

Manuel

SpaceMouse® Wireless

Bluetooth® Edition



Sommaire

Guide de démarrage	3
Installation sur le bureau	3
Positionnement de la main	3
Installation	3
Guide des fonctionnalités	4
3Dconnexion SpaceMouse Wireless	4
Paramètres 3Dconnexion	6
Paramètres avancés	6
Advanced Settings spécifiques à l'application	7
Boutons	9
Affecter des Quick Macros aux boutons	9
Attribution de commandes à l'aide de la fenêtre déroulante	10
Créer des macros	11
Créer des menus radiaux	12
3Dconnexion Home	13
Spécifications techniques	14

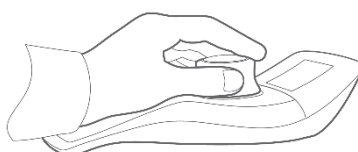
Guide de démarrage

Installation sur le bureau



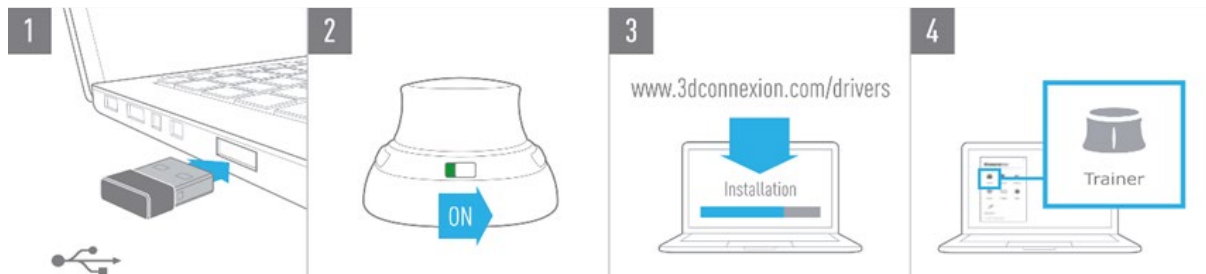
Placez la souris SpaceMouse Wireless sur le côté du clavier opposé à votre souris standard. L'une de vos mains manipule la souris 3D pour contrôler la rotation et la translation de votre modèle. Votre autre main manipule la souris standard pour lancer des commandes de sélection, création et modification.

Positionnement de la main



Positionnez votre main comme indiqué dans l'image. Le profil spécial du contrôleur guidera vos doigts dans la position idéale pour un contrôle précis et sans effort.

Installation



1. Connecter le récepteur USB

Connectez le 3Dconnexion Universal Receiver inclus à votre ordinateur.

2. Activer la SpaceMouse Wireless

Activez l'interrupteur situé en-dessous de votre SpaceMouse Wireless.

3. Télécharger et installer le dernier logiciel 3Dconnexion

Veillez à ce que le dernier logiciel 3Dconnexion (3DxWare) soit bien installé. La dernière version peut être téléchargée sur www.3dconnexion.com/drivers.

4. Apprenez à utiliser votre SpaceMouse Wireless

Ouvrez 3Dconnexion Home et lancez le tutoriel pour obtenir de l'aide et découvrir votre SpaceMouse Wireless.

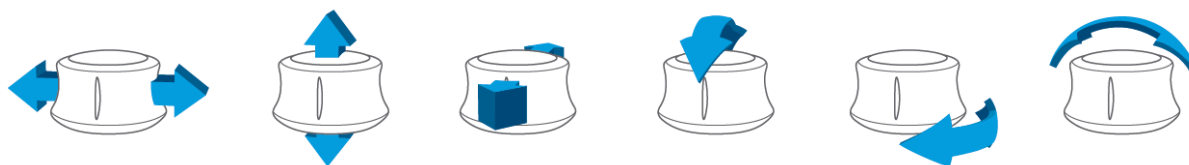
Guide des fonctionnalités

3Dconnexion SpaceMouse Wireless Bluetooth Edition



Capuchon du contrôleur

Le capuchon du contrôleur représente le cœur de votre SpaceMouse Wireless. Son capteur de précision à six degrés de liberté vous permet d'interagir de façon directe et naturelle avec vos dessins et modèles 3D. La souris SpaceMouse dispose de différentes modalités de navigation selon l'application. Dans les applications en **Mode Objet**, la navigation 3D se comporte comme si vous traversiez l'écran pour tenir l'objet dans votre propre main. Dans les applications en **Mode Survol**, la navigation se comporte comme une caméra volante à travers laquelle vous regardez. Pour de nombreuses applications, vous pouvez ajuster ce réglage dans les **Paramètres Avancés** de votre SpaceMouse Wireless.



