




Dell 27 Gamingskærm - G2723H Brugervejledning

Model: G2723H
Reguleringsmodel: G2723Ht



-  **BEMÆRK:** En BEMÆRKNING er vigtige oplysninger, der hjælper dig med at bruge din computer.
-  **FORSIGTIG:** FORSIGTIG angiver potentiel skader på hardware eller tab af data, hvis instruktionerne ikke følges.
-  **ADVARSEL:** ADVARSEL angiver et potentiale for materielle skader, personskader eller dødsfald.

Copyright © 2022 Dell Inc. eller dets datterselskaber. Alle rettigheder forbeholdes. Dell, EMC og andre varemærker er varemærker tilhørende Dell Inc. eller dets datterselskaber. Andre varemærker er muligvis varemærker tilhørende deres respektive ejere.

2022 – 08

Rev. A00

Indhold

Sikkerhedsinstruktioner	5
Om din skærm	6
Pakkens indhold	6
Produktegenskaber	7
Identifikation af delene og betjeningsknapperne	9
Set forfra	9
Set bagfra	10
Set fra bunden	11
Skærmspecifikationer	13
Opløsningsspecifikationer	14
Forudindstillede visningsfunktioner	15
Elektriske specifikationer	16
Fysiske egenskaber	17
Miljøegenskaber	18
Stikbenenes tildeling	19
Plug-and-Play	22
LCD-skærmskvalitet og pixelpolitik	22
Ergonomi	23
Håndtering og flytning af din skærm	24
Retningslinjer for vedligeholdelse	26
Rengøring af skærmen	26
Opsætning af skærmen	27
Montering af stativet	27
Brug hældningen, drejning og lodret forlængelse	30
Hældning, drejning	30
lodret forlængelse	30
Drejning af skærmen	31
Organisering af dine kabler	32
Tilslutning af din skærm	33




Beskyt din skærm med en Kensington-lås (ekstraudstyr) . . .	35
Fjernelse af skærmstativet	36
VESA Vægmontering (ekstraudstyr)	37
Betjening af skærmen	38
Tænd skærmen.	38
Brug af joysticket	38
Brug af knapperne på bagsiden	39
Brug af skærmmenuen (OSD).	41
Sådan åbnes menusystemet	41
Vision Engine	52
Advarselsbeskeder i skærmmenuen	54
Låsning af betjeningsknapperne på bagsiden	57
Indstilling af den maksimale opløsning	59
Fejlfinding	60
Selvtest	60
Built-in Diagnostics (Indbygget diagnosticering)	61
Almindelige problemer.	62
Produktbestemte problemer	64
USB-relaterede problemer.	65
Appendiks.	67
FCC-bemærkninger (kun i USA) og andre lovgivningsmæssige oplysninger.	67
Sådan kontakter du Dell	67




Sikkerhedsinstruktioner

Brug følgende sikkerhedsretningslinjer for, at beskytte din skærm mod potentiel skade og for at sikre din personlige sikkerhed. Medmindre andet er angivet, forudsætter alle fremgangsmåderne i dette dokument, at du har læst sikkerhedsoplysningerne, der fulgte med skærmen.

 **BEMÆRK: Før skærmen tages i brug, skal du læse sikkerhedsoplysningerne, der følger med skærmen og dem, der står på produktet. Behold dokumentationen på et sikkert sted til fremtidig reference.**

 **ADVARSEL: Brug af andre betjeningsknapper, justeringer og procedurer end dem, der er angivet i denne dokumentation, kan føre til elektrisk stød, elektriske farer og/eller mekaniske farer.**

 **ADVARSEL: Den mulige langsigtede effekt af at lytte til lyd på høj lydstyrke med hovedtelefonerne (på skærmen, der understøtter dem) kan være skadeligt for hørelsen.**

- Sæt skærmen på en solid overflade og håndter den forsigtigt. Skærmen er skrøbelig og den kan tage skade, hvis den tabes eller støder mod en skarp genstand.
- Sørg for at din skærm har en elektrisk klassificering, der passer med strømmen på stedet.
- Skærmen skal opbevares i stuetemperatur. Meget kolde eller varme forhold kan have en negativ indvirkning på skærmens flydende krystaller.
- Tilslut strømkablet fra skærmen til en stikkontakt, som skal være tæt på skærmen og let tilgængelig. Se afsnittet **Tilslutning af din skærm**.
- Skærmen må hverken stilles eller bruges på en våd overflade eller i nærheden af vand.
- Skærmen må ikke udsættes for store vibrationer eller meget stødende forhold. Skærmen må fx ikke anbringes i et bagagerum.
- Træk stikket ud af skærmen, hvis den ikke skal bruges i længere tid.
- For at undgå elektrisk stød, må du ikke forsøge at fjerne kabinettet eller røre ved indersiden af skærmen.
- Læs disse instruktioner omhyggeligt. Behold dette dokument til fremtidig reference. Følg alle advarsler og instruktioner, der er markeret på produktet.
- Visse skærme kan vægmonteres med et VESA-beslaget, der sælges separat. Sørg for at bruge de rigtige VESA-specifikationer som står i afsnittet om vægmontering i brugsvejledningen.

Yderligere oplysninger om sikkerhedsinstruktioner kan findes i dokumentet Sikkerhedsmiljø og lovmæssige oplysninger (SERI), der følger med skærmen.

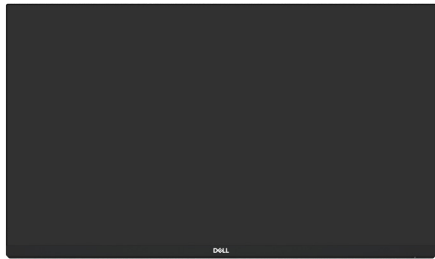




Om din skærm



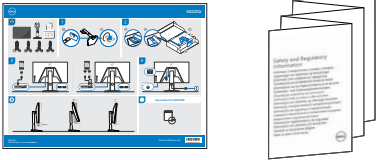
Pakkens indhold

Følgende tabel viser en liste over delene, der følger med skærmen. Kontakt Dell, hvis der mangler nogen dele. Se afsnittet [Sådan kontakter du Dell](#) for yderligere oplysninger..

 **BEMÆRK: Nogle dele er muligvis ekstraudstyr, og de følger muligvis ikke med din skærm. Nogle funktioner er muligvis ikke tilgængelige i visse lande.**

Billede af delene	Beskrivelse af delene
	Skærm
	Stativstang
	Stativfod
	Ledning (varierer efter land)
	USB 3.2 Gen1 Type-A til Type-B upstream-kabel



	DisplayPort-kabel (DisplayPort til DisplayPort)
	HDMI-kabel
	<ul style="list-style-type: none"> • Opsætningsvejledning • Oplysninger om sikkerhed, miljø og lovgivning

Produktegenskaber

Dell G2723H skærmen har en aktiv matrix, TFT (Thin-Film Transistor), LCD (Liquid Crystal Display) og LED-baggrundslys. Skærmen har følgende egenskaber:

- 68,47 cm (27 tommer) aktivt visningsområde (målt diagonalt) 1920 x 1080 (16:9) opløsning, plus understøttelse af fuld skærm på lavere opløsninger.
 - Over 99 % sRGB-farve.
 - Hældning-, drejning- og højdejustering.
 - Aftageligt stativ og VESA™ (Video Electronics Standards Association) 100 mm monteringshuller til fleksible monteringsløsninger.
 - Omfattende digital forbindelse med DP, der hjælper med at fremtidssikre din skærm.
 - Plug and play, hvis dette understøttes af din computer.
 - Justeringer i skærmmenuen (OSD), for nem opsætning og optimering af skærmen.
 - G3223Q har et omfattende udvalg af forudindstillede funktioner, herunder:
 - First-Person Shooter (FPS)
 - Multiplayer Online Battle Arena/Real-Time Strategy (MOBA/RTS)
 - Rollespil (RPG)
 - Racerspil (SPORT)
 - 3 tilpasselige spiltilstande
- Skærmen har også forbedrede spilfunktioner såsom Timer, Billedhastighed og Skærmtilpasning, så spillerens ydeevne kan forbedres og spilleren får en fordel i spillet.
- Låsning af tænd/sluk-knappen og knapperne til skærmmenuen.



- Hul til lås.
- Stativlås.
- $\leq 0,3$ W når enheden er slukket.
- NVIDIA® G-SYNC®-kompatibel med AMD FreeSync™ Premium-teknologi, som minimerer grafiske forvrængninger som rivning af skærmen og hakken for jævne, flydende gameplay.
- Premium Panel Exchange for ro i sindet.
- Optimer øjenkomforten med en flimmerfri skærm og ComfortView, der minimerer udsendelse af blått lys.
- Skærmen bruger et panel med lavt blått lys, der overholder TÜV Rheinland (hardwareløsning) på fabriksindstillingerne/standardindstillingerne. Når denne funktion slås til, reducerer den indbyggede lavt blått lys-løsning farlige emissioner af blått lys, uden at gå på kompromis med farverne.
- Skærmen er udstyret med en flimmerfri teknologi, der fjerner det synlige flimmer, hvilket giver en behagelig oplevelse, så brugerne undgår øjenbelastning og træthed.

⚠ ADVARSEL: De mulige langtidsvirkninger ved udsættelse af blått lys fra skærmen kan være beskadigelse af øjnene, herunder træthed i øjnene eller digital øjenbelastning. Funktionen ComfortView Plus er designet til at reducere mængden af blått lys, der udsendes fra skærmen, for at gøre skærmen mere behagelig for øjnene.



Identifikation af delene og betjeningsknapperne

Set forfra



Mærkat	Beskrivelse	Brug
1	Strømindikator	Til at tænde/slukke skærmen. Når indikatoren lyser hvid, er skærmen tændt og fungerer normalt. Når indikatoren blinker hvid, er skærmen på standby.



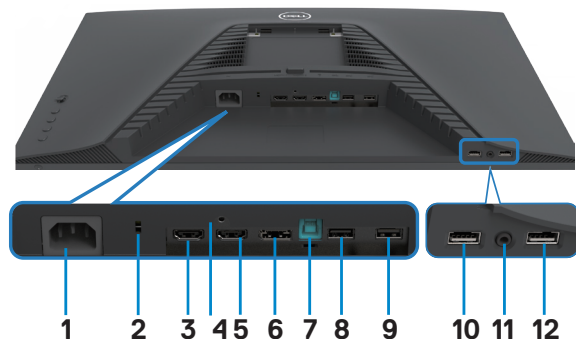
Set bagfra



Mærkat	Beskrivelse	Brug
1	VESA-monteringshuller x4 (100 mm x 100 mm-bag ved VESA-dækslet)	Skærmen kan vægmonteres med et VESA-kompatibelt vægophæng (100 mm x 100 mm).
2	Reguleringsmærkat	Viser en liste over myndighedsgodkendelser.
3	Frigørelsesknap til stativet	Frigør stativet fra skærmen.
4	Joystick	Bruges til styring i skærmmenuen (OSD). For yderligere oplysninger, bedes du se Betjening af skærmen .
5	Funktionsknapper	Funktionsknapperne bruges til, at justere punkterne i skærmmenuen. For yderligere oplysninger, bedes du se Betjening af skærmen .
6	Mærkat med stregkode, serienummer og servicemærke	Se dette mærkat, hvis du skal kontakte Dell for teknisk support. Servicemærket er en unik alfanumerisk identifikator, som Dell-serviceteknikere bruger til at identificere hardwaredelene på din computer og se garantioplysningerne.
7	Rille til kabelstyring	Bruges til at organisere kablerne ved, at sætte dem i rillen.



