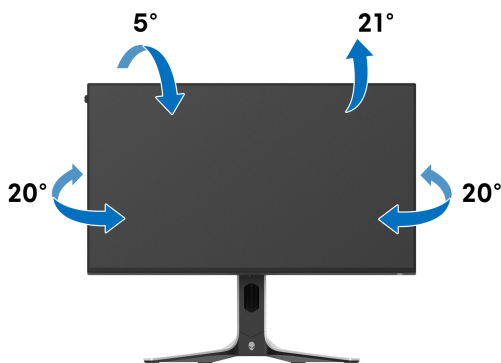
 **BEMÆRK: HDR-afspilning via OS (f.eks. afspilning af HDR i et vindue på skrivebordet) kræver Windows 10 Redstone 2 eller senere med et egnet program som f.eks. PowerDVD 17. Afspilning af beskyttet indhold kræver egnet DRM-software og/eller hardware, f.eks. Microsoft Playready. For oplysninger om support kan du se <https://www.support.microsoft.com>.**

## Sådan bruges vip, drej og lodret forlængelse

**BEMÆRK:** De følgende instruktioner gælder kun for af standeren, der blev sendt sammen med din skærm. Hvis du monterer en stander, du købte fra en anden kilde, skal du følge opsætningsinstruktionerne, der fulgte med den stander.

### Sådan bruges vipning og drejning

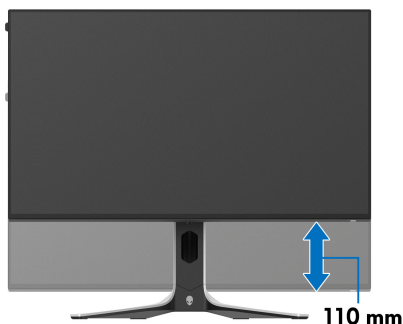
Når standeren er monteret på skærmen, kan du vippe og dreje skærmen for at finde den mest komfortable visningsvinkel.



**BEMÆRK:** Standeren er ikke installeret på fabrikken inden forsendelse.

### Lodret forlængelse

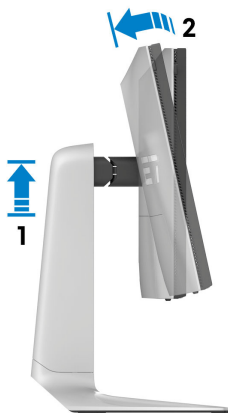
**BEMÆRK:** Standeren kan forlænges lodret op til 110 mm. Den følgende figur viser, hvordan du forlænger standeren lodret.





## Rotation af skærmen

Inden du roterer skærmen skal du sikre, at den er helt forlænget i lodret retning og helt vippet, så du undgår, at kanten af skærmen rammer bordet.



## Rotation med uret



## Rotation mod uret



- BEMÆRK:** For at kunne bruge funktionen Skærmrotation (liggende versus stående visning) med din Dell computer, skal du hente en opdateret grafikdriver, der ikke er inkluderet med denne skærm. Du kan downloade grafikdriveren ved at gå til [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support), gå til afsnittet Downloads og Videodrivere for de seneste driveropdateringer.
- BEMÆRK:** I stående tilstand oplever du muligvis en nedsæt ydelse når du bruger grafikintensive programme som f.eks. 3D-spil.

## Justering af indstillingerne i dit system for rotation af skærm

Når du har roteret skærmen, skal du fuldføre proceduren nedenfor for at justere dit systems indstillinger for rotation af skærm.

 **BEMÆRK:** Hvis du bruger skærmen med en computer, der ikke er fra Dell, skal du gå til webstedet for din grafikdriver eller webstedet for din computerproducent for oplysninger om rotation af skærmens 'indhold'.

Sådan justeres indstillingerne for skærmens rotation:

1. Højreklik på skrivebordet og klik på **Egenskaber**.
2. Vælg fanen **Indstillinger** og klik på **Avanceret**.
3. Hvis du har et ATI-grafikkort skal du vælge fanen **Rotation** og indstille for den ønskede rotation.
4. Hvis du har et NVIDIA grafikkort skal du klikke på fanen **NVIDIA**, vælge **NVRotate** i venstre kolonne og derefter vælge den ønskede rotation.
5. Hvis du har et Intel grafikkort, skal du vælge fanen **Intel**, klikke på **Egenskaber for grafik**, vælge fanen **Rotation** og derefter vælge den ønskede rotation.

 **BEMÆRK:** Hvis du ikke ser valgmuligheden for rotation, eller hvis den ikke fungerer korrekt, skal du gå til [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) og downloade den seneste driver for dit grafikkort.

# Sådan bruges programmet AlienFX

Du kan konfigurere LED-belysningseffekter på tværs af flere forskellige zoner på din Alienware-skærm, samt tilpasse designs af visionstilstande for forskellige spilsener, vha. AlienFX i Alienware Command Center (AWCC).

