

Guide d'utilisation

3Dconnexion® SpaceMouse Enterprise



Sommaire

Guide de démarrage	3
Installation sur le bureau	3
Positionnement de la main	3
Installation.....	3
Guide des fonctionnalités	4
3Dconnexion SpaceMouse Enterprise	4
Paramètres 3Dconnexion	6
Paramètres avancés	7
Advanced Settings spécifiques à l'application	7
Boutons.....	9
Affecter des Quick Macros aux boutons	9
Attribution de commandes à l'aide de la fenêtre déroulante.....	10
Créer des macros	10
Créer des menus radiaux	11
3Dconnexion Home.....	12
Spécifications techniques.....	13
Informations sur la sécurité, la conformité et la garantie	14

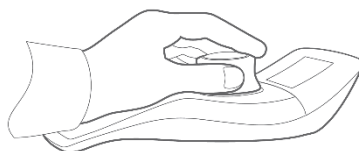
Guide de démarrage

Installation sur le bureau



Placez la souris SpaceMouse Enterprise sur le côté du clavier opposé à votre souris standard. L'une de vos mains manipule la souris 3D pour contrôler la rotation et la translation de votre modèle. Votre autre main manipule la souris standard pour lancer des commandes de sélection, création et modification.

Positionnement de la main



Positionnez votre main comme indiqué dans l'image. Le profil spécial du contrôleur guidera vos doigts dans la position idéale pour un contrôle précis et sans effort.

Installation



1. Connexion

Veillez à connecter le câble USB de votre SpaceMouse Enterprise à un port USB de votre ordinateur.

2. Téléchargez le dernier logiciel 3Dconnexion

Accédez au dernier logiciel 3Dconnexion (3DxWare) sur 3dconnexion.com/drivers.

3. Installez le logiciel 3Dconnexion

Installez le logiciel 3Dconnexion en suivant les instructions.

4. Familiarisez-vous avec la SpaceMouse Enterprise

Ouvrez le 3Dconnexion Home et lancez le tutoriel pour obtenir de l'aide et faire vos premiers pas avec votre SpaceMouse Enterprise.

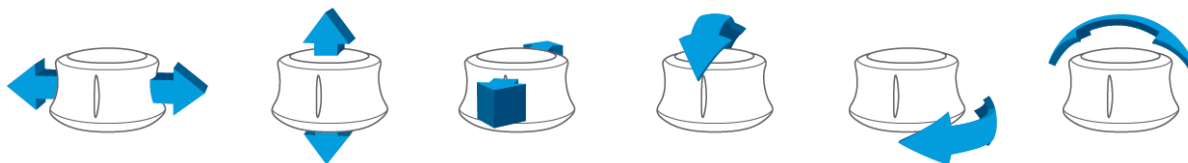
Guide des fonctionnalités

3Dconnexion SpaceMouse Enterprise



Capuchon du contrôleur

Le capuchon du contrôleur représente le cœur de votre SpaceMouse Enterprise. Son capteur de précision à six degrés de liberté vous permet d'interagir de façon directe et naturelle avec vos dessins et modèles 3D. La souris SpaceMouse dispose de différentes modalités de navigation selon l'application. Dans les applications en **Mode Objet**, la navigation 3D se comporte comme si vous traversiez l'écran pour tenir l'objet dans votre propre main. Dans les applications en **Mode Caméra**, la navigation réagira comme la caméra via laquelle vous voyez l'objet. Pour de nombreuses applications, vous pouvez ajuster ce réglage dans les **Paramètres Avancés** de votre SpaceMouse Enterprise.



Bouton Menu

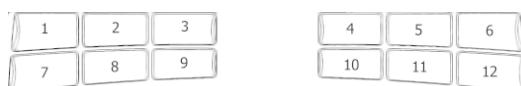
Le bouton Menu permet une personnalisation rapide et facile de vos appareils 3Dconnexion. Appuyez dessus pour accéder directement aux **Paramètres 3Dconnexion**. Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez configurer dans la fenêtre déroulante et personnalisez-le.

Bouton Fit

Avec le bouton Fit, gardez toujours un œil sur votre dessin ou votre modélisation 3D. Appuyez dessus pour ramener votre dessin au centre de l'écran.