Boutons 3Dconnexion

La SpaceMouse Wireless dispose de deux boutons programmables supplémentaires, situés aux côtés du contrôleur. Elle reconnaît instantanément les applications utilisées, ainsi que leur environnement, et assigne automatiquement les commandes les plus utilisées aux boutons. Vous pouvez personnaliser les commandes attribuées aux boutons de fonction à l'aide des **Paramètres 3Dconnexion**.

Connectez votre SpaceMouse Wireless



La SpaceMouse Wireless peut être connectée à l'aide du 3Dconnexion Universal Receiver inclus, du 3Dconnexion Keyboard Pro, du Bluetooth ou d'un câble USB.

Remarque: Votre SpaceMouse Wireless étant appairée en usine avec l'Universal Receiver, vous devrez d'abord retirer l'Universal Receiver de votre ordinateur afin de pouvoir l'appairer avec le Keyboard Pro.

Appairage via Bluetooth:

Allumez votre appareil et assurez-vous qu'il clignote en bleu. Ouvrez les paramètres Bluetooth sur votre PC, assurez-vous que le Bluetooth est activé, cliquez sur "Ajouter un appareil", sélectionnez "Bluetooth", et sélectionnez le périphérique SpaceMouse dans la liste.

Appairage via le 3Dconnexion Keyboard Pro:

Ouvrez le menu Démarrer de Windows et lancez l'outil **3Dconnexion Pairing**. Appuyez maintenant sur **Ajouter un périphérique** et suivez les instructions de l'outil **3Dconnexion Pairing** pour connecter votre SpaceMouse Wireless à votre Keyboard Pro.

Charger votre SpaceMouse Wireless

Lorsque la batterie de votre SpaceMouse Wireless tombe en dessous de 10 %, le témoin LED s'allume en rouge pour indiquer que la souris doit être chargée. Connectez votre SpaceMouse à un port de chargement de votre ordinateur à l'aide du câble USB fourni. Lorsque la SpaceMouse Wireless est en charge, le témoin LED clignote en vert et devient fixe une fois le chargement terminé.

Témoin LED

La SpaceMouse Wireless dispose d'un témoin LED qui indique l'état de la batterie et celui de la connexion.

▪ Niveau de la batterie :

Immédiatement après avoir allumé l'appareil ou après la sortie de veille, la LED affiche le niveau de charge actuel :

- **Vert** La SpaceMouse Wireless est suffisamment chargée.
- **Rouge** La SpaceMouse Wireless a moins de 10 % de charge et doit être chargée.

▪ État d'appairage et de connexion :

Une fois le niveau de la batterie affiché, l'appareil affichera le mode de connexion et d'appairage actuel.

- Blanc (fixe) Connexion réussie en mode sans fil 3Dconnexion.
- Blanc (pulsation) Prêt pour la connexion sans fil 3Dconnexion.
- **Bleu** (fixe) Connexion réussie en mode Bluetooth.
- **Bleu** (pulsation) Prêt pour la connexion Bluetooth.

Une fois la connexion établie, le témoin LED s'éteindra.

Anneau LED

L'anneau LED de la SpaceMouse Wireless vous donne des informations supplémentaires sur l'état de la connexion.