 **BEMÆRK: Hvis du har en Alienware Gaming Desktop eller Laptop, har du direkte adgang til AWCC til styring af belysningen og visuelle elementer.**

 **BEMÆRK: Du kan finde flere oplysninger i online Hjælp for Alienware Command Center.**

## Inden du starter

Inden du installerer AWCC på et system der ikke er Alienware:

- Kontroller, at computerens OS er Windows 10 R3 eller senere.
- Kontroller, at internetforbindelsen er aktiv.
- Kontroller, at det medfølgende USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamkabel er tilsluttet til både Alienware-skærmen og -computeren.

## Installation af AWCC vha. Windows opdatering

1. AWCC-programmet downloades og installeres automatisk. Installationen tager et par minutter er fuldføre.
2. Naviger til programmappen for at kontrollere, at installationen lykkedes. Alternativt kan du finde AWCC-programmet i menuen **Start**.
3. Start AWCC og udfør følgende trin for at downloade yderlige softwarekomponenter:
  - I vinduet **Indstillinger** klikker du på **Windows Update**. Klik derefter på **Søg efter opdateringer** for at kontrollere status for opdatering af Alienware-driveren.
  - Hvis opdatering af driveren ikke svarer på din computer, kan du installere AWCC fra webstedet for Dell Support.

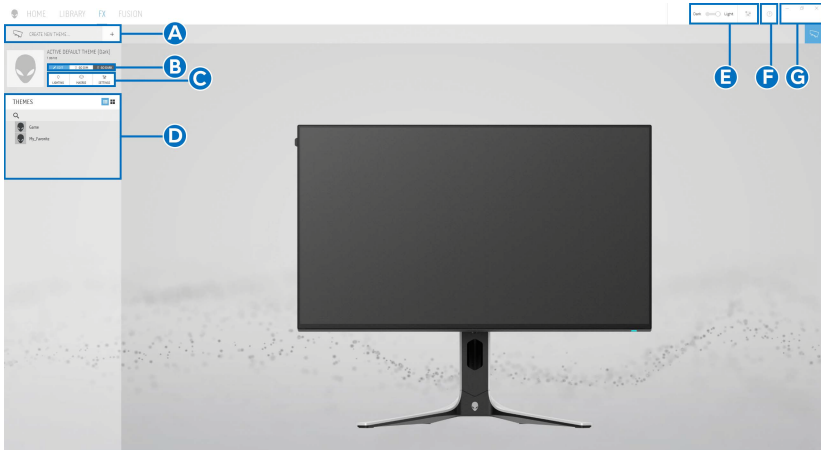
## Installation af AWCC fra webstedet for Dell Support

1. Indtast AW2723DF i forespørgsfeltet [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers), og download den seneste version af Alienware Command Center Application.
2. Naviger til den mappe, hvor du gemte opsætningsfilerne.

3. Dobbeltklik på opsætningsfilen og følg instruktionerne på skærmen for at fuldføre installationen.

## Naviger til vinduet AlienFX

På startskærmen for AWCC klikker du på **FX** i den øverste menulinje for at få adgang til startskærmen i AlienFX.



Følgende tabel beskriver funktionalitet og funktioner på startskærmen:

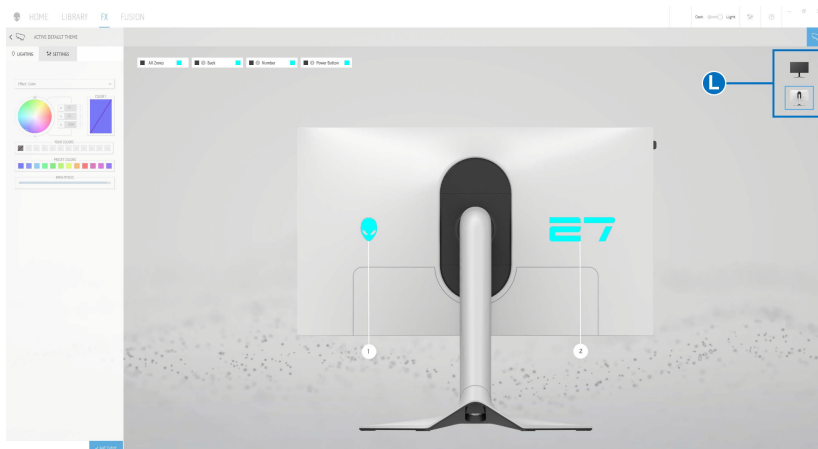
Nummering	Hvad den gør	Beskrivelse
A	<b>CREATE NEW THEME... (OPRET NYT TEMA...)</b>	Klik på <input type="text" value="+"/> og indtast et navn i tekstfeltet for at tilføje et tema.
B	Redigeringsfunktion	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>EDIT (REDIGER):</b> Giver dig valgmuligheder for at justere brugerdefinerede belysningsindstillinger for dit tema.</li><li>▪ <b>GO DIM (DÆMP):</b> Dæmper belysningen.</li><li>▪ <b>GO DARK (GØR MØRKERE):</b> Slukker for belysningen.</li></ul>
C	Temakomponenter	Du kan bruge disse komponenter ( <b>LIGHTING (BELYSNING), MACROS, SETTINGS (INDSTILLINGER)</b> ) til at gøre det valgte tema et aktivt tema.