Set fra bunden



Mærkat	Beskrivelse	Brug
1	Strømsstik	Tilslut ledningen (følger med skærmen).
2	Hul til lås (baseret på Kensington Security Slot)	Spænd din skærm fast med en lås (købes separat), så den ikke kan flyttes uden tilladelse. Du kan finde flere oplysninger i afsnittet Låsning af din skærm med en Kensington-lås (ekstraudstyr) .
3	HDMI-stik (HDMI 1)	Tilslut computeren med HDMI-kablet (følger med skærmen).
4	Stativlås	Lås stativet fast på skærmen med en M3 x 6 mm skrue (skrue medfølger ikke).
5	HDMI-stik (HDMI 2)	Tilslut computeren med HDMI-kablet (følger med skærmen).
6	DisplayPort	Bruges til, at tilslutte din computer med et DisplayPort-kabel (følger med skærmen).
7	USB-B-upstreamport	Sæt det USB-kabel, der følger med skærmen, i computeren. Når kablet er forbundet, kan du bruge USB downstream-portene på skærmen.
8, 9	USB-A-downstreamport	USB 3.2 Gen1 Type-A.
10	USB-A-downstreamport	USB 3.2 Gen1 Type A med BC1.2



11	Hovedtelefonstik	Tilslut hovedtelefoner eller et headset til afspilning af lyd via HDMI- eller DisplayPort- eller USB Type-C-lydkanaler.  BEMÆRK: Et stort lydtryk fra øretelefoner eller hovedtelefoner kan føre til høreskader eller tab af hørelsen. Hvis equalizeren skrues helt op, forøges øretelefonernes og hovedtelefonens udgangsspænding og dermed lydtrykket.
12	USB-A-downstreamport	USB 3.2 Gen1 Type-A.



Skærmspecifikationer

Model	G2723H
Skærmtype	Aktiv matrix - TFT LCD
Paneltype	Hurtig IPS
billedformat	16:9
Synlig billedmål	
Diagonalt	68,47 cm (27 tommer)
Aktivt område	
Vandret	596,74 mm (23,49 tommer)
Lodret	335,66 mm (13,22 tommer)
Område	200301,70 mm ² (310,53 tommer ²)
Pixelpitch	0,3108 mm x 0,3108 mm
PPI (Pixel per inch)	81,59
Synsvinkel	
Vandret	178° (typisk)
Lodret	178° (typisk)
Lysstyrke	400 cd/m ² (typisk)
Kontrastforhold	1000 til 1 (typisk)
Skærmbelægning	Anti-refleksbehandling af den forreste polarisator (3H) med en hård belægning
Baggrundslys	LED-kantlyssystem
Svartid (grå til grå)	0,5 ms (grå-til-grå min), 1 ms grå til grå på funktionen Extreme (Ekstrem)* 2 ms grå til grå på funktionen Super Fast (Superhurtig) 3 ms grå til grå på funktionen Fast (Hurtig) * 0,5 ms (grå-til-grå min), 1 ms (grå-til-grå mest observeret) kan gøres på funktionen Ekstrem, for at reducere synlig bevægelsessløring og øget billedreaktion. Dette kan dog give nogle små og mærkbare visuelle artefakter på billedet. Da hver systemopsætning og hver gamers behov er forskellige, anbefaler vi, at du eksperimenterer med de forskellige tilstande for at finde den indstilling, der passer til dig.
Farvedybde	16,78 millioner farver (RGB 8bits)
Farveskala*	>99% sRGB



Tilslutningsmuligheder	<ul style="list-style-type: none"> · 1 x DisplayPort 1.4 · 2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4) · 1 x Hovedtelefonstik (3,5 mm stik) · 1 x USB 3.2 Gen1 Type-B · 2 x USB 3.2 Gen1 Type-A · 1 x USB 3.2 Gen1 Type-A på Quick Access · 1 x USB 3.2 Gen1 Type A med BC1.2 på Quick Access
Kantbredde (skærmkant med aktivt område)	
Foroven	7,42 mm
Venstre/højre	7,43 mm
Forneden	20,33 mm
Justerbarhed	
Stativ med højdejustering	130 mm
Hældning	-5° til 21°
Drejning	-45° til 45°
Drejning om aksel	-90° til 90°
Kabelstyring	Ja
Kompatibel med Dell Display Manager (DDM)	Easy Arrange og andre nøglefunktioner
Sikkerhed	Hul til lås (kabellåsen købes separat)

* Kun på original skærm, på forudindstillingen Tilpasset.

Opløsningsspecifikationer

Model	G2723H	
Signal	HDMI	DisplayPort
Vandret søgeområde	30 kHz til 279 kHz	30 kHz til 312 kHz
Lodret søgeområde	48 Hz til 240 Hz	48 Hz til 280 Hz
Standard forudindstillet opløsning	1920 x 1080 på 60 Hz	1920 x 1080 på 60 Hz
Maksimal forudindstillet opløsning	1920 x 1080 på 240 Hz	1920 x 1080 på 280 Hz
Videoegenskaber (HDMI og DP)	480p@60Hz, 576p@50Hz, 720p@50Hz, 720P@60Hz, 1080p@50Hz, 1080p@60Hz, 1080p@120Hz, 1080i@50Hz, 1080i@60Hz	



Forudindstillede visningsfunktioner

Fabriksindstilling og Creator (Skaber)

Visningsfunktioner	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Pixelklok (MHz)	Synkroniser polaritet (vandret/lodret)
VGA 720 x 400	31,47	70,09	28,32	-/+
VGA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
MAC 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
CVT 1280 x 800	49,70	59,80	83,50	+/+
VESA 1280 x 1024	64,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,03	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,92	59,95	146,25	+/-
CVT 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/-
1920 x 1080	137,26	120,00	285,50	+/-
1920 x 1080	162,3	143,9	337,5	+/-
1920 x 1080	186,45	165,00	387,81	+/-
1920 x 1080	278,40	240,00	584,6	+/-
1920 x 1080	285	250,00	598,5	+/-
1920 x 1080	296,4	260,00	622,44	+/-
1920 x 1080	308,88	270,00	648,648	+/-
1920 x 1080	311,36	280,00	653,856	+/-



Elektriske specifikationer

Model	G2723H
Videoindgangssignaler	· Digitalt videosignal for hver linje med 100 ohm impedans · Understøtter signalindgangen DP/HDMI
Indgangsspænding/frekvens/strøm	100-240 V vekselstrøm (AC) / 50 eller 60 Hz \pm 3 Hz / 2 A (maks.)
Indgangsstrøm	120 V: 30 A (maks.) 240 V: 60 A (maks.)
Strømforbrug	0,3 W (slukket) ¹ 0,3 W (på standby) ¹ 19,6 W (tændt) ¹ 75 W (maks.) ² 17,51 W (P_{on}) ³ 55 kWh (TEC) ³

¹ Som angivet i EU 2019/2021 og EU 2019/2013.

² Den maksimale lysstyrke og kontrast med den maksimale strømbelastning på alle USB-porte.

³ P_{on} : Strømforbruget når produktet er tændt er målt i henhold til Energy Star-testmetoden.

TEC: Det samlede strømforbrug i kWh er målt i henhold til Energy Star-testmetoden.

Dette dokument er kun til reference og det viser produktets målte ydeevne. Dit produkt fungerer muligvis ikke på samme måde, afhængigt af hvilken software, dele og eksternt udstyr, du har bestilt. Producenten er ikke forpligtet til at opdatere sådanne oplysninger. Derfor bør kunden ikke stole på disse oplysninger ved beslutningstagning om elektriske tolerancer eller andet. Producenten giver ingen garanti for nøjagtighed eller fuldstændighed i oplysningerne, hverken udtrykkeligt eller underforstået.



Fysiske egenskaber

Model	G2723H
Stiktype	<ul style="list-style-type: none"> · DisplayPort 1.4 · HDMI 2.0 -porte x 2 · Lydudgangsport (3,5 mm stik) · USB 3.2 Gen1 Type-B · USB 3.2 Gen1 Type-A x 2 · USB 3.2 Gen1 Type-A på Quick Access · USB 3.2 Gen1 Type A med BC1.2 på Quick Access
Signalkabeltype	<ul style="list-style-type: none"> · DisplayPort til DisplayPort-kabel 1,8 meter · HDMI-kabel 1,8 meter · USB 3.2-kabel 1,8 meter (A-B)
Mål (med stativ)	
Højde (trækket ud)	523,85 mm (20,62")
Højde (trykket ned)	393,85 mm (15,51")
Bredde	611,60 mm (24,08")
Dybde	200,30 mm (7,89")
Mål (uden stativ)	
Højde	363,41 mm (14,31")
Bredde	611,60 mm (24,08")
Dybde	66,27 mm (2,61")
Stativmål	
Højde (trækket ud)	416,90 mm (16,41")
Højde (trykket ned)	369,19 mm (14,54")
Bredde	275,90 mm (10,86")
Dybde	200,30 mm (7,89")
Fod	275,90 mm x 200,30 mm (10,86" x 7,89")
Vægt	
Vægt med emballage	8,88 kg (19,58 pund)
Vægt med stativ og kabler	6,30 kg (13,89 pund)



Vægt uden stativ (til vægmontering og brug af et VESA-ophæng - uden kabler)	3,90 kg (8,60 pund)
Stativets vægt	1,97 kg (4,34 pund)

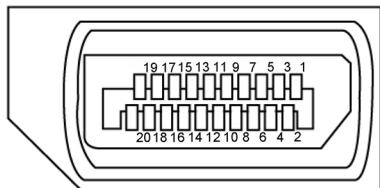
Miljøegenskaber

Overensstemmende standarder	
<ul style="list-style-type: none"> • I overensstemmelse med RoHS-reglerne • BFR/PVC-reduceringskærm (med et kredsløb, der er lavet af BFR/PVC-fri laminater) • Arsenikfrit glas og kviksølvfri til panelet 	
Temperatur	
I brug	0°C til 40°C (32°F til 104°F)
Ikke i brug	-20°C til 60°C (-4°F til 140°F)
Luftfugtighed	
I brug	10% til 90% (ikke kondenserende)
Ikke i brug	10% til 90% (ikke kondenserende)
Højde	
I brug	5.000 m (16.404 fod) (maks.)
Ikke i brug	12.192 m (40.000 fod) (maks.)
Varmefordeling	
	255,91 BTU/time (maks.)
	66,88 BTU/time (tændt)



Stikbenenes tildeling

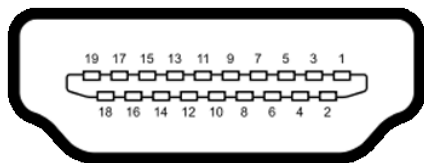
DisplayPort



Stikben-nummer	20-stikben på siden af tilsluttede signalkabel	Stikben-nummer	20-stikben på siden af tilsluttede signalkabel
1	ML3(n)	11	GND
2	GND	12	ML0(p)
3	ML3(p)	13	CONFIG1
4	ML2(n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX CH (p)
6	ML2(p)	16	GND
7	ML1(n)	17	AUX CH (n)
8	GND	18	Registrering af stiktilslutning
9	ML1(p)	19	Retur
10	ML0(n)	20	DP_PWR



HDMI-stik



Stikben-nummer	19-stikben på siden af tilsluttede signalkabel	Stikben-nummer	19-stikben på siden af tilsluttede signalkabel
1	TMDS DATA 2+	11	TMDS KLOK BESKYTTET
2	TMDS DATA 2 BESKYTTET	12	TMDS KLOK-
3	TMDS DATA 2-	13	CEC
4	TMDS DATA 1+	14	Reserveret (N.C. på enheden)
5	TMDS DATA 1 BESKYTTET	15	DDC KLOK (SCL)
6	TMDS DATA 1-	16	DDC DATA (SDA)
7	TMDS DATA 0+	17	DDC/CEC jordforbindelse
8	TMDS DATA 0 BESKYTTET	18	+5 V EFFEKT
9	TMDS DATA 0-	19	REGISTRERING AF STIKTILSLUTNING
10	TMDS KLOK+		




Universal Serial Bus (USB)

Dette afsnit oplyser dig om USB-portene på din skærm.