- **Allumage suivi d'une extinction progressive** La SpaceMouse Wireless est appairée avec succès

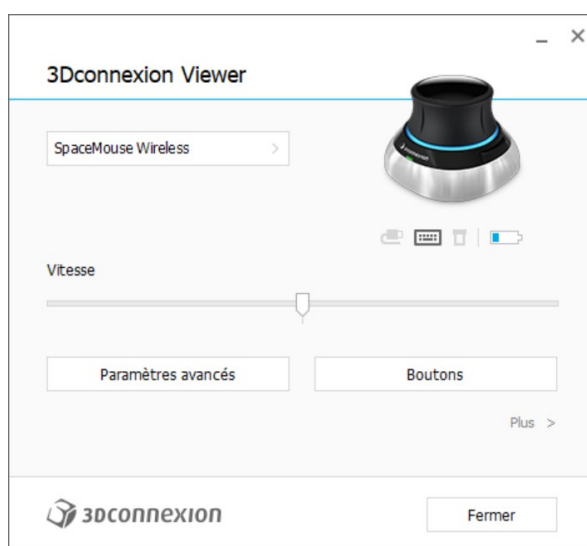
Paramètres 3Dconnexion



Vous pouvez accéder au panneau **Paramètres 3Dconnexion** via le **3Dconnexion Home** (sur votre bureau), l'icône dans votre zone de notification (systray) ou le menu Démarrer de Windows.

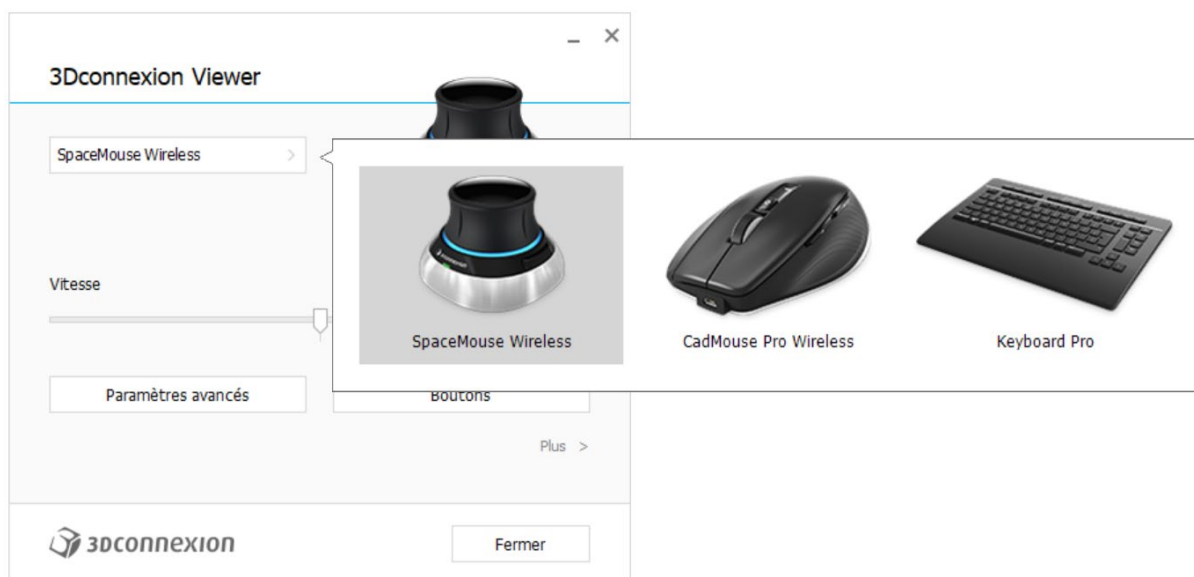
Le nom de l'application active s'affiche en haut du panneau. Toute modification des paramètres concerne uniquement cette application.

Le mode de connexion actuel ainsi que le niveau de la batterie est affiché près des icônes en dessous de l'image du produit.