Nummering	Hvad den gør	Beskrivelse
<b>D</b>	<b>THEMES (TEMAER)</b> -liste	Viser temaerne i listevisning eller gittervisning.
<b>E</b>	Baggrundsfunktioner	Justerer effekter for baggrundsanimation.
<b>F</b>	Hjælp	Klik for at få adgang til online hjælp for AWCC.
<b>G</b>	Vinduesfunktioner	Du kan bruge knapperne til at minimere, maksimere eller gendanne størrelsen af et vindue. Når du vælger <b>×</b> , lukkes programmet.

Når du begynder at brugertilpasse et tema, skulle du se følgende skærm:



Skærbillede af skærmen, set forfra



Skærbillede af skærmen, set bagfra


Følgende tabel beskriver funktionalitet og funktioner på skærmen:

Nummering	Hvad den gør	Beskrivelse
H	<b>LIGHTING (BELYSNING) og SETTINGS (INDSTILLINGER)</b> paneler	Klik på panelets fane og brug funktionerne til at opsætte lyseffekterne og spillets visuelle elementer for et tema. Se <a href="#">Indstilling af belysningseffekter</a> og <a href="#">Indstillinger</a> for yderligere oplysninger.  <b>BEMÆRK:</b> Panelet <b>LIGHTING (BELYSNING)</b> vises kun når det medfølgende <b>USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamkabel</b> er tilsluttet til både <b>Alienware-skærmen og -computeren</b> .
I	<b>SAVE THEME (GEM TEMA)</b>	Klik for at gemme alle justeringer og ændringer i temaet.
J	Valg af zone	Hvis du vil udføre justeringer for en enkelt zone, skal du klikke det specifikke felt. Hvis du vil udføre justeringer for alle zoner, skal du markere afkrydsningsfeltet <b>All Zones (Alle zoner)</b> .

Nummering	Hvad den gør	Beskrivelse
K	Live forhåndsvisning	<p>Under panelet <b>LIGHTING (BELYSNING)</b> kan du se skærmens belysningszoner med nummererede billedtekster. Du kan vælge en enkelt zone ved at klikke på nummeret i billedet. Når du udfører justeringer til belysningen, viser forhåndsvisningen for skærmen de nye effekter i realtid.</p> <p>Under <b>SETTINGS (INDSTILLINGER)</b>-panelet kan du se de anvendte effekter af <b>AlienVision</b>, vist i vinduet, ved at skifte <b>PREVIEW (FORHÅNDSVISNING)</b> til <b>ON (TIL)</b>.</p>
L	Miniaturer	<p>Viser miniaturer af Alienware skærme, tilsluttet til din computer, når du er under <b>LIGHTING (BELYSNING)</b>-panelet. Det viste billede i live forhåndsvisning, er valgt fra denne miniaturoliste.</p>

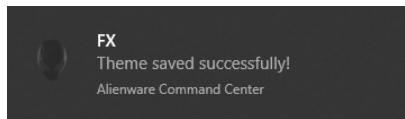
## Oprettelse af et tema

Du kan oprette et tema med dine foretrukne belysningseffekter og spillets indbyggede synlighed:

1. Start AWCC.
2. Klik på **FX** i den øverste menulinje for at få adgang til startskærmen i AlienFX.
3. I øverste venstre hjørne af vinduet skal du klikke på  for at oprette et nyt tema.
4. I tekstfeltet **CREATE NEW THEME (OPRET NYT TEMA)** indtast du et navn for temaet.
5. I **LIGHTING (BELYSNING)**-panelet kan du specificere den/de belysningszone(r), du vil udføre justeringer i:
  - vælg afkrydsningsfeltet for zonen ovenfor området med live forhåndsvisning, eller
  - klik på den nummererede billedtekst på billedet af skærmen
6. Vælg dine foretrukne belysningseffekter i rullemenuen. Se [Indstilling af belysningseffekter](#) for yderligere oplysninger.




7. I **SETTINGS (INDSTILLINGER)**-panelet kan du oprette brugerdefinerede visuelle elementer via **AlienVision**. Se for **Indstillinger** detaljer.
8. Gentag trin 5 til trin 7 hvis du ønsker flere konfigurationsvalgmuligheder tilgængelige.
9. Når du er færdig klikker du på **SAVE THEME (GEM TEMA)**. Der vises en toastbesked i nederste, højre hjørne af skærmen.