 **BEMÆRK: Op til 2 A på USB downstream porten (porten med  batteri-ikonet) med BC1.2-kompatible enheder. Op til 0.9 A på de andre USB downstream-porte.**

Din skærm har følgende USB-porte:

- 1 upstream - på bagsiden.
- 2 downstream - på bagsiden.
- 2 downstream - på hurtig adgang.

Opladningsport - portene med  batteri-ikonet understøtter hurtig opladning, hvis enheden er BC 1.2-kompatibel.

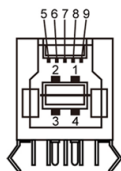
 **BEMÆRK: Skærmens USB-porte virker kun, når skærmen er tændt eller på Standby Mode (standby). Hvis du slukker og tænder skærmen, kan det tage et par sekunder, før tilsluttede eksterne enheder virker.**

Overførselshastighed	Datahastighed	Maksimal strømforbrug (hver port)
Super speed	5 Gbps	4,5 W
Høj hastighed *	480 Mbps	4,5 W
Fuld hastighed *	12 Mbps	4,5 W

* Enhedshastighed med høj opløsning er valgt.

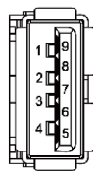


USB upstream-port



Stikben-nummer	Signalnavn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Skal	Beskyttet

USB downstream-port



Stikben-nummer	Signalnavn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Skal	Beskyttet

Plug-and-Play

Du kan installere skærmen i alle systemer, der kan bruge Plug-and-Play. Skærmen forsyner automatisk computersystemet med sine EDID-oplysninger med DDC-protokollerne (Display Data Channel), så computeren kan konfigurere sig selv og optimere skærmindstillingerne. De fleste skærminstallationer sker automatiske. Du kan vælge forskellige indstillinger, hvis det ønskes. For yderligere oplysninger om justering af skærmens indstillinger, bedes du se afsnittet [Betjening af skærmen](#).

LCD-skærmkvalitet og pixelpolitik

Under fremstilling af LCD-skærme er det ikke ualmindeligt, at en eller flere pixler låser sig fast i én tilstand. Disse kan være svære at se, og de påvirker ikke skærmkvaliteten eller dens funktionsdygtighed. Du kan finde flere oplysninger om Dells LCD-skærmkvalitet og pixelpolitik på Dells supportwebsted på:

<https://www.dell.com/pixelguidelines>



Ergonomi

△ **FORSIGTIG: Forkert eller langvarig brug af tastaturet kan føre til personskader.**

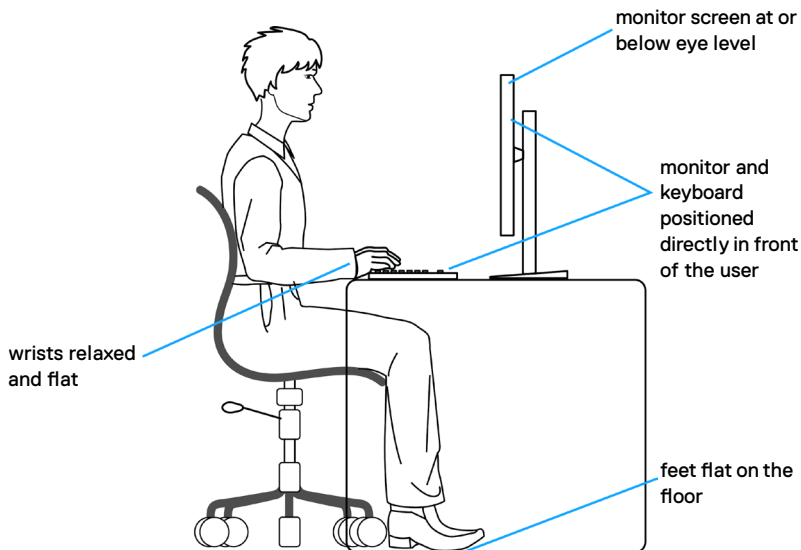
△ **FORSIGTIG: Brug af skærmen i længere tid, kan belaste øjnene.**

For komfort og effektivitet, bedes du overholde følgende retningslinjer, når du opsætter og bruger din computers arbejdsstation:

- Placer din computer, så skærmen og tastaturet er lige foran dig, når du arbejder. Særlige hylder kan købes i almindelig handel, som kan hjælpe dig med at placere dit tastatur rigtigt.
- For at reducere risikoen for øjenbelastning og smerter i nakke/armme/ryg/skulder ved brug af skærmen i længere tid ad gang, anbefaler vi at du:
 1. Sæt skærmen ca. 20-28" fra dine øjne.
 2. Blink ofte for at fugte eller genopfriske øjnene, når du bruger skærmen.
 3. Tag regelmæssigt pauser i 20 minutter hver anden time.
 4. Kik væk fra skærmen og kik på en fjern genstand 20 meter væk i mindst 20 sekunder i pauserne.
 5. Lav strækøvelser for at aflaste spændinger i nakke/arm/ryg/skuldre i pauserne.
- Sørg for, at skærmen er i øjenhøjde eller lidt lavere, når du sidder foran skærmen.
- Juster skærmens hældning, kontrast og lysstyrke.
- Juster belysningen omkring dig (såsom overliggende lys, bordlamper og gardiner eller persienner på nærliggende vinduer) for at minimere refleksioner og blænding på skærmen.
- Brug en stol, der støtter din nedre ryg ordentligt.
- Hold underarmene i samme højde som dine håndled i en neutral, behagelig position, når du bruger tastaturet og musen.
- Giv altid plads til at hvile dine hænder, når du bruger tastaturet og musen.
- Lad dine overarme hvile naturligt på begge sider.
- Sørg for, at dine fødder hviler fladt på gulvet.
- Når du sidder ned, skal du sørge for, at vægten af dine ben er på dine fødder og ikke på den forreste del af dit sæde. Juster stolens højde, eller brug en fodstøtte hvis nødvendigt for, at opretholde en korrekt kropsholdning.
- Varier dine arbejdsaktiviteter. Prøv at organisere dit arbejde, så du ikke behøver at sidde ned og arbejde i længere tid ad gangen. Prøv at stå op, eller rejst dig op og gå rundt med jævne mellemrum.



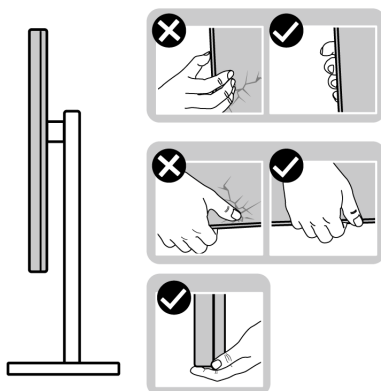
- Hold området under dit skrivebord fri for forhindringer og kabler og ledninger, der kan gøre det ubehageligt at sidde ned, eller som man kan falde over.



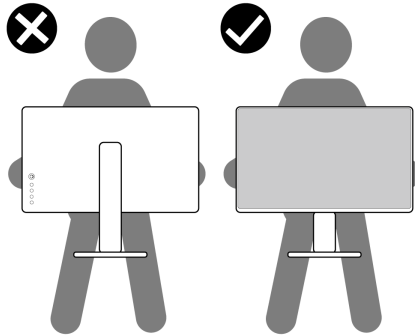
Håndtering og flytning af din skærm

For at sikre, at skærmen håndteres sikkert, når du løfter eller flytter den, skal du følge nedenstående retningslinjer:

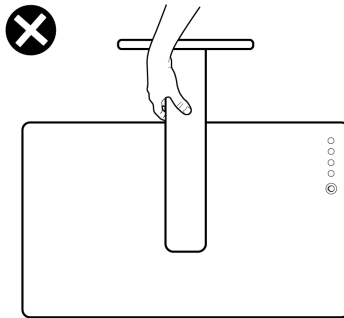
- Sluk computeren og skærmen, før du flytter eller løfter skærmen.
- Afbryd alle kabler fra skærmen.
- Læg skærmen i originalemballagen med de originale emballagematerialer.
- Hold fast i skærmens nederste kant og undgå at påføre for stort et tryk, når du løfter eller flytter skærmen.



- Når du løfter eller flytter skærmen, skal du sikre dig, at skærmen vender væk fra dig selv, og ikke trykke på skærmområdet for at undgå ridser eller skader.



- Undgå, at udsætte skærmen for pludselige stød eller vibrationer, når du transporterer den.
- Når du løfter eller flytter skærmen, må den ikke vendes på hovedet, når du holder i stativfoden eller stativstangen. Dette kan føre til utilsigtet beskadigelse af skærmen eller personskader.



Retningslinjer for vedligeholdelse

Rengøring af skærmen

⚠ ADVARSEL: Før du rengør skærmen, skal du trække skærmens ledning ud af stikkontakten.

⚠ FORSIGTIG: Læs og følg [Sikkerhedsinstruktionerne](#), inden du rengør skærmen.

De bedste fremgangsmåder kan findes i instruktionerne på listen nedenfor, når du udpakker, rengør og håndterer skærmen:

- Rengør stativet, skærmen og Dell-skærmens kabinet med en fugtig klud. Hvis muligt, skal du bruge en særlig skærmklud eller en opløsning, der er beregnet til rengøring af Dell-skærme.
- Når bordet gøres rent, skal du sørge for, at det er helt tørt og fri for fugt eller rengøringsmidler, før din Dell-skærm stilles på bordet.

⚠ FORSIGTIG: Brug ikke rengøringsmidler eller andre kemikalier såsom benzen, fortynder, ammoniak, slibende rengøringsmidler, alkohol eller trykluft.

⚠ ADVARSEL: Sprøjt ikke rengøringsmidler eller vand direkte på skærmen. Hvis væske sprøjtes direkte på skærmen, ruller det ned til bunden af skærmen, hvor det kan ruste elektronikken, og derved beskadige skærmen permanent. Påfør i stedet opløsningen eller vandet på en blød klud.

⚠ FORSIGTIG: Brug af rengøringsmiddel kan ændre skærmens udseende. Det kan få farverne til at falme, det kan give en mælkeagtig film på skærmen, det kan deformere skærmen, give ujævne mørke skygger og skærmoverfladen kan skalle af.



✍ BEMÆRK: Skader på grund af forkert rengøring eller brug af benzen, fortynder, ammoniak, slibende rengøringsmidler, alkohol, trykluft eller nogen former for rengøringsmidler anses som at være selvforskyldt (Customer Induced Damage/CID). Selvforskyldte skader (CID) dækkes ikke af garantien fra Dell.

- Hvis der er rester af hvidt pulver på skærmen, når den pakkes ud, skal du tørre det af med en klud.
- Håndter din skærm med forsigtighed, da ridser på en mørk skærm er mere tydelige en på en lysere skærm.
- For at opretholde den bedste billedkvalitet på din skærm, skal du bruge en pauseskærm, der skifter dynamisk, og sluk for din skærm, når den ikke er i brug.