Vitesse

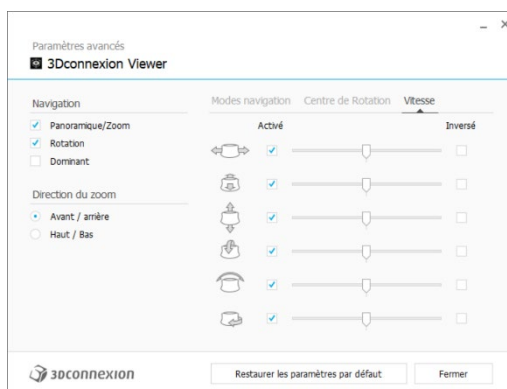
Ce curseur définit la vitesse globale de votre appareil. En d'autres termes, il définit la force ou le couple nécessaires pour déplacer un objet, une vue ou une illustration via le capuchon de la SpaceMouse.



Si plusieurs appareils 3Dconnexion sont connectés, vous pouvez sélectionner le produit que vous souhaitez configurer en cliquant sur le bouton déroulant en haut à gauche du panneau.

Paramètres avancés

Les paramètres qui peuvent être configurés dans le menu **Paramètres avancés** sont spécifiques à l'application. La configuration de votre SpaceMouse Wireless est ainsi facilitée pour fonctionner précisément selon vos besoins dans chaque application.



Navigation

Panoramique / Zoom : Active / désactive le panoramique de votre modélisation 3D ou de votre dessin. Option activée par défaut.

Rotation : Active / désactive la rotation de votre modélisation 3D ou de votre dessin. Option activée par défaut.

Dominant : Active / désactive le filtre de l'axe dominant qui, lorsqu'il est activé, limite l'amplitude des mouvements le long des axes secondaires.

Direction du Zoom

Avant / Arrière : Effectuez un zoom en rapprochant le capuchon vers vous ou en l'éloignant parallèlement au bureau.

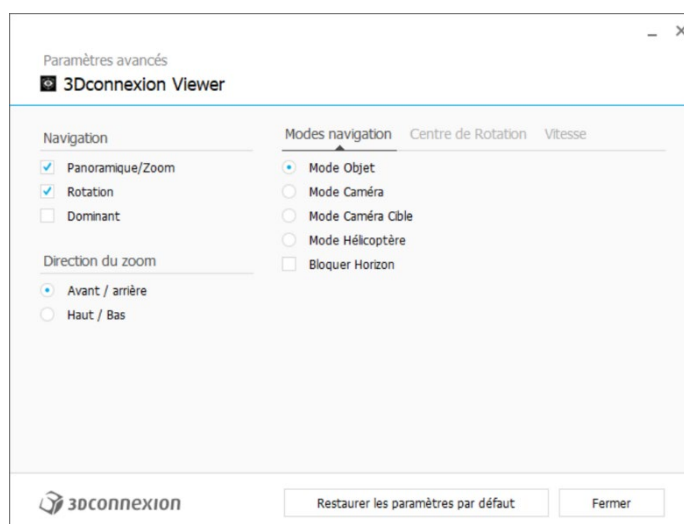
Haut / Bas : Effectuez un zoom en tirant le capuchon vers le haut ou en le poussant vers le bas parallèlement à l'écran.

Vitesse

Utilisez les curseurs pour ajuster la vitesse de chacun des axes de la souris 3D. Pour inverser le sens d'un mouvement, cochez la case **Inversé** de l'axe correspondant.

Paramètres avancés spécifiques à l'application

Certaines applications proposent des paramètres SpaceMouse supplémentaires. Pour ces applications, les options supplémentaires sont disponibles dans le **panneau Paramètres avancés** :