## Indstilling af belysningseffekter



**LIGHTING (BELYSNING)**-panelet har forskellige belysningseffekter. Du kan klikke på **Effect (Effekt)** for at åbne en rullemenu med tilgængelige valgmuligheder.

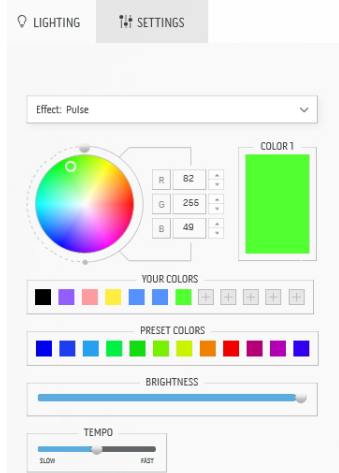
 **BEMÆRK:** Panelet **LIGHTING (BELYSNING)** vises kun når det medfølgende USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamkabel er tilsluttet til din Alienware-skærm og -computer.



 **BEMÆRK:** De viste valgmuligheder kan variere, afhængigt af den/de belysningszone(r), du specificerede.

Følgende tabel indeholder en oversigt over de forskellige valgmuligheder:

Morph (Omform)	Beskrivelse
	<p>Effekten ændrer lysfarven til en anden med en jævn overgang.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Vælg en fortrukket farve i farvepaletten eller i listen <b>PRESET COLORS (FORUDINDSTILLEDE FARVER)</b>. Den valgte farve og dens RGB-farvekoder vises i feltet til højre.</li><li> <b>BEMÆRK: Du kan ændre farven med op- og nedpilene ved siden af R/G/B-felterne, hvis du vil redigere farvekoderne.</b></li><li>2. Du kan tilføje den valgte farve til listen <b>YOUR COLORS (DINE FARVER)</b>, så du har hurtig adgang i fremtiden, ved at klikke på . Der kan højst tilføjes 12 farver til listen.</li><li> <b>BEMÆRK: Du kan fjerne en eksisterende farve fra listen ved at højreklikke den.</b></li><li>3. Gentag forrige trin for at specificere <b>Color 2 (Farve 2)</b> der skal være den afsluttende lysfarve.</li><li>4. Flyt skyderen <b>BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)</b> for at justere farvens lysstyrke.</li><li>5. Flyt skyderen <b>TEMPO</b> for at justere overgangshastigheden.</li></ol>



Effekten skaber lysblink med kortet mellemrum.

1. Vælg en fortrukket farve i farvepaletten eller i listen **PRESET COLORS (FORUDINDSTILLEDE FARVER)**. Den valgte farve og dens RGB-farvekoder vises i feltet til højre.

**BEMÆRK:** Du kan ændre farven med op- og nedpilene ved siden af R/G/B-felterne, hvis du vil redigere farvekoderne.

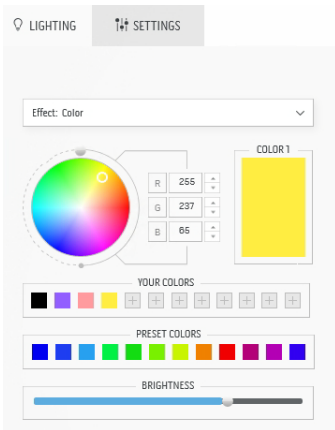
2. Du kan tilføje den valgte farve til listen **YOUR COLORS (DINE FARVER)**, så du har hurtig adgang i fremtiden, ved at klikke på **+**. Der kan højst tilføjes 12 farver til listen.

**BEMÆRK:** Du kan fjerne en eksisterende farve fra listen ved at højreklikke den.

3. Flyt skyderen **BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)** for at justere farvens lysstyrke.
4. Flyt skyderen **TEMPO** for at justere pulshastigheden.

## Color (Farve)


## Beskrivelse



Lysene lyser med en enkelt, statisk farve.

1. Vælg en fortrukket farve i farvepaletten eller i listen **PRESET COLORS (FORUDINDSTILLEDE FARVER)**. Den valgte farve og dens RGB-farvekoder vises i feltet til højre.

**BEMÆRK:** Du kan ændre farven med op- og nedpilene ved siden af R/G/B-felterne, hvis du vil redigere farvekoderne.

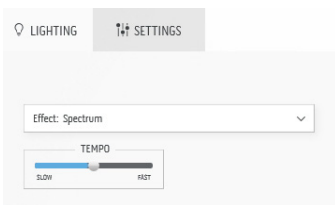
2. Du kan tilføje den valgte farve til listen **YOUR COLORS (DINE FARVER)**, så du har hurtig adgang i fremtiden, ved at klikke på . Der kan højst tilføjes 12 farver til listen.