Boutons 3Dconnexion

La SpaceMouse Enterprise dispose de douze boutons programmables supplémentaires situés entre le capuchon du contrôleur et l'écran. Elle reconnaît instantanément les applications utilisées, ainsi que leur environnement, et affecte automatiquement les commandes les plus utilisées aux boutons. Vous pouvez personnaliser les commandes attribuées aux boutons de fonction à l'aide des **Paramètres 3Dconnexion**.

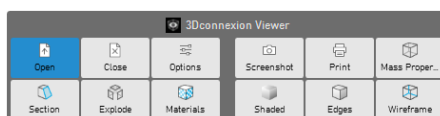


Écran

La SpaceMouse Enterprise est dotée d'un écran LCD couleur divisé en douze cases représentant les douze boutons 3Dconnexion. Cela permet un retour visuel sur les commandes attribuées pour l'application en cours d'exécution. Les **Paramètres 3Dconnexion** offrent la possibilité d'adapter la luminosité de l'écran, de basculer du texte aux icônes et de modifier la taille du texte sur l'écran LCD.

Affichage à l'écran

En plus de l'écran LCD, la SpaceMouse Enterprise propose également un affichage à l'écran (en Anglais On-Screen Display, OSD). Pour afficher l'OSD de votre SpaceMouse Enterprise, appuyez longuement sur l'un des boutons 3Dconnexion. L'OSD restera affiché tant que le bouton sera maintenu enfoncé. Cette fonction peut être désactivée dans les **Paramètres 3Dconnexion**.



Modificateurs de clavier

La SpaceMouse Enterprise combine huit modificateurs de clavier qui fonctionnent comme les touches de votre clavier. Vous pouvez personnaliser les commandes attribuées aux modificateurs de clavier dans les **Paramètres 3Dconnexion**.

Boutons QuickView

La SpaceMouse Enterprise est dotée de cinq touches QuickView pour un affichage rapide de votre dessin ou modélisation 3D selon la perspective souhaitée. Les boutons ont une deuxième fonction (lettres bleues) à laquelle vous pouvez accéder avec une pression longue. Vous avez la possibilité de programmer à la fois la première et la deuxième affectation de chaque touche dans les **Paramètres 3Dconnexion**.

Bouton Activation / désactivation de rotation

La touche Activation / désactivation de rotation se situe au milieu des touches QuickView. Tous les axes de rotation sont désormais désactivés en un simple clic. Le témoin LED s'allume indiquant que le verrouillage de la rotation est activé.

Boutons CustomView

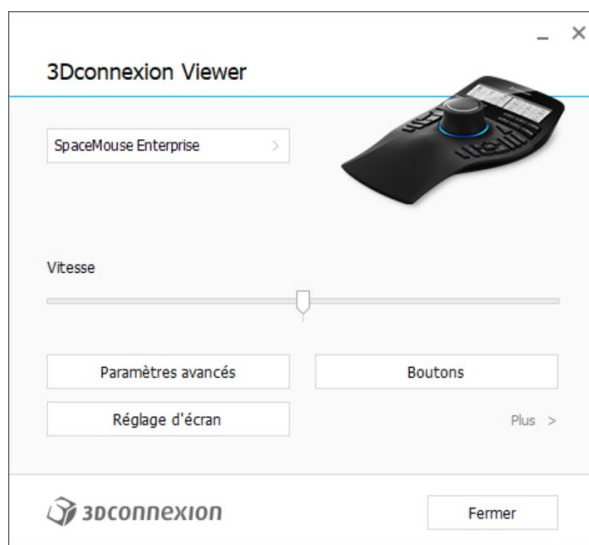
Au-dessus des touches QuickView, la SpaceMouse Enterprise dispose également de 3 touches CustomView qui vous permettent le stockage et la récupération de vos propres vues. Pour sauvegarder une vue spécifique, un appui long sur l'un des boutons CustomView suffit jusqu'à l'apparition à l'écran du message **3Dconnexion View sauvegardée**. Si vous souhaitez revenir à votre vue sauvegardée, il vous suffit d'appuyer une fois sur le bouton.