Modes de navigation

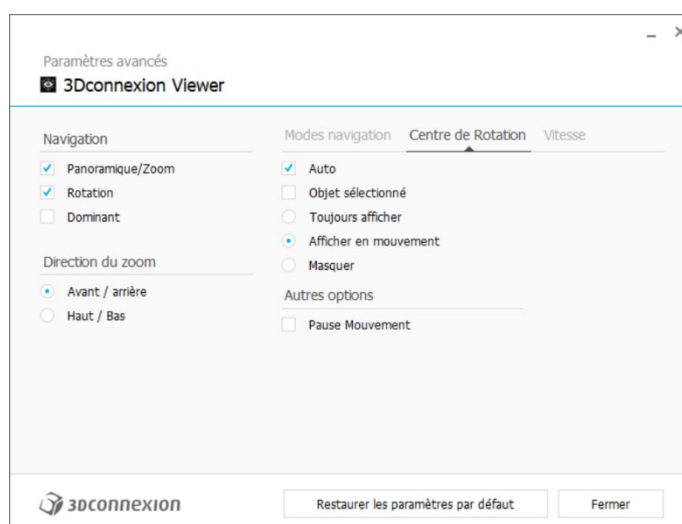
Le Mode Objet active la navigation en **Mode Objet**, donnant l'impression de traverser l'écran pour tenir le modèle dans votre main. Poussez le capuchon SpaceMouse vers la gauche et le modèle se déplace vers la gauche. Poussez-le vers la droite et le modèle se déplace vers la droite.

Le mode Survol permet d'utiliser le capuchon du contrôleur comme s'il s'agissait d'une caméra volante. Poussez dans la scène et la caméra s'envole vers l'avant dans la scène. Poussez vers la gauche et la caméra vole vers la gauche (la scène se déplace vers la droite). Soulevez et la caméra s'envole vers le haut (la scène se déplace vers le bas). Vous entrez dans la scène comme si vous voliez à l'intérieur.

Le Mode Camera Cible active la navigation en **Mode Camera Cible**. Manipulez le capuchon SpaceMouse comme la commande d'une cible caméra. Poussez le capuchon vers la scène et la caméra avance. Poussez-le vers la gauche et la caméra se déplace vers la gauche (déplaçant la scène vers la droite). Soulevez le capuchon et la caméra se déplace en hauteur (déplaçant la scène vers le bas). En tournant le capuchon soit vers la droite, soit vers la gauche, vous gravitez autour du point cible (voir **Centre de Rotation** ci-dessous).

Le Mode Drone permet la navigation en **Mode Survol** sans modifier l'altitude de la caméra lorsque vous poussez le capuchon vers l'avant.

L'option Bloquer Horizon verrouille le maintien de l'horizon à niveau tel qu'il est sur le moment.



Centre de rotation

L'option Auto définit automatiquement le centre de rotation. Lorsque le modèle est entièrement visible dans la scène 3D, le centre de gravité du modèle fait office de point de rotation. En vous rapprochant, le centre de rotation est défini sur un point de la surface du modèle le plus proche du centre de la vue active.

L'option Objet sélectionné oblige le centre de rotation à ne prendre en compte que les objets actuellement sélectionnés.

L'option Toujours afficher garde le centre de rotation toujours visible.

L'option Afficher en mouvement ne garde le centre de rotation visible que pendant le mouvement.

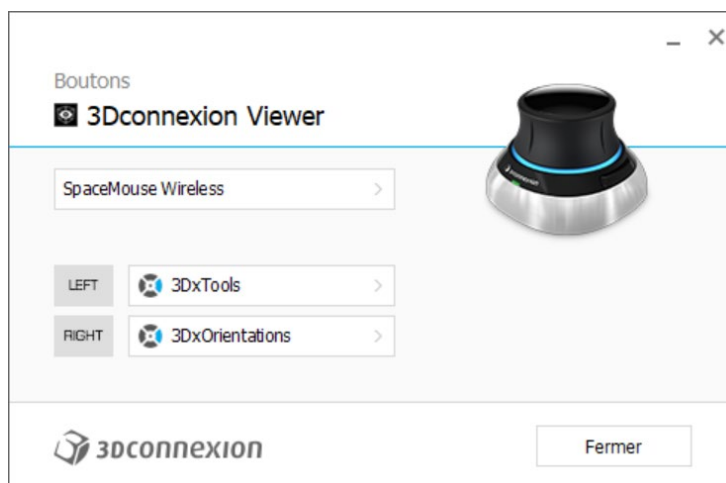
L'option Masquer désactive la visualisation du centre de rotation.