**BEMÆRK:** Du kan fjerne en eksisterende farve fra listen ved at højreklikke den.

3. Flyt skyderen **BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)** for at justere farvens lysstyrke.

## Spectrum (Spektrum)

## Beskrivelse



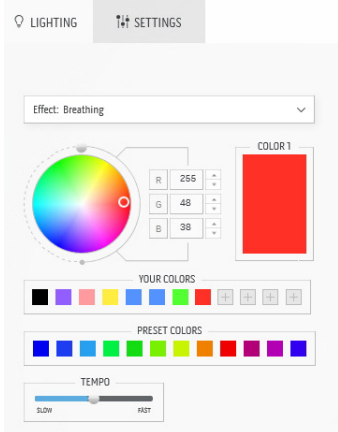
Effekten gør, at lyset ændres i spektrets sekvens: Rød, orange, gul, grøn, blå, indigo og violet.

Du kan flytte skyderen **TEMPO** for at justere overgangshastigheden.

**BEMÆRK:** Valgmuligheden er kun tilgængelig når du vælger **All Zones (Alle zoner)** for at udføre justeringer til belysningen.

## Breathing (Åndedrag)

## Beskrivelse



Effekten ændrer lyset fra lyst til dæmpet.

1. Vælg en fortrukket farve i farvepaletten eller i listen **PRESET COLORS (FORUDINDSTILLEDE FARVER)**. Den valgte farve og dens RGB-farvekoder vises i feltet til højre.

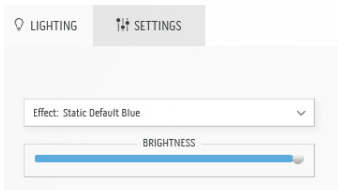
**BEMÆRK:** Du kan ændre farven med op- og nedpilene ved siden af R/G/B-felterne, hvis du vil redigere farvekoderne.

2. Du kan tilføje den valgte farve til listen **YOUR COLORS (DINE FARVER)**, så du har hurtig adgang i fremtiden, ved at klikke på **+**. Der kan højst tilføjes 12 farver til listen.

3. Flyt skyderen **TEMPO** for at justere overgangshastigheden.

## Static Default Blue (Statisk standard blå)

## Beskrivelse



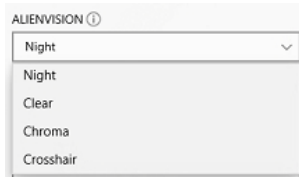
Denne effekt skifter lyset til fast blå.

Du kan skubbe skyderen **BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)** for at ændre intensiteten af farven fra kraftig til let.

**BEMÆRK:** Valgmuligheden er kun tilgængelig når du vælger **All Zones (Alle zoner)** for at udføre justeringer til belysningen.

## Indstillinger

I **SETTINGS (INDSTILLINGER)**-panelet skal du klikke på **ALIENVISION**-rullemenuen for at vælge en visionstilstand:

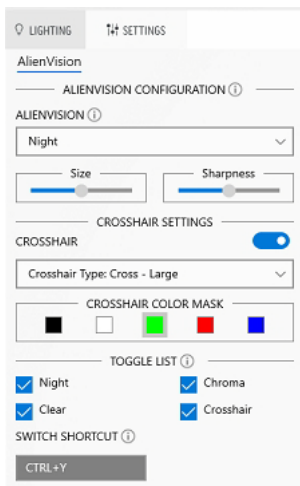


- **Night (Nat):** Forbedrer kontrast og klarhed i mørke spilsener.
- **Clear (Klart):** Forbedrer og tydeliggør detaljer og klarhed i en spilsene med dagslys.
- **Chroma (Relativ kulørthed):** Anvender et varmekort dynamisk til et valgt spilmiljø, der kan hjælpe med at skelne spilobjekter fra baggrunden.
- **Crosshair (Krydsmarkør):** Sikrer, at en brugerdefineret krydsmarkør altid er synlig, hvilket hjælper med at sigte i svære kampe.




Du kan kontrollere forhåndsvisningen af anvendelsen af **AlienVision**-effekter ved at skifte **PREVIEW (FORHÅNDSVISNING)** til **ON (TIL)**.

### Tilpasning af AlienVision

Du kan brugerdefinere hver visionstilstand ved at konfigurere funktionerne, vist i panelet.