Paramètres 3Dconnexion



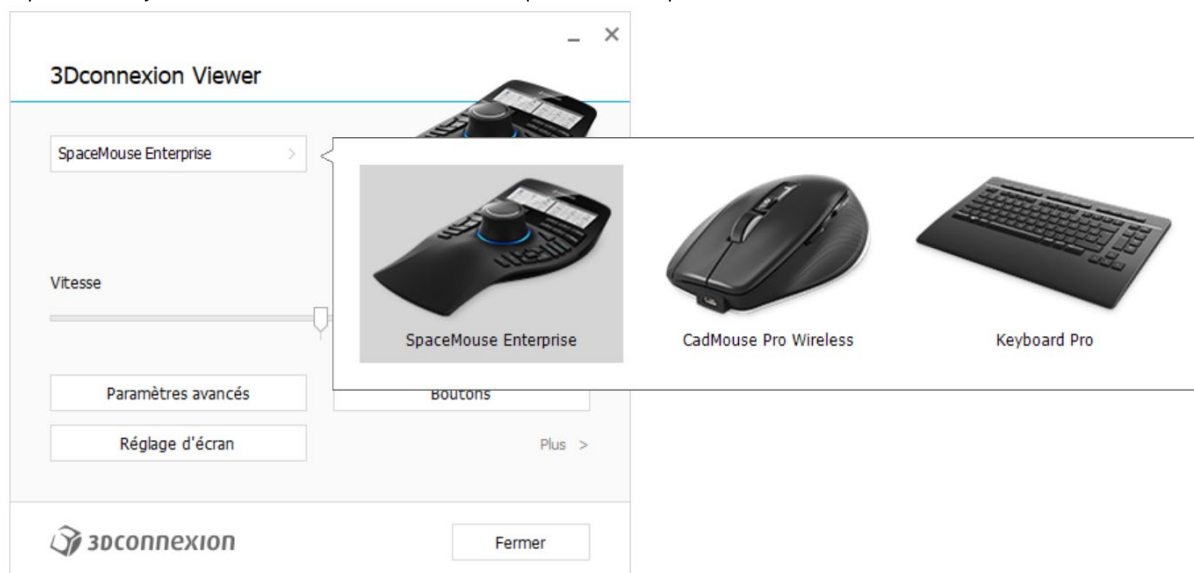
Vous pouvez accéder au panneau **Paramètres 3Dconnexion** via le bouton Menu de votre SpaceMouse Enterprise, le **3Dconnexion Home** (sur votre bureau), l'icône dans votre zone de notification (systray) ou le menu Démarrer de Windows.

Le nom de l'application active s'affiche en haut du panneau. Toute modification des paramètres concerne uniquement cette application.



Vitesse

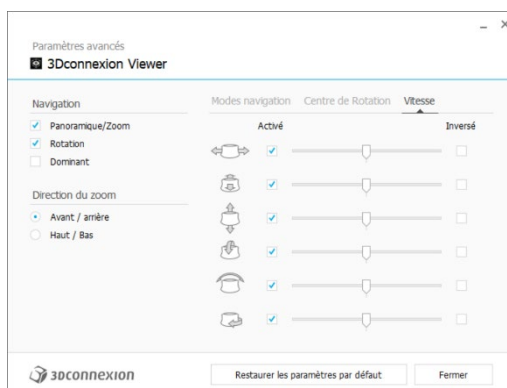
Ce curseur définit la vitesse globale de votre appareil. En d'autres termes, il définit la force ou le couple nécessaires pour déplacer un objet, une vue ou une illustration via le capuchon de la SpaceMouse.



Si plusieurs appareils 3Dconnexion sont connectés, vous pouvez sélectionner le produit que vous souhaitez configurer en cliquant sur le bouton déroulant en haut à gauche du panneau.

Paramètres avancés

Les paramètres qui peuvent être configurés dans le menu **Paramètres avancés** sont spécifiques à l'application. La configuration de votre SpaceMouse est ainsi facilitée pour fonctionner précisément selon vos besoins dans chaque application.



Navigation

Panoramique / Zoom : Active / désactive le panoramique de votre modélisation 3D ou de votre dessin. Option activée par défaut.