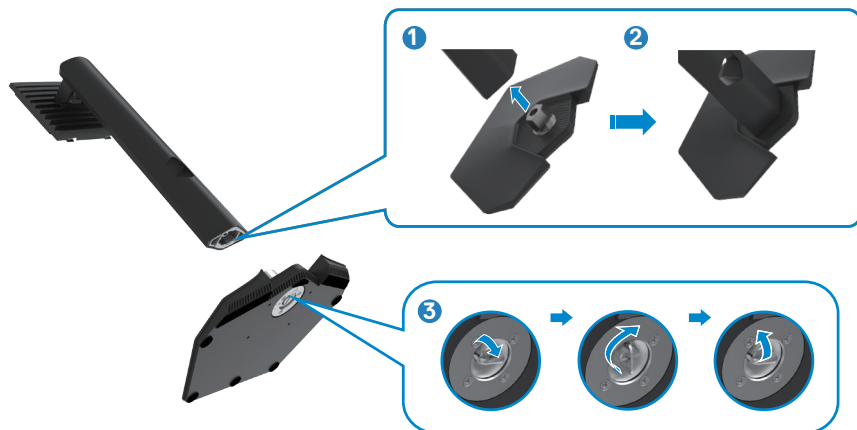
Opsætning af skærmen

Montering af stativet

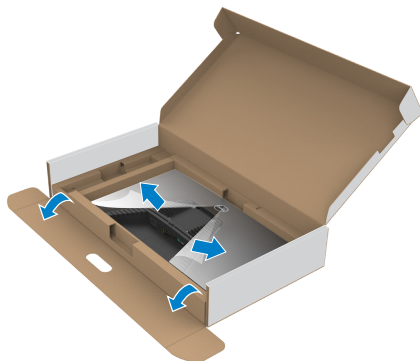
-  **BEMÆRK:** Stativet er ikke sat på skærmen, når den sendes fra fabrikken.
-  **BEMÆRK:** Følgende instruktioner gælder kun for det stativ, der følger med skærmen. Hvis du bruger et stativ, som du har købt af en anden forhandler, skal du følge installationsvejledningen, der fulgte med stativet.

Sådan monteres skærmstativet:

1. Sæt stativstangen på stativfoden.
2. Åbn skruehåndtaget på bunden af stativfoden, og drej det med uret for, at spænde stativet fast.
3. Luk skruehåndtaget.



4. Åbn beskyttelsesdækslet på skærmen for, at åbne til VESA-stikket på skærmen.



BEMÆRK: Inden stativet sættes på skærmen, skal du sikre dig, at frontpladens flap er åbnet, så der er plads til montering.

5. Tryk tappene på stativstangen ind i åbningerne på skærmens bagdæksel, og tryk hele stativet ned for, at klikke det på plads.

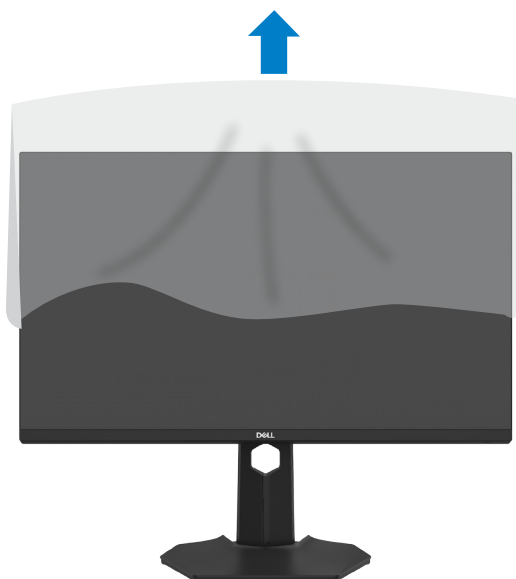


6. Hold i stativstangen, løft skærmen forsigtigt og placer den derefter på en plan overflade.



BEMÆRK: Hold ordentligt fast i stativstangen, når du løfter skærmen for at undgå utilsigtet skade.

7. Løft beskyttelsesdækslet fra skærmen.

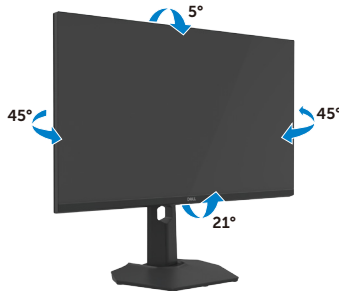


Brug hældningen, drejning og lodret forlængelse

BEMÆRK: Følgende instruktioner gælder kun for det stativ, der følger med skærmen. Hvis du bruger et stativ, som du har købt af en anden forhandler, skal du følge installationsvejledningen, der fulgte med stativet.

Hældning, drejning

Med stativet sat på skærmen, er det muligt at hælde skærmen til den ønskede vinkel.



lodret forlængelse

Stativet kan udvides opad til 130 mm lodret. Billedet herunder viser, hvordan stativet kan trækkes lodret op.





BEMÆRK: Stativet er ikke sat på skærmen, når den sendes fra fabrikken.



Drejning af skærmen

Inden du drejer skærmen, skal du hæve skærmen, så meget som stativet kan og vip derefter skærmen helt bagud, så den ikke rammer skærmens nederste kant.



-  **BEMÆRK:** Hvis du vil skifte skærmindstilling på din Dell-computer mellem liggende og stående, når du drejer skærmen, skal du downloade og installere den nyeste grafikdriver. Den kan downloades på <https://www.dell.com/support/drivers>, hvor du kan søge efter den pågældende driver.
-  **BEMÆRK:** Når skærmen står på stående-funktionen, kan det reducere billedkvaliteten, når du bruger grafikintensiv software, såsom 3D-spil.



Organisering af dine kabler








Når du har tilsluttet alle nødvendige kabler til din skærm og computer (se kabelforbindelserne i afsnittet **Tilslutning af din skærm**) skal du organisere alle kabler, som vist ovenfor.


Hvis dit kabel ikke kan nå din pc, kan du oprette en direkte forbindelse til pc'en, uden at føre den gennem åbningen på skærmstativet.



Tilslutning af din skærm

-  **ADVARSEL:** Inden du påbegynder nogen af procedurerne i dette afsnit, skal du først følge [Sikkerhedsinstruktionerne](#).
-  **BEMÆRK:** Dell-skærme virker bedst med kablerne fra Dell, der følger med i pakken. Dell garanterer ikke ordentligt videokvalitet og ydeevne, hvis kabler fra andre producenter end Dell bruges.
-  **BEMÆRK:** Før kablerne gennem kabelåbningen, før du slutter dem til skærmen.
-  **BEMÆRK:** Tilslut ikke alle kablerne til computeren på samme tid.
-  **BEMÆRK:** Billederne er kun til reference. Computerens udseende kan variere.

Sådan slutter du din skærm til computeren:

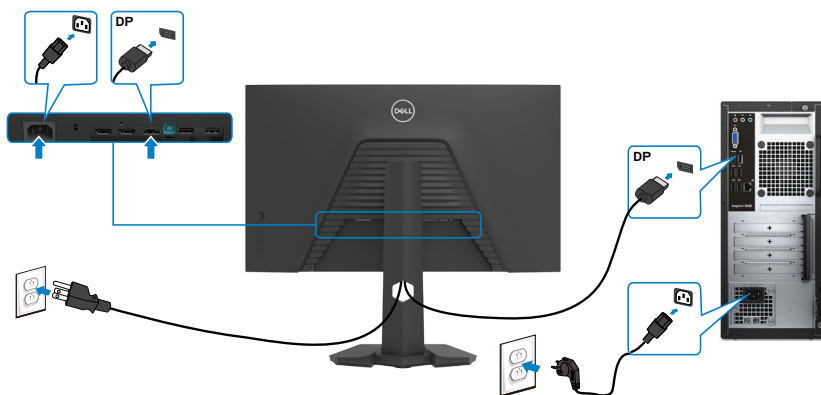
1. Sluk computeren.
 2. Tilslut DisplayPort- eller HDMI-kablet og USB-kablet fra din skærm til computeren.
 3. Tænd for skærmen.
 4. Vælg den rigtige indgangskilde i skærmmenuen på din skærm, og tænd derefter computeren.
-  **BEMÆRK:** Standardindstillingen på G3223Q er DisplayPort 1.4. Et grafikkort med DisplayPort 1.1 vises muligvis ikke normalt. Du kan se, hvordan du ændre standardindstillingen i afsnittet "[produktbestemte problemer - Intet billede, når du bruger DP-forbindelse til pc'en](#)".



Tilslutning af HDMI-kablet



Tilslutning af DP-kablet



Tilslutning af USB-kablet

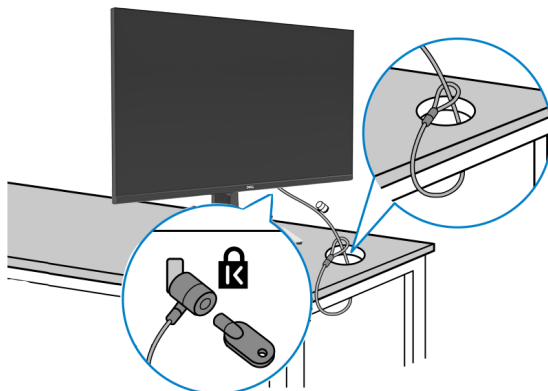


Beskyt din skærm med en Kensington-lås (ekstraudstyr)

Hullet til låsen findes for neden på skærmen. (Se [Hul til lås](#))

For yderligere oplysninger om brug af Kensington-låsen (købes separat), bedes du se dokumentationen, der følger med låsen.

Spænd din skærm fast til et bord med Kensington-låsen.



BEMÆRK: Billedet er kun til reference. Låsens udseende kan variere.



Fjernelse af skærmstativet

⚠ FORSIGTIG: For at forhindre ridser på LCD-skærmen, når stativet fjernes, skal du sørge for at lægge skærmen på en blød og ren overflade.

✍ BEMÆRK: Følgende instruktioner gælder kun for det stativ, der følger med skærmen. Hvis du bruger et stativ, som du har købt af en anden forhandler, skal du følge installationsvejledningen, der fulgte med stativet.

Sådan fjernes stativet:

1. Læg skærmen på en blød klud eller pude.
2. Hold frigørelsesknappen til stativet nede.
3. Løft stativet op og væk fra skærmen.



VESA Vægmontering (ekstraudstyr)



BEMÆRK: Brug M4 x 10 mm skruer til, at spænde skærmen fast på vægophænget.

Se instruktionerne, der følger med det VESA-kompatible vægophæng.


1. Læg skærmen på en blød klud eller pude på et stabilt fladt bord.
2. Sådan fjernes stativet. Du kan finde flere oplysninger i afsnittet **Sådan tager du stativet af skærmen**.
3. Brug en stjerneskruetrækker til, at fjerne de fire skruer, der fastholder plastdækslet.
4. Spænd monteringsbeslaget fra vægophænget fast på skærmen.
5. Montering af skærmen på væggen For at montere skærmen på væggen, bedes du dokumentationen, der fulgte med vægophænget.

BEMÆRK: Kun til brug med UL-, CSA- eller GS-godkendte vægophæng, der kan bære op til 15,6 kg (34,39 pund).



Betjening af skærmen

Tænd skærmen

Tryk på  knappen for, at tænde skærmen.



Brug af joysticket

Du kan konfigurere indstillingerne i skærmmenuen med joysticket på bagsiden af skærmen.



1. Tryk på joystick-knappen for, at åbne hovedskærmmenuen.
2. Tryk joysticket op/ned/venstre/højre for, at skifte mellem punkterne.
3. Tryk på joystick-knappen igen for, at bekræfte indstillingen og afslutte.



Joystick Beskrivelse



- Når skærmmenuen er åben, skal du trykke på knappen for, at bekræfte dit valg og for at gemme indstillingerne.
- Når skærmmenuen er lukket, skal du trykke på knappen for, at åbne skærmmenuen. Se [Sådan åbnes menusystemet](#).



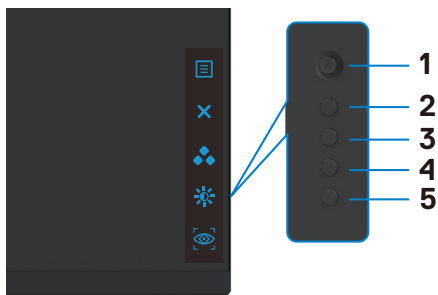
- Til 2-vejs retningsbestemt navigation (højre og venstre).
- Tryk til højre for, at åbne undermenuen.
- Tryk til venstre for, at lukke undermenuen.
- Skru op (højre) eller ned (venstre) for parametrene i det valgte menupunkt.








- Til 2-vejs retningsbestemt navigation (op og ned).
 - Skifter mellem menupunkterne.
 - Skru op (op) eller ned (ned) for parametrene i det valgte menupunkt.
-

Brug af knapperne på bagsiden

Brug betjeningsknapperne bag på skærmen til, at åbne skærmmenuen og genvejsknapperne.