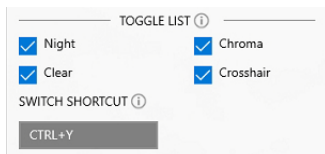


 **BEMÆRK:** De tilgængelige funktioner i hver tilstand er en smule forskellige.

Funktion	Beskrivelse
<b>Size (Størrelse)</b>	Træk skyderen for at forstørre <b>AlienVision</b> -vinduet eller for at vende tilbage til standard størrelsen.  <b>BEMÆRK:</b> Denne funktion er ikke tilgængelig i <b>Crosshair (Krydsmarkør)</b> -tilstanden.
<b>Sharpness (Skarphed)</b>	Træk skyderen for at justere skarpheden i billedet i <b>AlienVision</b> -vinduet.  <b>BEMÆRK:</b> Denne funktion er ikke tilgængelig i <b>Crosshair (Krydsmarkør)</b> -tilstanden.
<b>Heatmap (Varmekort)</b>	Vælg en varmekorteffekt i rullemenuen og anvend den på objekter i spillet i <b>AlienVision</b> -vinduet.  <b>BEMÆRK:</b> Denne funktion er kun tilgængelig i <b>Chroma (Relativ kulørthed)</b> -tilstanden.
<b>Indstillinger for Crosshair (Krydsmarkør)</b>	Vælg typen af krydsmarkør, der stemmer overens med spillet, i rullemenuen <b>Crosshair Type (Krydsmarkørtype)</b> , og vælg en foretrukket farve i valgmulighederne <b>CROSSHAIR COLOR MASK (FARVEMASKE FOR KRYDSMARKØR)</b> . For tilstandene <b>Night (Nat)</b> , <b>Clear (Klart)</b> og <b>Chroma (Relativ kulørthed)</b> kan du skifte med <b>CROSSHAIR (KRYDSMARKØR)</b> for at slå funktionen til eller fra.

## Skifteliste

I sektionen **TOGGLE LIST (SKIFTELISTE)** kan du vælge mindst en eller flere visionstilstande, du vil indstille i skiftelisten for **AlienVision**. Du kan gå gennem listen mens du spiller. Du kan hurtigt gå gennem de forskellige visionstilstande, valgt i skiftelisten, ved at definere en genvejstast.



## Fejlfinding

Følgende tabel viser oplysninger om almindelige skærmproblemer, du måtte opleve, og deres eventuelle løsninger:

Hvad du oplever	Eventuelle løsninger
Intet <b>LIGHTING (BELYSNING)</b> -panel	Kontroller, at det medfølgende USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamkabel er tilsluttet til din skærm og computer.
Intet <b>SETTINGS (INDSTILLINGER)</b> -panel	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Kontroller, at signalkabler er tilsluttet korrekt. Om nødvendigt kan du tilslutte signalkablet igen.</li><li>▪ Genstart computeren.</li></ul>



# Fejlfinding

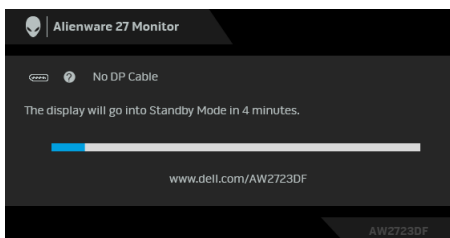
**⚠ ADVARSEL:** Inden du starter procedurerne i dette afsnit, skal du følge [Sikkerhedsinstruktioner](#).

## Selvtest

Din skærm er udstyret med en selvtestfunktion, der giver dig mulighed for at tjekke, om skærmen fungerer korrekt. Hvis din skærm og computer er forbundet korrekt, men skærbilledet forbliver mørkt, kan du køre skærmens selvtest ved at udføre følgende trin:

1. Sluk for både computeren og skærmen.
2. Frakobl videokablet fra computeren.
3. Tænd for skærmen.

**✎ BEMÆRK:** Du skulle nu kunne se en dialogboks, der angiver, at skærmen fungerer korrekt, og at den ikke modtager et videosignal. I selvtesttilstand forbliver LED'en for tændt/slukket blå (standard farve).



**✎ BEMÆRK:** Dialogboksen vises også under normal funktion hvis videokablet frakobles eller beskadiges.

4. Sluk for skærmen og tilslut videokablet igen. Tænd derefter for både computeren og skærmen.

Hvis skærmen, efter udførelse af ovenstående trin, ikke viser videooutput, er problemet muligvis hos grafikkortet eller computeren.

## Almindelige problemer

Følgende tabel indeholder generelle oplysninger om almindelige skærmproblemer, du måtte opleve, og deres eventuelle løsninger:

