

Sound BlasterX G6

Hi-Res Gaming-DAU und USB-Soundkarte mit Xamp Bi-Amp Kopfhörerverstärker für PS4, PC, Xbox und Nintendo Switch

Der Sound BlasterX G6 ist ein hochauflösender DAU-Verstärker für Spiele und USB-Soundkarte für die Wiedergabe von 32-bit/384kHz PCM und DoP. Der Sound BlasterX G6 besitzt hochpräzise Audiokomponenten und liefert ein außergewöhnliches Audio-Upgrade vom Standard-sound für PS4, PC, Xbox und Nintendo Switch und revolutioniert Spiele und Entertainment. Der preisgekrönte, speziell abgestimmte, separierter Xamp Kopfhörerverstärker mit Bi-Amp-Technologie unterstützt jeden Kanal einzeln und bietet eine völlig neue Klangtreue mit überlegener Klarheit und Präzision in einem unverfälschten und verlustfreien Produkt. Die Ultra-Low-1Ω-Ausgangsimpedanz steuert empfindliche 16Ω-Ohrhörer genau so sicher wie professionelle Gaming-Headsets und 600Ω Studio-Kopfhörer. Er verfügt über Dolby-Digital-Dekodierung, virtuellen 7.1-Surround-Sound, Lautstärkereger für das Rückhör-signal und die gewohnt beeindruckenden Technologien zur Klangverbesserung des Sound Blasters.

- **130 dB DNR, 32 bit 384 kHz DAU**
Hören Sie 32-bit 384 kHz PCM* und DoP Audiostreams in unverfälschtem und präzisiertem Klang. Mismatch Shaping Technology beseitigt Verzerrungen und ermöglicht Audiostreams mit höchster Detailgenauigkeit und Klangtreue.
- **Unterstützt Hi-Res Audioformate**
Hochauflösende 32-bit 384 kHz PCM* und DoP Audiostreams garantieren, dass Musik unverfälscht und präzise abgespielt wird.
- **Xamp separierter Kopfhörerverstärker**
Speziell abgestimmter, separierter Kopfhörerverstärker mit Bi-Amp-Technologie. Jeder Audiokanal wird einzeln verstärkt und bietet einen authentischen, unverfälschten und verlustfreien Sound. Die Ultra-Low-1Ω-Ausgangsimpedanz steuert empfindliche 16Ω-Ohrhörer genau so sicher wie Gaming-Kopfhörer und 600Ω Studio-Kopfhörer.
- **Für Gamer entwickelt**
Bessere Audiosignale und Positionseinstellung mit Dolby Digital[^] Dekodierung und virtuellem 7.1-Surround-Sound Steuern Sie die Audioausgabe beim Spielen mit dem Lautstärkeausgleich für Spielstimmen.
- **Branchenführende Audibearbeitung**
Vollständige Klanganpassung für einen verbesserten Audiorealismus mit immersiven 7.1 Surround, genauer Ortung, Bass-Verstärkung und klaren Stimmen mit der Sound Blaster Connect Software.

* Andere Eingänge für 32bit 384kHz Wiedergabe nicht erhältlich

[^] Dolby Digital Dekodierung über optischen Eingang



Technische Daten

- Schnittstelle/Leistung
 - USB 2.0
 - Stromversorgung per USB-Bus
- DAC
 - Dynamikbereich: 130dB (A-bewertet)
 - THD+N ~0.0002%
 - Abtastrate (Direct Mode Wiedergabe)
 - PCM 16/24/32-bit / 44,1, 48,0, 88,2, 96,0, 176,4, 192,0, 352,8, 384,0 kHz
 - DoP 24-bit / 176,4, 352,4 kHz
- Digital-Analog-Wandler
 - Dynamikbereich: 114dB (A-bewertet)
 - THD+N 0.0006%
 - Abtastrate (Mikrofoneingang): 16/24/32-bit / 44,1, 48,0, 88,2, 96,0, 176,4, 192,0 kHz
 - Abtastrate (Line-In, Optical-In): 16/24/32-bit / 44,1, 48,0, 88,2, 96,0, 176,4, 192,0 kHz
 - Kopfhörerverstärker:
 - Ausgangsimpedanz: 1 Ω
 - Unterstützte Kopfhörerimpedanz: 16 – 600 Ω
 - Hoch-Verstärkung : 150 - 600 Ω (+14dB)
 - Niedrig-Verstärkung : 16 - 149 Ω (+0dB)
- Konnektivität
 - 1 x 1/8“ Line-In/mini TOSLINK Eingangs-Kombibuchse
 - 1 x 1/8“ Line Out/mini TOSLINK Ausgangs-Kombibuchse
 - 1 x 1/8“ Kopfhörer-/Headsetbuchse
 - 1 x 1/8“ Ext. Mic Eingangsbuchse
 - 1 x microUSB-Anschluss für PC/Mac
- Produktabmessungen (L x B x H): 111 x 70 x 24 mm
- Produktgewicht : 144 g

Software (auf der Creative-Webseite zum Download verfügbar)

- Windows
 - Sound Blaster Connect
 - Treiber für Sound BlasterX G6 WHQL und ASIO
- Mac
 - Standard Mac OS In-Box Audiotreiber

Garantie

- Ein Jahr beschränkte Garantie auf Produktteile und Verarbeitung
- Zwei Jahre beschränkte Garantie auf Produktteile und Verarbeitung (Europa)

Lieferumfang

- Sound BlasterX G6
- Quick Start-Broschüre
- Garantie Leaflets
- Mini-TOSLINK-Kabel
- Mikro-USB-Kabel

Verpackungsinformationen

- Verpackungsabmessungen (L x B x H): 150 x 158 x 47 mm
- Verpackungsgewicht: 440g
- Stiftgröße: 5 in 1
- Kartonabmessungen (L x B x H): 230 mm x 156 mm x 170 mm
- Kartongewicht: 2,4kg

Mindestsystemvoraussetzungen

- Windows® Betriebssystem
 - Intel® Core™ i3 oder AMD® gleichwertiger Prozessor
 - Intel-, AMD- oder 100% kompatibles Motherboard
 - Microsoft® Windows 10 32/64 Bit, Windows 8.1/8.0 32/64 Bit, Windows 7 32/64 Bit
 - 1 GB RAM
 - Mindestens 600 MB freier Festplattenspeicher
 - USB 2.0- oder USB 3.0-Anschluss
- Mac® Betriebssystem
 - Mac OS X® 10.9 oder höher
 - 1 GB RAM
 - USB 2.0- oder USB 3.0-Anschluss
- PS4
 - Firmware-Version 5.0 oder aktueller
 - Verfügbarer USB-Port
 - Optischer Ausgang verfügbar (für die Dolby Digital-Dekodierung)
- Xbox One
 - Xbox OS Version 10.0 oder aktueller
 - Optischer Ausgang verfügbar (für die Dolby Digital-Dekodierung)
 - Externer USB-Netzstecker (nicht enthalten)
 - Sprachkommunikation nicht unterstützt
- Nintendo Switch
 - Switch OS 5.0 oder aktueller
 - 3,5 mm Kopfhöreranschluss verfügbar
 - USB-Port (im Dockingmodus) verfügbar
 - Externer USB-Netzstecker (für 3,5mm Kopfhöreranschluss, nicht im Lieferumfang enthalten)
 - Sprachkommunikation nicht unterstützt