Følgende tabel beskriver knapperne på bagsiden:


Knap på bagside	Beskrivelse
1  Menu	Brug denne Menu -knap til, at åbne skærmmenuen og vælge punkterne i menuerne. Se Sådan åbnes menusystemet .
2  Exit (Afslut)	Bruges til, at lukke skærmen.
3  Genvejstast: Preset Modes (Forudindstillede funktioner)	Vælg en foretrukket farvefunktion på listen over forudindstillede funktioner.
4  Genvejstast: Brightness (Lysstyrke)/ Contrast (Kontrast)	Brug denne knap til at få direkte adgang til skyderne til justering af Brightness (Lysstyrke)/Contrast (Kontrast) .
5  Genvejstast: Vision Engine	Brug denne knap til at få direkte adgang til skyderne til justering af Vision Engine .

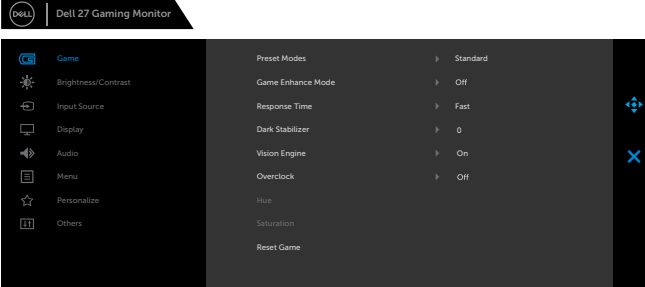
Når du trykker på en af disse knapper (undtagen joystick-knappen), åbner skærm-menuens statuslinje for, at vise de aktuelle indstillinger i nogle af punkterne i skærm-menuen.



Brug af skærmmenuen (OSD)

Sådan åbnes menusystemet

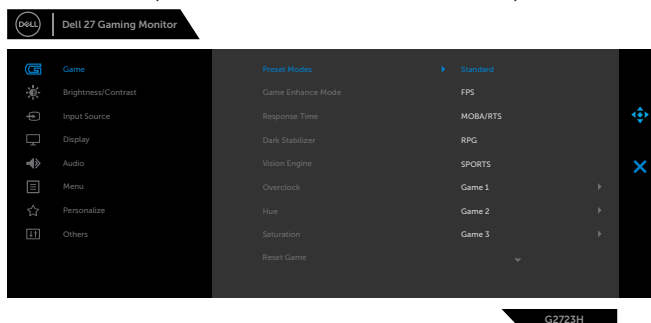
Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Game (Spil)	Brug denne menu til, at tilpasse din visuelle spiloplevelse.



G2723H

Preset Modes (Forudindstillede funktioner)

Giver dig mulighed for, at vælge på en liste over Preset color modes (Forudindstillede farvefunktioner).




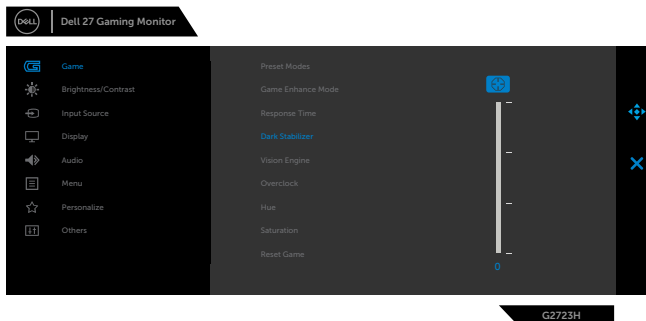
- **Standard:** Indlæser skærmens standard farveindstillinger. Dette er standardindstillingen.
- **FPS:** Indlæser farveindstillingerne, der er ideelle til First Person Shooter-spil.
- **MOBA/RTS:** Indlæser farveindstillingerne, der er ideelle til spil, som "Multiplayer Online Battle Arena" (MOBA) og "Real-time Strategy" (RTS).
- **RPG:** Indlæser farveindstillingerne, der er ideelle til rollespil.



Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
		<ul style="list-style-type: none"> • SPORTS (SPORT): Indlæser farveindstillingerne, der er ideelle til sportsspil. • Game 1 (Spil 1)/Game 2 (Spil 2)/Game 3 (Spil 3): Giver dig mulighed for, at justere indstillinger som Color (Farver), Response Time (Svartid) og Dark Stabilizer (Mørk stabilisator) efter eget ønske. • Warm (Varm): Viser farverne i en højere farvetemperatur. Skærmen ser varmere ud med en rød/gul farvetone. • Cool (Kold): Viser farverne i en højere farvetemperatur. Skærmen ser køligere ud med en blå farvetone. • Custom Color (Brugerdefinerede farver): Giver dig mulighed for manuelt at justere farveindstillingerne. Tryk på joysticket for, at justere værdierne i Gain (Forstærkning), Offset (Forskydning), Hue (Farvetone) og Saturation (Farvemætning), og opret din egen forudindstillede farvefunktion.
	Game Enhance Mode (Spilforbedringsfunktion)	<p>Sæt Game Enhance Mode (Spilforbedringsfunktion) på Off (Fra), Timer, Frame Rate (Billedhastighed) eller Display Alignment (Skærmtilpasning).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off (Fra): Vælg Off (Fra) for, at slå funktionerne fra under Game (Spil). • Timer: Giver brugeren mulighed for, at slå timeren for oven til højre på skærmen til og fra. Timeren viser, hvor lang tid, der er gået, siden spillet startede. Vælg et punkt på listen over tidsintervaller, så du kan se, hvor meget tid, der er tilbage. • Frame Rate (Billedhastighed): Når dette punkt slås til, kan du se hvor mange billeder, der vises i sekundet, når du spiller spil. Jo højere hastigheden er, jo mere jævnt vises bevægelserne. • Display Alignment (Skærmtilpasning): Når dette punkt slås til, kan det hjælpe med at opnå den perfekte tilpasning af videoindholdet på flere skærme.
	Response Time (Svartid)	<p>Giver dig mulighed for, at sætte Response Time (Svartid) på Fast (Hurtig), Super Fast (Superhurtig) eller Exteme (Ekstrem).</p>



Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
 Dark Stabilizer (Mørk stabilisator)		Funktionen forbedrer synligheden i de mørke spilscaenarier. Jo højere værdien er (mellem 0 og 3), jo mere synlig bliver de mørke områder på skærbilledet.







Vision Engine


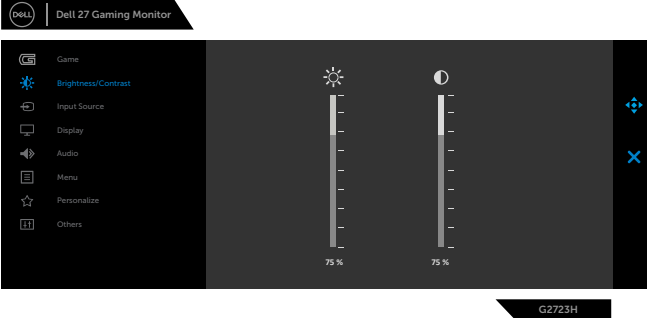
Sæt Vision Engine på enten **On/Off (Til/Fra)**, **Night (Natsyn)/Clear** eller **Crosshair (Sigtekorn)**. Denne funktion gør spilscaenarier mere synlige. For yderligere oplysninger, bedes du se [Vision Engine](#).

- **On/Off (Til/Fra):** Vælges for, at aktivere/deaktivere funktioner under Vision Engine.
- **Night Vision (Natsyn):** Brug denne funktion, hvis du spiller spil, hvor du skal se ting i mørke bedre.
- **Clear Vision:** Denne funktion er velegnet til at fjerne visuelle artefakter, forbedre detaljerne i indholdet såsom skarphed, kanter, superopløsninger i en dagsscene.
- **Chroma Vision:** Denne funktion gør det muligt, at bruge et varmekortr i mørke spilscaenarier.
- **Crosshair (Sigtekorn):** Denne funktion forbedrer synligheden af sigtekorn i spil.




Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Over Clock (Overklokning)	<p>Giver dig mulighed for, at brug skærmen på en højere opdateringshastighed end den er beregnet til i henhold til dens specifikationer.</p> <p>Overklokningen har fire forskellige indstillinger: 250 Hz, 260 Hz, 270 Hz og 280 Hz.</p> <p> BEMÆRK: Denne funktion kan kun bruges, når du bruger DP-indgangen (DisplayPort).</p> <p> BEMÆRK: Overklokning kan gøre, at skærmen flimrer eller virker unormalt. For at reducere sådanne effekter, skal du vælge "Fra" under punktet Overklokning i menuen.</p>
	Hue (Farvetone)	<p>Denne funktion kan skifte farven på videobilledet til grøn eller lilla. Dette bruges til at justere den ønskede hudfarve. Brug joysticket til at justere farvetonen fra 0 til 100.</p> <p>Tryk joysticket opad for, at forøge den grønne nuance på videobilledet.</p> <p>Tryk joysticket nedad for, at forøge den lilla nuance på videobilledet.</p> <p> BEMÆRK: Det er kun muligt, at justere punktet Hue (Farvetone), når en af forudindstillingerne FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG vælges.</p>
	Saturation (Farvemætning)	<p>Denne funktion kan justere farvemætningen på videobilledet.</p> <p>Brug joysticket til, at justere farvemætningen fra 0 til 100.</p> <p>Tryk joysticket opad for, at skrue op for farverne på videobilledet.</p> <p>Tryk joysticket nedad for, at skrue ned for farverne på videobilledet.</p> <p> BEMÆRK: Det er kun muligt, at justere punktet Saturation (Farvemætning), når en af forudindstillingerne FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG vælges.</p>
	Reset Game (Nulstil spil)	<p>Nulstiller alle indstillinger i menuen Game (Spil) til fabriksindstillingerne.</p>



Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Brightness (Lysstyrke)/ Contrast (Kontrast)	<p data-bbox="393 150 852 177">Justerer skærmens lysstyrke og kontrast.</p> 
	Brightness (Lysstyrke)	<p data-bbox="393 531 995 592">Justerer lysstyrken på baggrundsliset (mindst 0; højst 100).</p> <p data-bbox="393 603 930 630">Tryk joysticket Op for, at skrue op for lysstyrken.</p> <p data-bbox="393 641 956 668">Tryk joysticket Ned for, at skrue ned for lysstyrken.</p>
	Contrast (Kontrast)	<p data-bbox="393 676 1025 767">Juster først Brightness (Lysstyrke), og juster derefter kun Contrast (Kontrast), hvis billedet skal justeres yderligere.</p> <p data-bbox="393 778 966 869">Tryk joysticket op for, at skrue op for kontrasten, og tryk joysticket ned for, at skrue ned for kontrasten (indstillingsområde: 0 - 100).</p> <p data-bbox="393 880 962 941">Contrast (Kontrast) justerer forskellen mellem de mørke og lyse områder på skærbilledet.</p>



Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Input Source (Indgangskilden)	Vælger mellem forskellige videoindgange, der er sluttet til skærmen.
		
DP		Vælg indgangen DP , når du bruger DP -stikket (DisplayPort). Tryk på joystick-knappen igen for, at bekræfte valget.
HDMI 1 HDMI 2		Vælg indgangen HDMI 1 eller HDMI 2 , når du bruger stikket HDMI-stikket. Tryk på joystick-knappen igen for, at bekræfte valget.
Auto Select (Vælg automatisk)		Tænd for funktionen, så skærmen automatisk søger efter tilgængelige indgangskilder. Tryk på joystick-knappen igen for, at bekræfte valget.
Reset Input Source (Nulstil indgangskilde)		Nulstiller indstillingerne i Input Source (Indgangskilde) til fabriksindstillingerne.