Autres options

Les applications ci-dessous proposent des options particulières. Pour plus d'informations, consultez la [FAQ 3Dconnexion](#) : Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Autodesk Revit, Cinema 4D, Solid Edge, SOLIDWORKS, Unity, Unreal Engine

Boutons

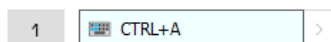
Le panneau **Boutons** dans les **Paramètres 3Dconnexion** vous permet d'affecter des commandes, des macros ou des menus circulaires. Le nom de l'application active s'affiche en haut du panneau. Toute modification des paramètres concerne uniquement cette application.



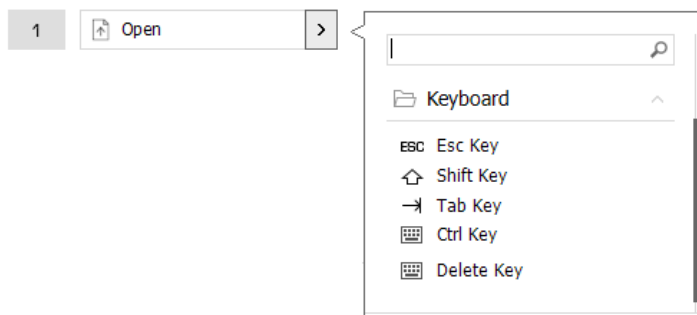
Remarque concernant la sensibilité à l'environnement : Certaines applications disposent d'un mappage des touches sensible à l'environnement. Dans ces applications, différentes affectations de touches peuvent être appliquées en fonction de l'environnement actif sur le moment.

Affecter des macros rapides aux boutons

Cliquez sur le texte dans le champ d'entrée et appuyez sur la touche ou la combinaison de touches requise pour assigner rapidement une frappe ou une macro à une touche de la SpaceMouse Wireless.

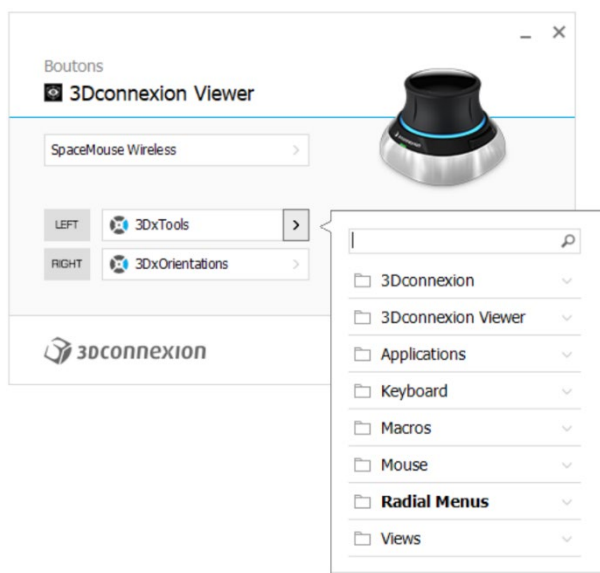


Une fois la macro créée, celle-ci envoie toujours une commande **appuyer et relâcher**. Si vous souhaitez attribuer une commande **appuyer et maintenir enfoncé** à la place (par exemple Ctrl ou Maj), vous devrez utiliser la catégorie de commande **Clavier** dans la fenêtre déroulante.



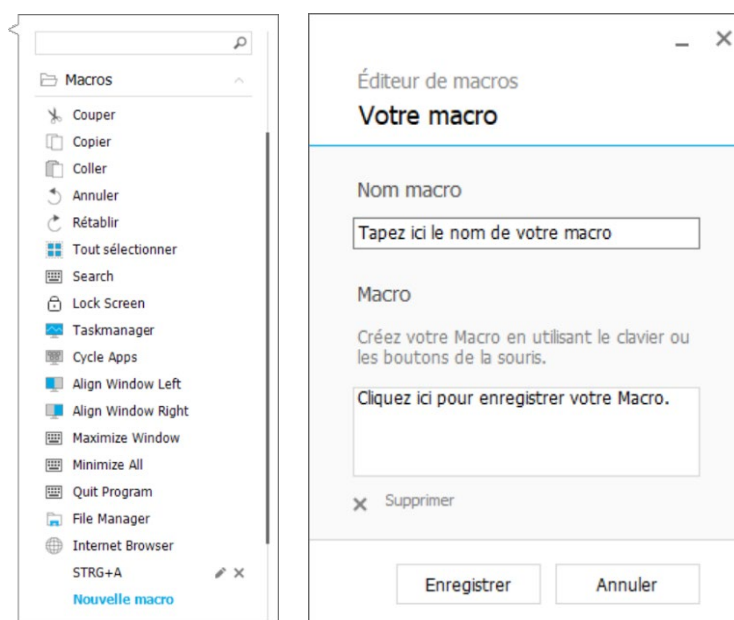
Attribution de commandes à l'aide de la fenêtre déroulante