Rotation : Active / désactive la rotation de votre modélisation 3D ou de votre dessin. Option activée par défaut.

Dominant : Active / désactive le filtre de l'axe dominant qui, lorsqu'il est activé, limite l'amplitude des mouvements le long des axes secondaires.

Direction du Zoom

Avant/ Arrière : Effectuez un zoom en rapprochant le capuchon vers vous ou en l'éloignant parallèlement au bureau.

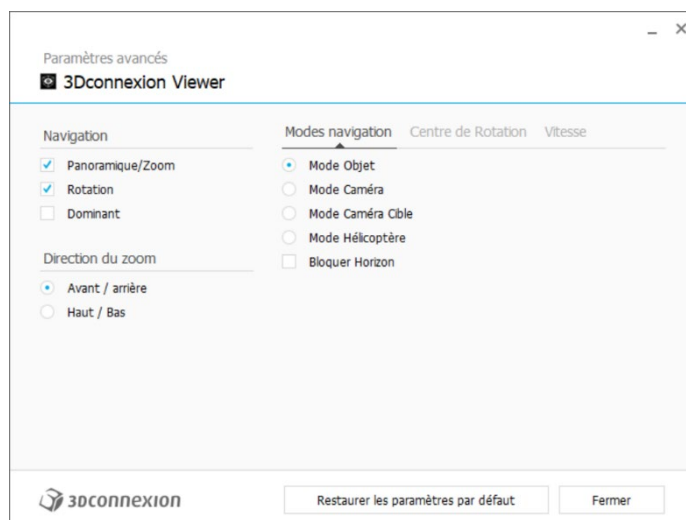
Haut / Bas : Effectuez un zoom en tirant le capuchon vers le haut ou en le poussant vers le bas parallèlement à l'écran.

Vitesse

Utilisez les curseurs pour ajuster la vitesse de chacun des axes de la souris 3D. Pour inverser le sens d'un mouvement, cochez la case **Inversé** de l'axe correspondant.

Advanced Settings spécifiques à l'application

Certaines applications proposent des paramètres SpaceMouse supplémentaires. Pour ces applications, les options supplémentaires sont disponibles dans le **panneau Advanced Settings** :



Modes de navigation

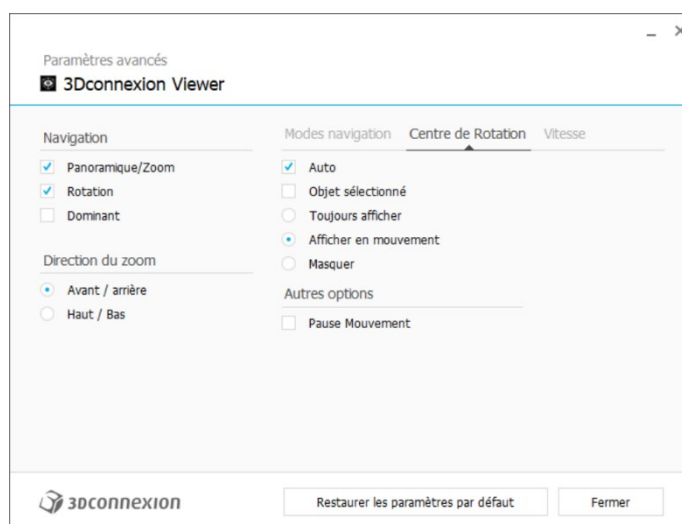
Le Mode Objet active la navigation en **Mode Objet**, donnant l'impression de traverser l'écran pour tenir le modèle dans votre main. Poussez le capuchon SpaceMouse vers la gauche et le modèle se déplace vers la gauche. Poussez-le vers la droite et le modèle se déplace vers la droite.

Le Mode Caméra permet de se servir du capuchon du contrôleur comme d'une caméra. Poussez le capuchon vers la scène et la caméra avance. Poussez-le vers la gauche et la caméra se déplace vers la gauche (déplaçant la scène vers la droite). Soulevez le capuchon et la caméra se déplace en hauteur (déplaçant la scène vers le bas). Vous entrez dans la scène comme si vous vous y promeniez.