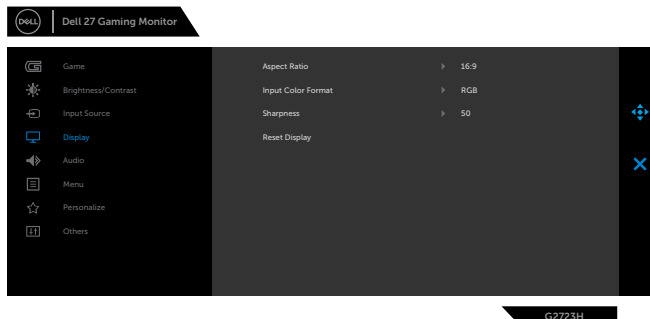


Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
------	---------------------	-------------



Display (Skærm)

Brug menuen Skærm til, at justere billedet.



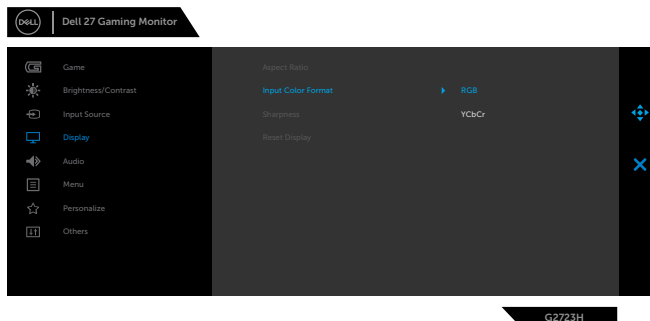
Aspect Ratio (Billedformat)

Juster forholdet mellem bredde og højde på et billede, ved at sætte det på **16:9, 5:4, 4:3**.

Input Color Format (Farveformat på indgang)

Gør det muligt for dig at indstille videoindgangen til:

- ♦ **RGB:** Vælg denne indstilling, hvis din skærm er sluttet en computer eller en medieafspiller, der understøtter RGB-output med et DisplayPort- eller HDMI-kabel.
- ♦ **YCbCr:** Vælg dette punkt, hvis din medieafspiller kun kan bruges med YCbCr-udgangen.



Sharpness (Skarphed)


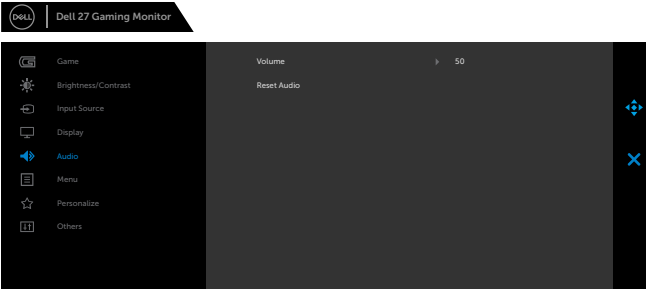

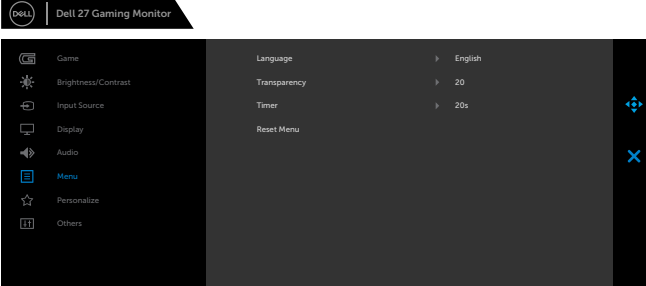
Gør billedet skarpere eller blødere.

Tryk joysticket op og ned for, at justere skarpheden fra '0' til '100'.

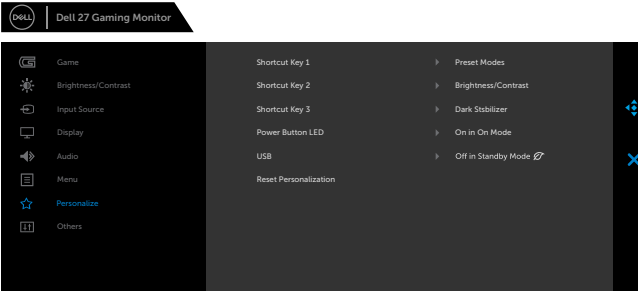
Reset Display (Nulstil skærm)

Nulstil alle indstillinger i menuen **Display (visning)** til fabriksindstillingerne.



Ikone	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Audio (Lyd)	 <p style="text-align: right; font-size: small;">G2723H</p>
	Volume (Lydstyrke)	<p>Giver dig mulighed for, at indstille lydstyrken på hovedtelefonstikket.</p> <p>Brug joysticket til, at justere lydstyrken fra 0 til 100.</p>
	Reset Audio (Nulstil lyden)	<p>Nulstiller alle indstillinger i menuen Audio (Lyd) til fabriksindstillingerne.</p>
	Menu	<p>Vælg dette punkt for at justere indstillingerne til skærmmenuen, såsom sproget, hvor lang tid menuen bliver på skærmen osv.</p>  <p style="text-align: right; font-size: small;">G2723H</p>
	Language (Sprog)	<p>Vælg et af de 8 sprog, som skærmmenuen kan vises på. (Engelsk, spansk, fransk, tysk, brasiliansk portugisisk, russisk, forenklet kinesisk eller japansk).</p>
	Transparency (Gennemsigtighed)	<p>Vælg dette punkt for, at ændre menuens gennemsigtighed ved, at trykke joysticket op eller ned (min. 0/maks. 100).</p>



Ikón	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	Timer	<p>OSD Hold Time (Skærmmenuens åbningstid): Indstiller, hvor længe skærmmenuen skal stå åben, efter du har trykket på en knap.</p> <p>Tryk på joysticket for, at justere justeringsknappen i trin på 1 sekund fra 5 til 60 sekunder.</p>
	Reset Menu (Nulstil menu)	Nulstil alle indstillinger i hovedmenuen til fabriksindstillingerne.
★	Personalize (Tilpas)	 <p>The screenshot shows the OSD menu for a Dell 27 Gaming Monitor. The 'Personalize' option is highlighted in blue. The menu includes options like Game, Brightness/Contrast, Input Source, Display, Audio, Menu, Personalize, and Others. On the right side, there are sub-options for Shortcut Key 1, 2, and 3, Power Button LED, USB, and Reset Personalization. Further right, there are Preset Modes, Brightness/Contrast, Dark Stabilizer, On in On Mode, and Off in Standby Mode.</p>
	Shortcut key 1 (Genvejstast 1)	Giver dig mulighed for, at gøre en af funktionerne Preset Modes (Forudindstillede funktioner) ,
	Shortcut key 2 (Genvejstast 2)	Game Enhance Mode (Spilforbedringsfunktion) ,
	Shortcut key 3 (Genvejstast 3)	Dark Stabilizer (Mørk stabilisator) , Vision Engine ,
		Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast) , Input Source (Indgangskilde) , Aspect Ratio (Billedforhold) eller Volume (Lydstyrke) til en genvejsknap.
	Power Button LED (Lyset i tænd/sluk-knappen)	Giver dig mulighed for, at vælge On in On Mode (Til, når tændt) , Off in On Mode (Fra, når tændt) eller Off in On/Standby Mode (Fra, når tændt/på standby) for, at indstille strømlysisindikatoren for, at spare på strømmen.
	USB	Her kan du vælge mellem USB On in Standby Mode (USB til på standby) og Off in Standby Mode (USB fra på standby) for, at spare på strømmen.
	Reset Personalization (Nulstil Tilpasning)	Nulstiller alle indstillinger i menuen Personalize (Tilpas) til fabriksindstillingerne.

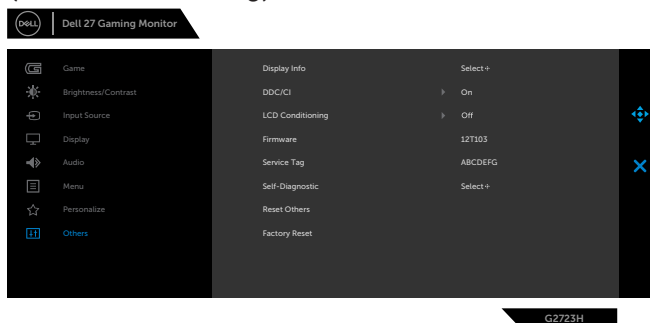


Ikon	Menu og undermenuer	Beskrivelse
------	---------------------	-------------



Others (Andre)

Vælg dette punkt for at justere punkterne i skærmmenuen som fx **DDC/CI**, **LCD conditioning (LCD-konditionering)** osv.

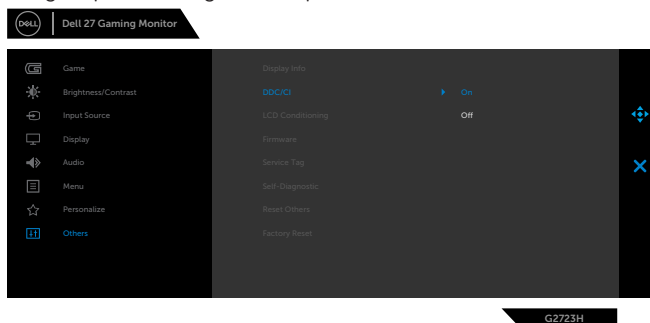


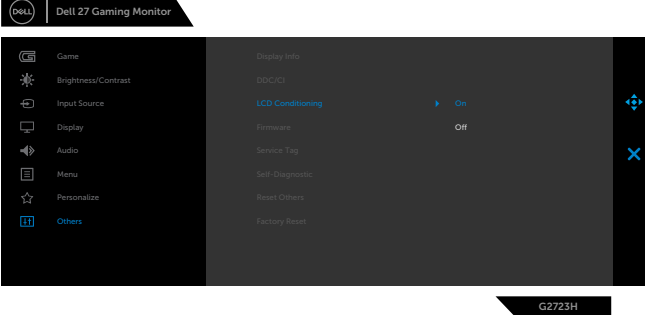
Display Info (Display InfoVis info)

Viser skærmens aktuelle indstillinger.

DDC/CI

Med **DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) giver dig mulighed for at justere funktioner, som lysstyrke og farvebalance på skærmen med softwaren, der er installeret på din computer. Du kan slå denne funktion fra ved, at vælge **Off (Fra)**. Aktivér denne funktion for, at få den bedste brugeroplevelse og for at optimere skærmens ydeevne.



Ikón	Menu og undermenuer	Beskrivelse
	LCD Conditioning (LCD-konditionering)	<p>Hjælper med at reducere mindre tilfælde af billedretention. Afhængigt af graden af billedretention, kan det tage noget tid at køre programmet. Du kan slå funktionen fra, ved at vælge On (Til).</p>  <p>The screenshot shows the OSD menu for a Dell 27 Gaming Monitor. The 'LCD Conditioning' option is highlighted in blue and set to 'On'. Other menu options include Game, Brightness/Contrast, Input Source, Display, Audio, Menu, Personalize, and Others. The model number G2723H is visible in the bottom right corner of the OSD.</p>
	Firmware	<p>Viser din skærms firmwareversion.</p>
	Service Tag (Servicemærke)	<p>Viser Servicemærket. Servicemærket er et unikt alfanumerisk ID, der giver Dell mulighed for at identificere produktspecifikationer og se garantioplysningerne.</p> <p>BEMÆRK: Servicemærket står også på et mærkat bag på skærmen.</p>
	Self-Diagnostics (Selvdiagnose)	<p>Brug dette punkt til at køre den indbyggede diagnosticering. Se Indbygget diagnosticering.</p>
	Reset Others (Nulstil andre)	<p>Nulstiller alle indstillinger i menuen Other (Andre) til fabriksindstillingerne.</p>
	Factory Reset (Fabriksnulstilling)	<p>Gendanner alle forudindstillede værdier til fabriksindstillingerne.</p>

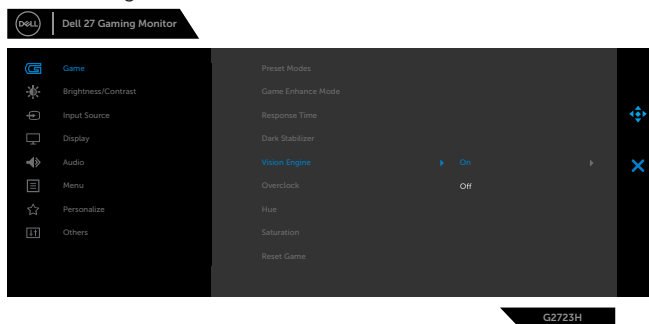


Vision Engine

Vision Engine har et specielt vision engine design, der kan forbedre visuelle elementer i forskellige spils-scener, herunder fire visioner: Du kan vælge mellem **Night vision (Natsyn)**, **Clear vision**, **Chroma vision** og **Crosshair (Sigtekorn)**. Disse kan vælges i skærmmenuen eller i Dell Display Manager, hvor de kan bruges med genvejsknappen.