En cliquant sur la flèche > à droite du champ du bouton, vous ouvrez une fenêtre déroulante pour ce bouton de la SpaceMouse : La fenêtre déroulante vous permet de parcourir ou de chercher des commandes dans différentes catégories. Lorsque vous sélectionnez une commande en cliquant dessus, elle est automatiquement affectée au bouton de la SpaceMouse correspondant. La catégorie de la commande à laquelle elle est actuellement affectée est surlignée en gras.



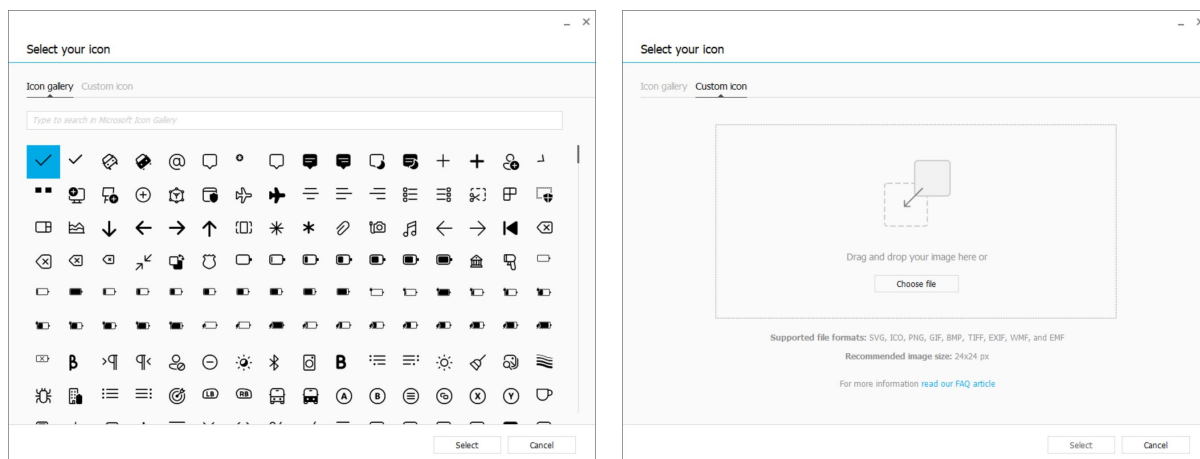
Créer des macros et de menus radiaux

Pour créer une nouvelle macro ou un nouveau menu radial, cliquez d'abord sur la flèche > à droite du champ clé, puis développez la catégorie **Macro/Menu radial** et cliquez sur **Nouvelle macro/Nouveau menu radial**.



Attribution d'icônes aux macros et aux menus radiaux

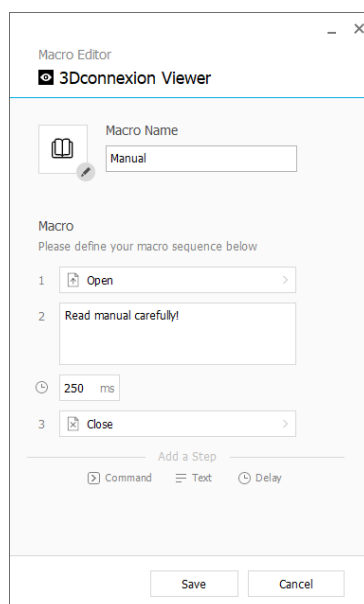
Dans un premier temps, il vous est demandé de donner un nom à votre macro ou menu radial et de lui attribuer une icône. Vous pouvez choisir d'utiliser l'une des icônes déjà fournies dans l'onglet "Galerie d'icônes" ou de télécharger votre propre icône dans l'onglet "Icône personnalisée".