Le Mode Camera Cible active la navigation en **Mode Camera Cible**. Manipulez le capuchon SpaceMouse comme la commande d'une cible caméra. Poussez le capuchon vers la scène et la caméra avance. Poussez-le vers la gauche et la caméra se déplace vers la gauche (déplaçant la scène vers la droite). Soulevez le capuchon et la caméra se déplace en hauteur (déplaçant la scène vers le bas). En tournant le capuchon soit vers la droite, soit vers la gauche, vous gravitez autour du point cible (voir **Centre de Rotation** ci-dessous).

Le Mode Hélicoptère permet la navigation en **Mode Caméra** sans modifier l'altitude de la caméra lorsque vous poussez le capuchon vers l'avant.

L'option Bloquer Horizon verrouille le maintien de l'horizon à niveau tel qu'il est sur le moment.



Centre de rotation

L'option Auto définit automatiquement le centre de rotation. Lorsque le modèle est entièrement visible dans la scène 3D, le centre de gravité du modèle fait office de point de rotation. En vous rapprochant, le centre de rotation est défini sur un point de la surface du modèle le plus proche du centre de la vue active.

L'option Objet sélectionné oblige le centre de rotation à ne prendre en compte que les objets actuellement sélectionnés.

L'option Toujours afficher garde le centre de rotation toujours visible.

L'option Afficher en mouvement ne garde le centre de rotation visible que pendant le mouvement.

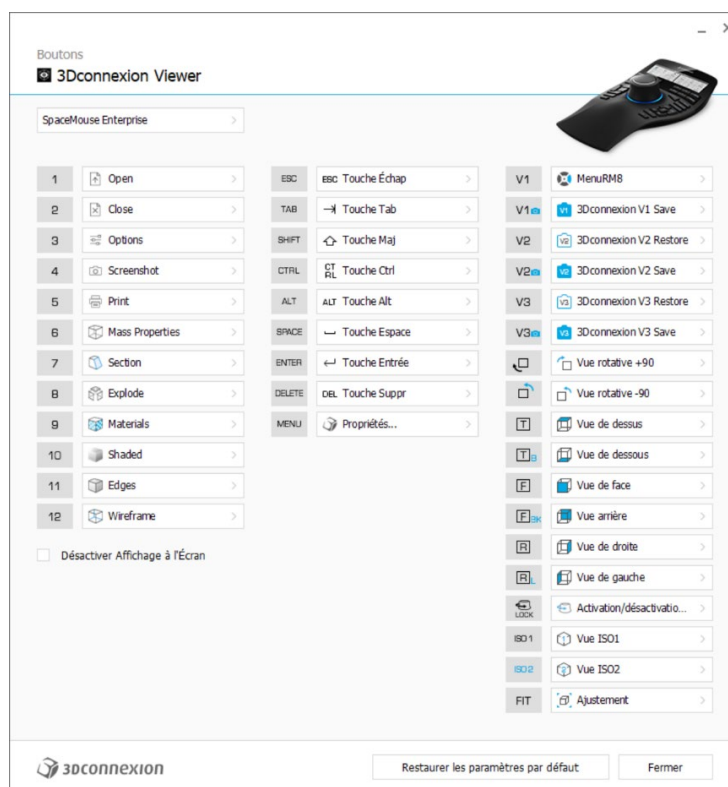
L'option Masquer désactive la visualisation du centre de rotation.

Autres options

Les applications ci-dessous proposent des options particulières. Pour plus d'informations, consultez la [FAQ 3Dconnexion](#) : Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Solid Edge, SOLIDWORKS

Boutons

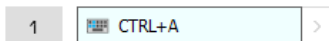
Le panneau **Boutons** dans les **Paramètres 3Dconnexion** vous permet d'affecter des commandes, des macros ou des menus circulaires. Le nom de l'application active s'affiche en haut du panneau. Toute modification des paramètres concerne uniquement cette application. Tenez appuyé une des touches 3Dconnexion pour visualiser l'affectation des commandes pour l'application en exécution sur l'Affichage à l'écran. Pour désactiver cette fonction, cochez **Désactiver Affichage à l'écran**.