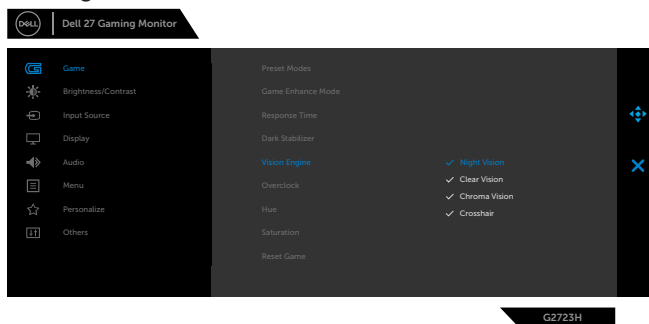
Brug skærmmenuen og genvejsknappen til at starte Vision Engine:

1. Tryk på joystick-knappen for, at åbne skærmmenuen.
2. Flyt joystick-knappen for at vælge **Game (Spil) > Vision Engine** for, at starte den.
3. Vælg **On (Til)** eller **Off (Fra)** for, at bestemme, om funktionerne skal aktiveres på funktionen Vision Engine.



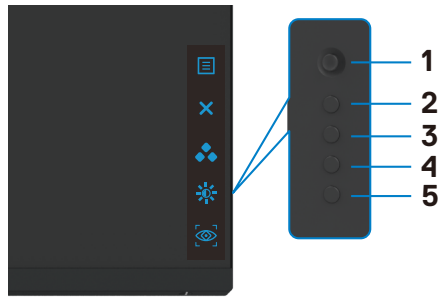
Følgende besked vises, når du vælger “On (Til)”, hvor du kan se en forhåndsvisning af hver visions effekt ved at flytte joystick-knappen.

BEMÆRK: Tryk på joystick-knappen for at slå visionmotorerne til og fra. Som standard er alle visionmotorerne slået til. Du kan slå visionmotorerne til og fra efter eget ønske.

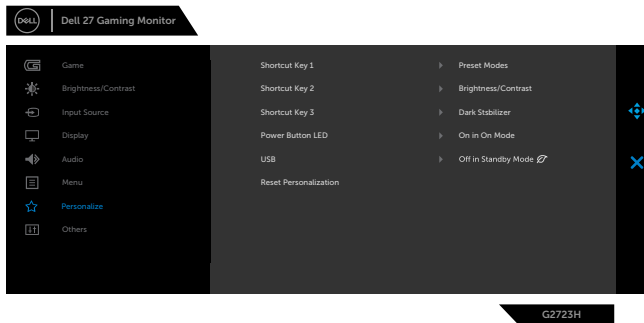


4. Brug **Shortcut Key (Genvejstasten)** til **Vision Engine** til, at skifte mellem de forskellige visionmotorer.





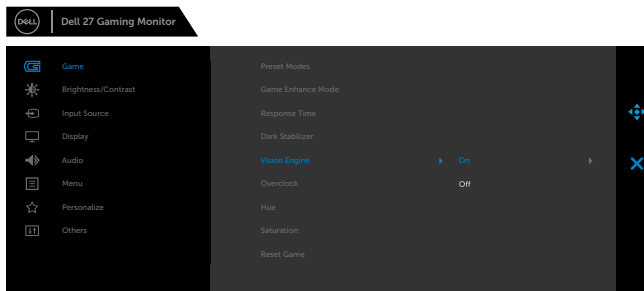
BEMÆRK: Juster de forudindstillede genvejstaster i Personalize settings (Tilpas indstillinger).



G2723H

Brug Dell Display Manager og genvejsknappen til at starte Vision Engine:

1. Tryk på joystick-knappen for, at åbne skærmmenuen.
2. Flyt joystick-knappen for at vælge **Game (Spil) > Vision Engine** for, at starte den.
3. Vælg **On (Til)** til for, at slå funktionerne til i Vision Engine.



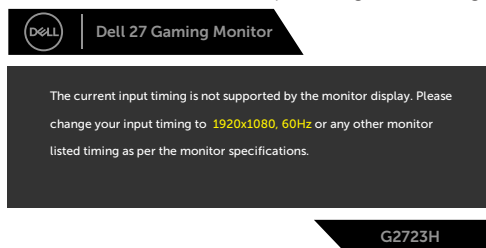
G2723H

4. Du kan også justere indstillingerne for Vision Engine i Dell Display Manager (Dell Display Manager installeret for bedre spiloplevelser). Du kan finde flere oplysninger i afsnittet om installation af Dell Display Manager på www.dell.com/G2723H.



Advarselsbeskeder i skærmmenuen

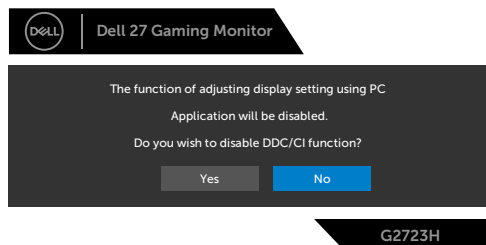
Hvis skærmen ikke understøtter en bestemt opløsning, vises følgende besked:



Dette betyder, at skærmen ikke kan synkronisere med signalet, den modtager fra computeren. Du kan finde skærmens vandrette og lodrette frekvensområder i afsnittet [Skærmspecifikationer](#). Den anbefalede indstilling er **1920 x 1080**.

BEMÆRK: Beskeden, der vises på skærmen, varierer afhængigt af det brugte indgangskabel.

Før DDC/CI-funktionen deaktiveres, vises følgende meddelelse:



Når skærmen går på **Standby Mode (Standby)**, vises følgende meddelelse:



Aktivér computeren og aktivér skærmen for at åbne [skærmmenuen](#).



Når du justerer **Brightness (Lysstyrke)** over fabriksindstillingen den første gang, vises følgende besked:



Hvis du trykker på en anden knap end tænd/sluk-knappen, vises følgende besked, afhængigt af den valgte indgang:



Hvis enten DP, HDMI 1 eller HDMI 2 er valgt, og det tilsvarende kabel ikke er tilsluttet, vises nedenstående dialogboks.



eller

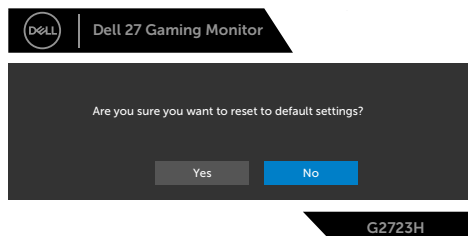


eller





Når du vælger punktet **Factory Reset (Fabriksnulstilling)** under Other Feature (Andre funktioner), vises følgende besked:



Se afsnittet **Fejlfinding** for flere oplysninger.



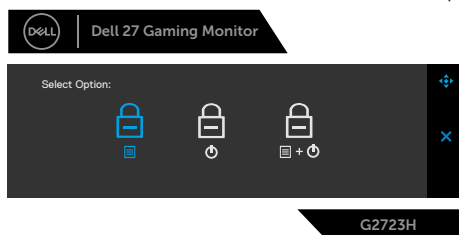
Låsning af betjeningsknapperne på bagsiden

Du kan låse betjeningsknapperne på bagsiden for, at forhindre adgang til skærmmenuen og/eller tænd/sluk-knappen.





Sådan låses knapperne op:


Hold **knop 5** nede i fire sekunder, hvorefter der vises en menu på skærmen.




Vælg et af følgende punkter:

Punkter	Beskrivelse
1  Menu Button Lock (Lås af menuknapperne)	Brug dette punkt til, at låse skærmmenuen.
2  Power Button Lock (Lås af tænd/sluk-knappen)	Brug dette punkt til, at låse tænd/sluk-knappen. Dette forhindrer brugeren i at slukke for skærmen med tænd/sluk-knappen.






Punkter	Beskrivelse
<p data-bbox="79 129 98 156">3</p>  <p data-bbox="120 233 487 319">Menu and Power Button Lock (Lås af menuknapperne og tænd/sluk-knappen)</p>	<p data-bbox="505 129 1039 220">Brug dette punkt til, at låse skærmmenuen og tænd/sluk-knappen, så skærmen ikke kan slukkes.</p>

Sådan låses knapperne op.

Skal du holde **knop 5** nede i fire sekunder, indtil en menu vises på skærmen. Vælg **Lås op-ikonet**  for, at låse knapperne op.



Punkter	Beskrivelse
<p data-bbox="79 740 98 767">1</p>  <p data-bbox="150 844 405 930">Menu Button Unlock (Oplåsning af menuknapperne)</p>	<p data-bbox="456 740 1039 930">Brug dette punkt til, at låse skærmmenuen op.</p>
<p data-bbox="79 946 98 973">2</p>  <p data-bbox="150 1050 405 1136">Power Button Unlock (Oplåsning af tænd/sluk-knappen)</p>	<p data-bbox="456 946 1039 1136">Brug dette punkt til, at låse tænd/sluk-knappen op, så skærmen kan slukkes.</p>
<p data-bbox="79 1152 98 1179">3</p>  <p data-bbox="120 1256 487 1355">Menu and Power Button Unlock (Oplåsning af menuknapperne og tænd/sluk-knappen)</p>	<p data-bbox="456 1152 1039 1355">Brug dette punkt til, at låse skærmmenuen og tænd/sluk-knappen op, så skærmen kan slukkes.</p>



Indstilling af den maksimale opløsning

Sådan indstilles skærmens maksimale opløsning:

I Windows 7, Windows 8 eller Windows 8.1:

1. I Windows 8 og Windows 8.1 skal du vælge skrivebordsfeltet for, at skifte til det klassiske skrivebord. I Windows Vista og Windows 7, skal du springe dette trin over.
2. Højreklik på skrivebordet og klik på **Screen Resolution (Skærmopløsning)**.
3. Klik på rullelisten **Screen resolution (Skærmopløsning)**, og vælg **1920 x 1080**.
4. Klik på **OK**.

I Windows 10 & Windows 11:

1. Højreklik på skrivebordet og klik på **Display settings (Skærmindstillinger)**.
2. Klik på **Advanced display settings (Avanceret skærmindstillinger)**.
3. Klik på rullelisten **Resolution (Opløsning)** og vælg **1920 x 1080**.
4. Klik på **Apply (Anvend)**.

Hvis du ikke ser valgmuligheden **1920 x 1080**, skal du muligvis opdatere din grafikdriver. Afhængigt af din computer, skal du gøre et af følgende:

Hvis du har en stationær computer eller en bærbar computer fra Dell:

- Gå til www.dell.com/support, indtast dit servicemærke og download den nyeste driver til dit grafikkort.

Hvis din computer ikke er fra Dell (bærbar eller stationær):

- Gå til computerproducentens supportwebsted, og download de nyeste grafiske drivere.
- Gå til grafikkortproducentens websted, og download de nyeste grafiske drivere.



Fejlfinding

⚠ ADVARSEL: Inden du påbegynder nogen af procedurerne i dette afsnit, skal du først følge [Sikkerhedsinstruktionerne](#).