Almindelige symptomer	Hvad du oplever	Eventuelle løsninger
Ingen video/ Tændt-LED slukket	Intet billede	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Kontroller, at videokablet er korrekt og sikkert tilsluttet til skærmen og computeren.</li><li>▪ Kontroller, at stikkontakten fungerer korrekt ved at teste den med andet elektrisk udstyr.</li><li>▪ Kontroller, at tænd/sluk-knappen trykkes helt ned.</li><li>▪ Kontroller, at der er valgt den korrekte inputkilde i menuen <b>Input Source (Inputkilde)</b> menuen.</li></ul>
Ingen video/ Tændt-LED tændt	Intet billede eller intet lys	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Øg indstillingen for lysstyrke og kontrast i menuen <b>Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)</b>.</li><li>▪ Udfør kontrol af skærmen med selvtestfunktionen.</li><li>▪ Kontroller for bøjede eller ødelagte ben i videokabel-stikket.</li><li>▪ Kør den indbyggede diagnostik.</li><li>▪ Kontroller, at der er valgt den korrekte inputkilde i menuen <b>Input Source (Inputkilde)</b>.</li></ul>
Dårligt fokus	Billedet er uklart, sløret eller har skygger	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Fjern eventuelle videoforlængerkabler.</li><li>▪ Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.</li><li>▪ Ændre videoopløsningen til det korrekte aspektforhold.</li></ul>
Rystende/ ujævn video	Kantet billede eller fine bevægelser	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.</li><li>▪ Tjek miljømæssige faktorer.</li><li>▪ Flyt skærmen til et andet værelse og test igen.</li></ul>

<b>Almindelige symptomer</b>	<b>Hvad du oplever</b>	<b>Eventuelle løsninger</b>
Manglende pixels	LCD-skærmen har pletter	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sluk og tænd for strømmen.</li> <li>▪ Pixels, der permanent er fra, er en naturlig defekt, der kan forekomme i LCD-teknologien.</li> <li>▪ Se Dells Skærmkvalitet og Pixelpolitik for yderligere oplysninger på Dells supportwebsted: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Pixels der sidder fast	LCD-skærmen har lyse pletter	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sluk og tænd for strømmen.</li> <li>▪ Pixels, der permanent er fra, er en naturlig defekt, der kan forekomme i LCD-teknologien.</li> <li>▪ Se Dells Skærmkvalitet og Pixelpolitik for yderligere oplysninger på Dells supportwebsted: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Problemer med lysstyrken	Billedet er for neddæmpet eller for lyst	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.</li> <li>▪ Juster indstillingen for lysstyrke og kontrast i menuen <b>Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)</b>.</li> </ul>
Geometrisk forvrængning	Skærbilledet er ikke centreret korrekt	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.</li> </ul>
Vandrette/lodrette linjer	Skærmen har en eller flere linjer	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.</li> <li>▪ Udfør kontrol af skærmen med selvtestfunktionen for at fastlægge, om disse linjer også forekommer i selvtesttilstand.</li> <li>▪ Kontroller for bøjede eller ødelagte ben i videokabel-stikket.</li> <li>▪ Kør den indbyggede diagnostik.</li> </ul>

Almindelige symptomer	Hvad du oplever	Eventuelle løsninger
Problemer med synkronisering	Skærbilledet er krypteret eller revet	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.</li> <li>▪ Udfør kontrol af skærmen med selvtestfunktionen for at fastlægge, om det krypterede billede også forekommer i selvtesttilstand.</li> <li>▪ Kontroller for bøjedede eller ødelagte ben i videokabel-stikket.</li> <li>▪ Genstart computeren i <i>sikker tilstand</i>.</li> </ul>
Problemer relateret til sikkerhed	Synlige tegn på røg eller gnister	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Udfør ikke nogen form for fejlfinding.</li> <li>▪ <b>Kontakt Dell</b> straks.</li> </ul>
Intermitterende problemer	Skærmen fungerer forkert en gang imellem	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Kontroller, at videokablet er tilsluttet korrekt og sikkert tilsluttet til skærmen og computeren.</li> <li>▪ Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.</li> <li>▪ Udfør kontrol af skærmen med selvtestfunktionen for at fastlægge, om det intermitterende problem forekommer i selvtesttilstand.</li> </ul>
Manglende farve	Billedet mangler farve	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Udfør kontrol af skærmen med selvtestfunktionen.</li> <li>▪ Kontroller, at videokablet er tilsluttet korrekt og sikkert tilsluttet til skærmen og computeren.</li> <li>▪ Kontroller for bøjedede eller ødelagte ben i videokabel-stikket.</li> </ul>

Almindelige symptomer	Hvad du oplever	Eventuelle løsninger
Forkert farve	Billedets farve er ikke god	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Du kan ændre indstillingerne for <b>Preset Modes (Forudindstillede tilstande)</b> i OSD-menuen <b>Game (Spil)</b>, afhængigt af programmet.</li> <li>▪ Juster værdien <b>Gain (Stigning)/Offset (Forskydning)/Hue (Nuance)/Saturation (Mætning)</b> under <b>Custom Color (Brugerdefineret farve)</b> i OSD-menuen <b>Game (Spil)</b>.</li> <li>▪ Du kan ændre <b>Input Color Format (Farveformat for input)</b> til <b>RGB</b> eller <b>YCbCr/YPbPr</b> i OSD-indstillingen <b>Display</b>.</li> <li>▪ Kør den indbyggede diagnostik.</li> </ul>