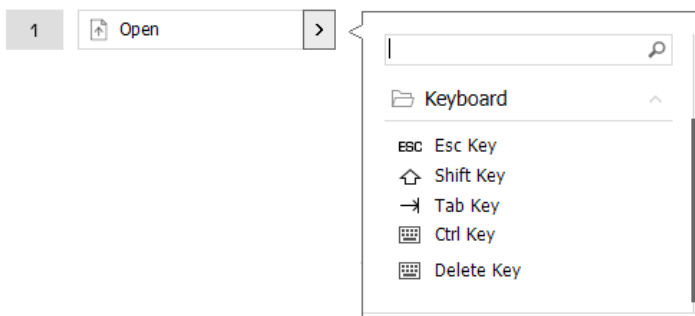
Remarque concernant la sensibilité à l'environnement : Certaines applications disposent d'un mappage des touches sensible à l'environnement. Dans ces applications, différentes affectations de touches peuvent être appliquées en fonction de l'environnement actif sur le moment.

Affecter des Quick Macros aux boutons

Cliquez sur le texte dans le champ d'entrée et appuyez sur la touche ou la combinaison de touches requise pour assigner rapidement une frappe ou une macro à une touche de la SpaceMouse Enterprise.

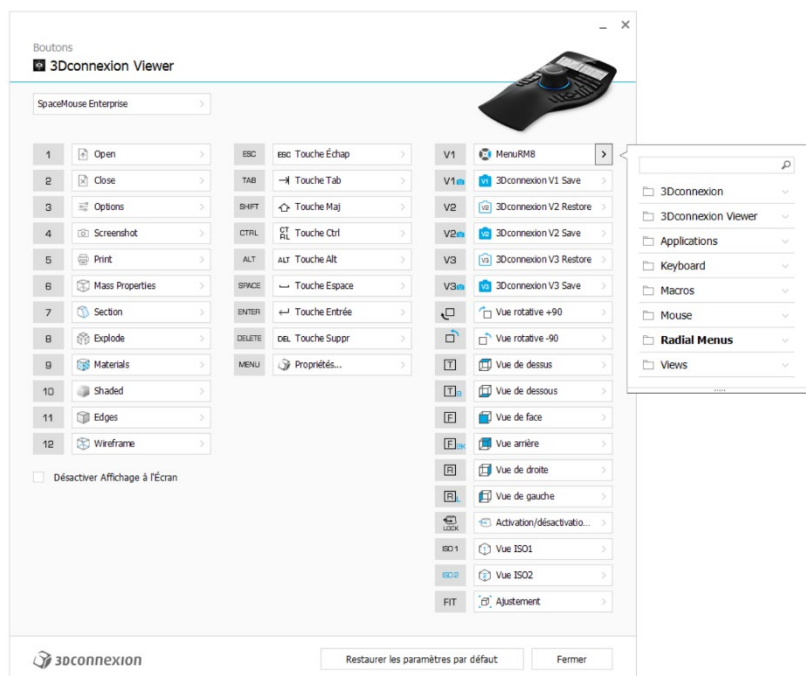


Une fois la macro créée, celle-ci envoie toujours une commande **appuyer et relâcher**. Si vous souhaitez attribuer une commande **appuyer et maintenir enfoncé** à la place (par exemple Ctrl ou Maj), vous devrez utiliser la catégorie de commande **Clavier** dans la fenêtre déroulante.