Selvtest

Din skærm har en selvtestfunktion, som kan bruges til, at se om skærmen virker ordentligt. Hvis din skærm og din computer er ordentligt forbundet, men skærbilledet forbliver mørkt, skal du køre skærmtesten på følgende måde:

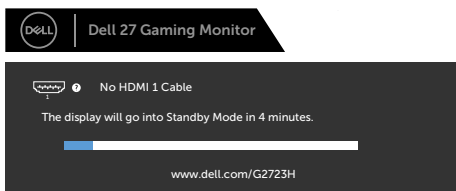
1. Sluk både din computer og skærmen.
2. Træk videokablet ud bag på computeren. For at sikre at selvtesten kører uden problemer, skal du afbryde alle digitale og analoge kabler bag på computeren.
3. Tænd skærmen.

Dialogboks skal komme frem på skærmen (mod en sort baggrund), hvis skærmen ikke kan registrere et videosignal og den virker ordentligt. Når skærmen er på selvtestfunktionen, lyser strømindikatoren hvid. Afhængigt af den valgte indgang, ruller en af dialogboksene nedenfor også over skærmen.



G2723H

eller



G2723H

eller



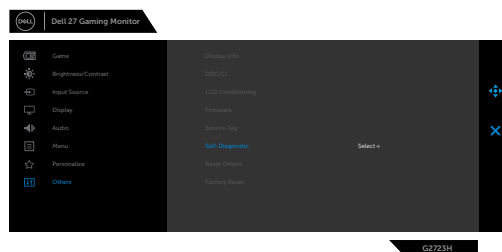


4. Dette felt vises også under normal systemdrift, hvis videokablet er afbrudt eller beskadiget.
5. Sluk din skærm, og tilslut videokablet igen. Tænd derefter både på din computer og skærmen.

Hvis din skærm stadig er blank, når du har gennemgået denne procedure, skal du kontrollere din videokontroller og din computer, fordi din skærm virker ordentligt.

Built-in Diagnostics (Indbygget diagnosticering)

Din skærm har et indbygget diagnoseværktøj, som kan bruges til, at se om problemet er i skærmen eller om det er et problem med din skærm eller med din computer og dit grafikort.



Sådan køres den indbyggede diagnosticering:

1. Sørg for, at skærmen er ren (ingen støvpartikler på skærmens overflade).
2. Vælg punktet Selvdiagnose under Andre.
3. Tryk på joystick-knappen for, at starte diagnosticeringen. Der vises en grå skærm.
4. Vær opmærksom på, om der er defekter eller abnormiteter på skærmen.
5. Tryk på joysticket igen, indtil der vises en rød skærm.
6. Vær opmærksom på, om der er defekter eller abnormiteter på skærmen.
7. Gentag trin 5 og 6, indtil skærmen viser grønne, blå, sorte og hvide farver. Hold øje med eventuelle abnormiteter eller defekter.

Hvis den indbyggede diagnosticering ikke registrerer nogen abnormiteter, virker skærmen ordentligt. Kontroller videokortet og computeren.

Testen er færdig, når en tekstskaerm vises. For at afslutte, skal du trykke på joysticket igen.



Almindelige problemer

Følgende tabel indeholder generelle oplysninger om almindelige skærmproblemer, og mulige løsninger på dem:

Almindelige symptomer	Hvad du oplever	Mulige løsninger
Ingen video/ Strømindikatoren lyser ikke	Intet billede	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen og computeren, er forbundet ordentligt og sikkert.• Kontroller, at stikkontakten fungerer ordentligt ved, tt bruge den med andet elektrisk udstyr.• Sørg for, at der trykkes på tænd/sluk-knappen.• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt i menuen Indput Source (Indgangskilde).
Ingen video/ Strømindikatoren lyser	Intet billede og ingen lysstyrke	<ul style="list-style-type: none">• Skru op for lysstyrken og kontraten i skærmmenuen.• Udfør en selvtest på skærmen.• Kontroller, om der er bøjedede eller ødelagte stikben på stikket på videokablet.• Kør den indbyggede diagnostik.• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt i menuen Indput Source (Indgangskilde).
Manglende pixler	Der er pletter på LCD-skærmen	<ul style="list-style-type: none">• Sluk og tænd for skærmen.• En pixel, der er permanent slukket, er en naturlig defekt, der kan opstå i LCD-teknologien.• Du finde flere oplysninger om Dells skærm- og pixelpolitik på Dells supportside på: https://www.dell.com/pixelguidelines



Almindelige symptomer	Hvad du oplever	Mulige løsninger
Fastsiddende pixler	Der er skarpe pletter på LCD-skærmen	<ul style="list-style-type: none"> • Sluk og tænd for skærmen. • En pixel, der er permanent slukket, er en naturlig defekt, der kan opstå i LCD-teknologien. • Du finde flere oplysninger om Dells skærm- og pixelpolitik på Dells supportside på: https://www.dell.com/pixelguidelines
Problemer med lysstyrken	Billedet er for mørkt eller for lyst	<ul style="list-style-type: none"> • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne. • Juster lysstyrken og kontraten i skærmmenuen.
Sikkerhedsrelaterede problemer	Synlige tegn på røg eller gnister	<ul style="list-style-type: none"> • Udfør ikke nogen fejlfindingstrin. • Kontakt øjeblikkeligt Dell.
Tilbagevendende problemer	Skærmen slukker og tænder	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen og computeren, er forbundet ordentligt og sikkert. • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne. Kør skærmens selvtest (se Self-test), for at se om problemet stadig opstår på selvtest-funktionen.
Manglende farver	Billedet mangler farver	<ul style="list-style-type: none"> • Udfør en selvtest på skærmen. • Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen og computeren, er forbundet ordentligt og sikkert. • Kontroller, om der er bøjede eller ødelagte stikben på stikket på videokablet.



Almindelige symptomer	Hvad du oplever	Mulige løsninger
Forkerte farver	Billedfarverne er ikke gode	<ul style="list-style-type: none"> • Juster indstillingerne i punktet Preset Modes (Forudindstillede funktioner) i menuen Game (Spil) i henhold til, hvad skærmen bruges til. • Juster værdierne i Gain (Forstærkning)/Offset (Forskydning)/Hue (Farvetone)/Saturation (Mætning) i Custom Color (Brugerdefineret farve) under Game (Spil) i skærmmenuen. • Skift Input Color Format (Indgangsfarveformat) til RGB eller YCbCr/YPbPr i menuen Color (Farver). • Kør den indbyggede diagnostik.
Billedretention fra et statisk billede, der vises på skærmen i lang tid	Svag skygge fra det viste statiske billede kan ses på skærmen	<ul style="list-style-type: none"> • Indstil skærmen til at slukke efter et par minutter uden brug. Dette kan indstilles i strømindstillingerne i Windows og i energispareindstillingerne på en Mac. • Eller du kan bruge en pauseskærm, der skifter dynamisk.

Produktbestemte problemer

Problem	Hvad du oplever	Mulige løsninger
Skærbilledet er for lille	Billedet er midt på skærmen, men det dækker ikke hele visningsområdet	<ul style="list-style-type: none"> • Kontroller indstillingen i Aspect ratio (Billedformat) i menuen Display (Skærm). • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Det er ikke muligt, at justere skærmen med knapperne på forsiden	Skærmmenuen kommer ikke frem på skærmen	<ul style="list-style-type: none"> • Sluk skærmen, træk stikket ud og sæt det i igen, og tænd for skærmen. • Skærmmenuen er muligvis låst. Hold den fjerde knap (der som standard er genvejsknappen til Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast)) nede under joystick-knappen i 4 sekunder for, at låse op.



Problem	Hvad du oplever	Mulige løsninger
Intet indgangssignal, når der trykkes på betjeningsknapperne	Intet billede, lysindikatoren lyser hvid	<ul style="list-style-type: none"> • Kontroller signalkilden. Sørg for, at computeren ikke er på energisparefunktionen ved, at flytte musen eller trykke på en vilkårlig tast på tastaturet. • Kontroller, om signalkablet er ordentligt tilsluttet. Tilslut signalkablet igen, hvis nødvendigt. • Nulstil computeren eller videoafspilleren.
Billedet udfylder ikke hele skærmen	Billedet udfylder ikke skærmen foroven og forneden, eller til siderne	<ul style="list-style-type: none"> • På grund af forskellige videoformater (billedformat) på DVD'er, vises billedet muligvis kun på hele skærmen i nogen tilfælde. • Kør den indbyggede diagnostik.
Intet billede, når en DP-forbindelse til computeren bruges	Sort skærm	<ul style="list-style-type: none"> • Se, hvilken DP-standard dit grafikkort er certificeret til (DP 1.1a eller DP 1.4). Download og installer den nyeste grafikkortdriver. • Nogle DP 1.1a grafikkort understøtter ikke skærme med DP 1.4.

USB-relaterede problemer

Bestemte symptomer	Hvad du oplever	Mulige løsninger
USB-grænsefladen virker ikke	Eksterne USB-enheder virker ikke	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at skærmen er tændt. • Tilslut upstream-kablet til din computer igen. • Tilslut dine eksterne USB-enheder igen (downstream-stikket). • Sluk og tænd skærmen. • Genstart computeren. • Bestemte USB-enheder, såsom bærbare harddiske kræver mere strøm. Tilslut drevet direkte til computeren.



Bestemte symptomer	Hvad du oplever	Mulige løsninger
Super speed USB 3.0-grænsefladen er langsom.	Det eksterne udstyr med super speed USB 3.0 er langsomt eller virker slet ikke	<ul style="list-style-type: none"> • Se om computeren er kompatibel med USB 3.0. • Nogle computere har USB 3.0, USB 2.0 og USB 1.1 porte. Sørg for, at du bruger den rigtige port. • Tilslut upstream-kablet til din computer igen. • Tilslut dine eksterne USB-enheder igen (downstream-stikket). • Genstart computeren.
Trådløse eksterne USB-enheder fungerer ikke, når en USB 3.0-enhed er tilsluttet	Trådløse eksterne USB-enheder, der reagerer langsomt eller som kun virker, når de og deres modtagere er tæt på hinanden	<ul style="list-style-type: none"> • Forøg afstanden mellem det eksterne USB 3.0-udstyr og den trådløse USB-modtager. • Placer din trådløse USB-modtager så tæt som muligt på de trådløse USB-enheder. • Brug et USB-forlænger-kabel til at placere den trådløse USB-modtager så langt væk som muligt fra USB 3.0-porten.



Appendiks

FCC-bemærkninger (kun i USA) og andre lovgivningsmæssige oplysninger

FCC-bemærkningerne og andre lovgivningsmæssige oplysninger kan findes på webstedet om regeloverholdelse på https://www.dell.com/regulatory_compliance

Sådan kontakter du Dell

Kunder i USA skal ringe til 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **BEMÆRK:** Hvis du ikke har en aktiv internetforbindelse, kan du finde kontaktoplysninger på din købsfaktura, følgesedel, faktura eller i Dell-produktkataloget.

Dell tilbyder flere online- og telefonbaserede support- og servicemuligheder. Tilgængeligheden varierer efter land og produkt, og nogle tjenester er muligvis ikke tilgængelige i dit område.

Sådan finder du hjælp til skærmen online:

Se <https://www.dell.com/support/monitors>

Sådan kontakter du Dell for spørgsmål om salg, teknisk support eller kundeservice:

1. Gå på <https://www.dell.com/support>
2. Bekræft dit land eller din region i rullemenuen Vælg et land/en region i nederste højre hjørne på siden.
3. Klik på Kontakt os ved siden af rullemenuen med listen over lande.
4. Vælg det relevante service- eller supportlink i henhold til dit behov.
5. Vælg, hvordan du ønsker at kontakte Dell.

EU-produktdatabase til energimærke og produktinformationsark

G2723H: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1223892>