## Problemer, der er produktspecifikke

Specifikke symptomer	Hvad du oplever	Eventuelle løsninger
Skærbilledet er for lille	Billedet er centreret på skærmen, men udfylder ikke hele visningsområdet	Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Kan ikke justere skærmen med joysticken	OSD-menuen vises ikke på skærmen	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sluk for skærmen, frakobl elledningen, tilslut den igen og tænd for skærmen.</li> <li>▪ Kontroller, om OSD-menuen er låst. Hvis ja, skal du bevæge og holde joysticken frem/tilbage/venstre/højre i 4 sekunder for at oplåse (se <a href="#">Låsning af kontrolknapper</a> for yderligere oplysninger).</li> </ul>

Specifikke symptomer	Hvad du oplever	Eventuelle løsninger
Intet inputsignal når der trykkes på knapper	Intet billede. LED-lyset er hvidt	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Kontroller signalkilden. Sørg for, at computeren ikke er i strømbesparelestilstand, ved at flytte musen eller trykke på en vilkårlig tast på tastaturet.</li> <li>▪ Kontroller, at signalkabler er tilsluttet korrekt. Om nødvendigt kan du tilslutte signalkablet igen.</li> <li>▪ Nulstil computeren eller videoafspilleren.</li> </ul>
Billedet udfylder ikke hele skærmen	Billedet kan ikke fylde hele skærmen i højden eller i bredden	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ På forskelle i videoformater (aspektforhold) det muligt, at skærmen viser i fuld skærm.</li> <li>▪ Kør den indbyggede diagnostik.</li> </ul>
Billedindbrænding fra et statisk billede, der har været vist på skærmen i en længere periode	Der kan ses svage skygger fra det statiske billede på skærmen	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Indstil skærmen til at slukke efter nogle få minutter, hvor skærmen ikke bruges. Det kan udføres i Windows Strømsyning eller i Macs indstilling Energibesparelse.</li> <li>▪ Alternativt kan du bruge en dynamisk skiftende pauseskærm.</li> </ul>

## Specifikke problemer med Universal Serial Bus (USB)

Specifikke symptomer	Hvad du oplever	Eventuelle løsninger
USB-interfacet fungerer ikke	Eksterne USB-enheder fungerer ikke	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Kontroller, at der er tændt for skærmen.</li><li>▪ Tilslut upstreamkablet til computeren igen.</li><li>▪ Tilslut eksterne USB-enheder (downstream-konnektor) igen.</li><li>▪ Sluk og tænd for skærmen.</li><li>▪ Genstart computeren.</li><li>▪ Nogle USB-enheder, som f.eks. eksterne, bærbare diskdrev, kræver en højere elektrisk strøm. Tilslut enheden direkte til computersystemet.</li></ul>
SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-interfacet er for langsomt	Eksterne SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-enheder kører for langsomt eller fungerer slet ikke	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Kontroller, at din computer er kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).</li><li>▪ Nogle computere har USB 3.2-, USB 2.0- og USB 1.1-porte. Sørg for, at du bruger den korrekte USB-port.</li><li>▪ Tilslut upstreamkablet til computeren igen.</li><li>▪ Tilslut eksterne USB-enheder (downstream-konnektor) igen.</li><li>▪ Genstart computeren.</li></ul>
Trådløse, eksterne USB-enheder fungerer ikke efter der tilsluttes en USB 3.2-enhed	Trådløse, eksterne USB-enhederes responstid er lang, eller fungerer kun når afstanden mellem selve enhederne og deres modtager reduceres	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Øg afstanden mellem de eksterne USB 3.2-enheder og den trådløse USB-modtager.</li><li>▪ Placer den trådløse USB-modtager så tæt som muligt til de eksterne USB-enheder.</li><li>▪ Brug et USB-forlænger-kabel til at placere den trådløse USB-modtager så langt væk som muligt fra USB 3.2-porten.</li></ul>

# Oplysninger om bestemmelser

## Meddelelser fra FCC (kun i USA) og andre bestemmelser



For meddelelser og bestemmelser fra FCC henvises til webstedet for overensstemmelse med bestemmelser, der kan findes på [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## EUs database for produkter for energimærkat og produktinformationsark

AW2723DF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1272435>

## Kontakt Dell

Hvis du vil kontakte Dell salgsafdeling, teknisk support eller kundeservice henvises til [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell).

-  **BEMÆRK:** Tilgængeligheden er forskellig fra land til land og for forskellige produkter, og visse services er muligvis ikke tilgængelige i dit område.
-  **BEMÆRK:** Hvis du ikke har en aktiv internetforbindelse, kan du finde kontaktoplysningerne på din faktura, forsendelsespapirer, regning eller i Dells produktkatalog.