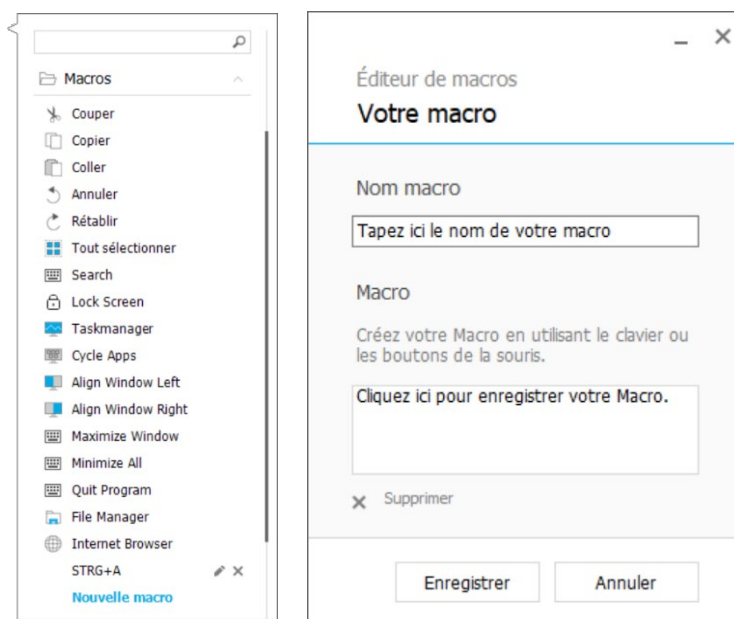
Attribution de commandes à l'aide de la fenêtre déroulante

En cliquant sur la flèche > à droite du champ du bouton, vous ouvrez une fenêtre déroulante pour ce bouton de la SpaceMouse : La fenêtre déroulante vous permet de parcourir ou de chercher des commandes dans différentes catégories. Lorsque vous sélectionnez une commande en cliquant dessus, elle est automatiquement affectée au bouton de la SpaceMouse correspondant. La catégorie de la commande à laquelle elle est actuellement affectée est surlignée en gras.



Créer des macros

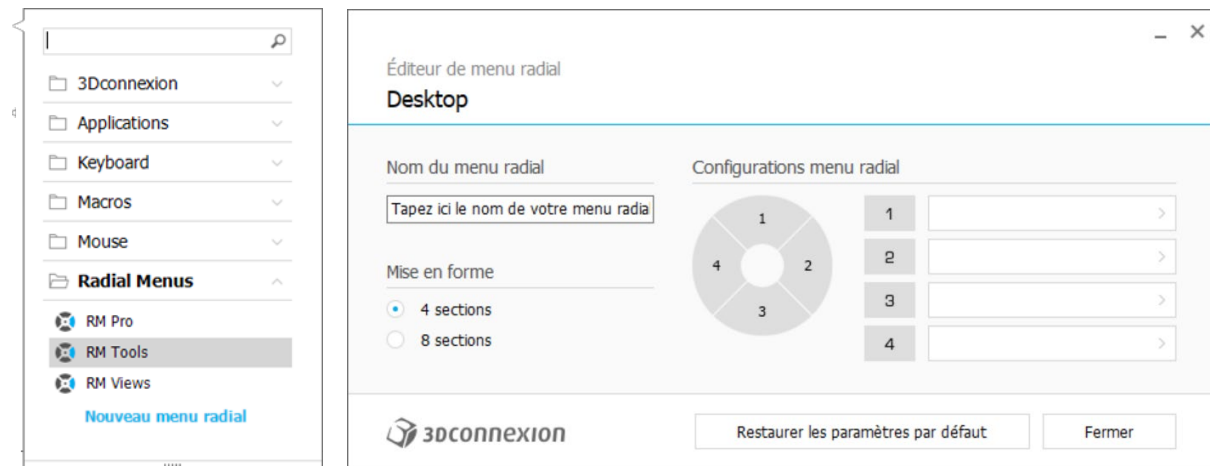
Cliquez d'abord sur la flèche > à droite du champ de la touche. Ensuite, développez la catégorie **Macros** et cliquez sur **Nouvelle macro**. L'éditeur de macro s'affiche alors et vous pourrez attribuer un nom à votre macro et une séquence de frappes dans les champs correspondants. En cliquant sur **Enregistrer**, vous attribuez automatiquement la nouvelle macro au bouton utilisé pour ouvrir le panneau.



Créer des menus radiaux

Cliquez d'abord sur la flèche > à droite du champ de la touche. Ensuite, développez la catégorie **Radial Menus** et cliquez sur **Nouveau menu radial**.

L'éditeur de menu radial s'affiche pour vous permettre d'attribuer un nom et des commandes aux différentes sections. Votre nouveau Menu radial sera automatiquement affecté à la touche utilisée pour ouvrir le panneau.



3Dconnexion Home



Une fois que vous avez correctement installé le dernier pilote 3Dconnexion, l'accueil 3Dconnexion vous donne accès à différentes applications 3Dconnexion :



Tutoriel :

Apprenez à utiliser rapidement la SpaceMouse de 3Dconnexion.



Manual :

Retrouvez ici les manuels de tous les produits 3Dconnexion.



Paramètres :

Ouvrez le panneau des paramètres pour personnaliser vos périphériques 3Dconnexion.



Visionneuse :

Utilisez la visionneuse 3Dconnexion pour examiner les modèles 3D.

Formats/extensions supportés (.stp, .step, .igs, .iges, .obj, .stl, .ply, .jt, .glTF).



Démo :

Testez et améliorez vos compétences en assemblant le train d'atterrissage d'un aéronaf.



Enregistrement :

[Enregistrez](#) votre produit après l'installation pour bénéficier des services 3Dconnexion.



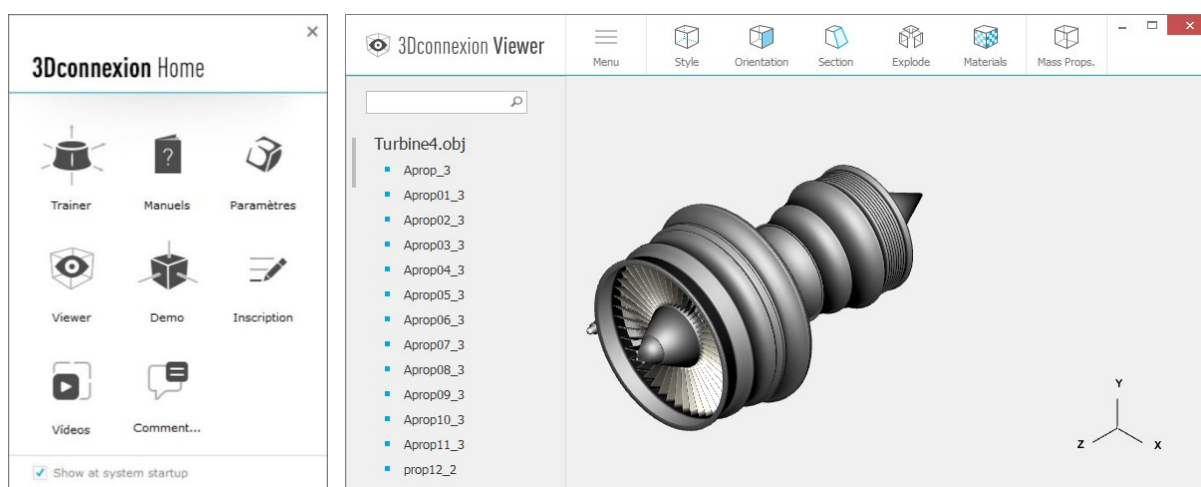
Vidéos :

Accès **immédiat** aux [vidéos](#) instructifs pour vos dispositifs 3Dconnexion.



Commentaires :

Partagez vos [commentaires](#) à l'équipe produit 3Dconnexion.



Spécifications techniques

Dimensions et poids

Longueur : 249 mm

Largeur : 154 mm

Hauteur : 58 mm

Poids : 800 g

Systèmes d'exploitation pris en charge

Microsoft Windows, macOS

[Plus d'informations](#)

Contenu du pack

3Dconnexion SpaceMouse Enterprise

Numéros de pièces

Numéro de l'unité d'emballage (sur l'emballage) : 3DX-700056

Numéro de pièce (sur l'appareil) : 3DX-600051

Informations sur la sécurité, la conformité et la garantie

Fabricant

3Dconnexion GmbH
Clarita-Bernhard-Straße 18
81249 Munich
Germany

Certifications et homologations

CE, UKCA, EAC, FCC, KC, RCM, BSMI, WEEE, RoHS-EU, RoHS-CN

[Plus d'informations](#)

Garantie

3 + 1 ans de garantie matérielle limitée

(année de garantie supplémentaire seulement après enregistrement du produit)

[Plus d'informations](#)

Assistance

3dconnexion.com/support