Note : L'image ne doit pas être plus grande que 500x500px et doit être dans l'un des formats de fichier suivants : SVG, ICO, PNG, GIF, BMP, TIFF, EXIF, WMF et EMF. Pour un rendu optimal, nous recommandons une image de 24x24px avec un arrière-plan transparent.

Création de macros

Dans un deuxième temps, lors de la création d'une nouvelle macro, vous avez la possibilité de modifier votre séquence de macros en y ajoutant des étapes.



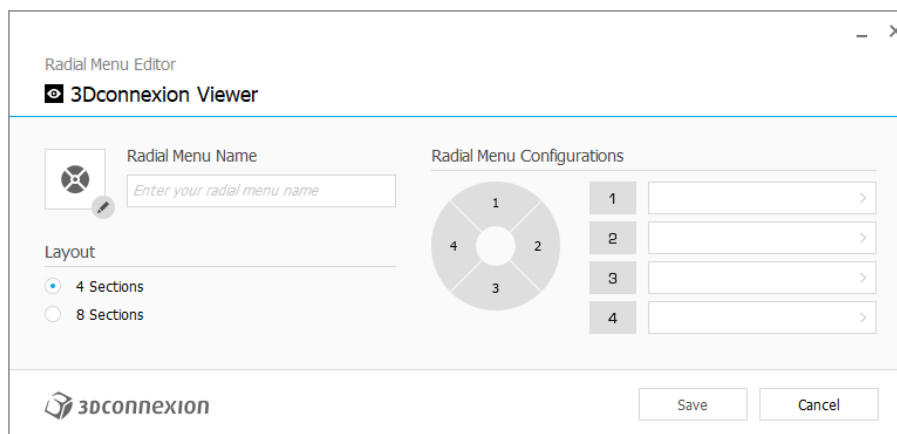
Dans cette séquence, vous pouvez attribuer des raccourcis clavier à une étape "Commande" et utiliser la fenêtre déroulante pour lui attribuer des commandes d'application. Les étapes "Texte" vous permettent d'ajouter des blocs de texte à votre macro. Les étapes "Délai" vous permettent de compenser les temps de chargement plus longs de votre application.

La séquence de votre macro peut être modifiée en faisant glisser les différentes étapes dans le bon ordre ou en supprimant les étapes inutiles. Lorsque vous avez terminé de modifier votre macro, cliquez sur Enregistrer pour affecter automatiquement la nouvelle macro au bouton à partir duquel vous avez ouvert le panneau.

Création de menus radiaux

Lorsque vous créez un nouveau menu radial dans un deuxième temps, vous avez la possibilité de choisir entre une présentation en quatre ou huit sections.

Attribuez des commandes ou des macros aux différentes sections et enregistrez votre menu radial. Votre nouveau menu radial sera automatiquement assigné au bouton à partir duquel vous avez ouvert le panneau.



3Dconnexion Home



Une fois le dernier pilote 3Dconnexion correctement installé, le 3Dconnexion Home vous donne accès à différentes applications 3Dconnexion :



Trainer :

Apprenez à utiliser rapidement la SpaceMouse de 3Dconnexion.



Manual :

Retrouvez ici les manuels de tous les produits 3Dconnexion.



Paramètres :

Ouvrez le panneau des paramètres pour personnaliser vos périphériques 3Dconnexion.



Viewer :

Utilisez 3Dconnexion Viewer pour visionner les modèles 3D.

Formats supportés (.stp, .step, .igs, .iges, .obj, .stl, .ply, .jt, .glTF).



Démo :

Testez et améliorez vos compétences en assemblant le train d'atterrissage d'un aéronef.



Enregistrement :

Après son installation, [enregistrez](#) votre produit pour bénéficier des services 3Dconnexion.



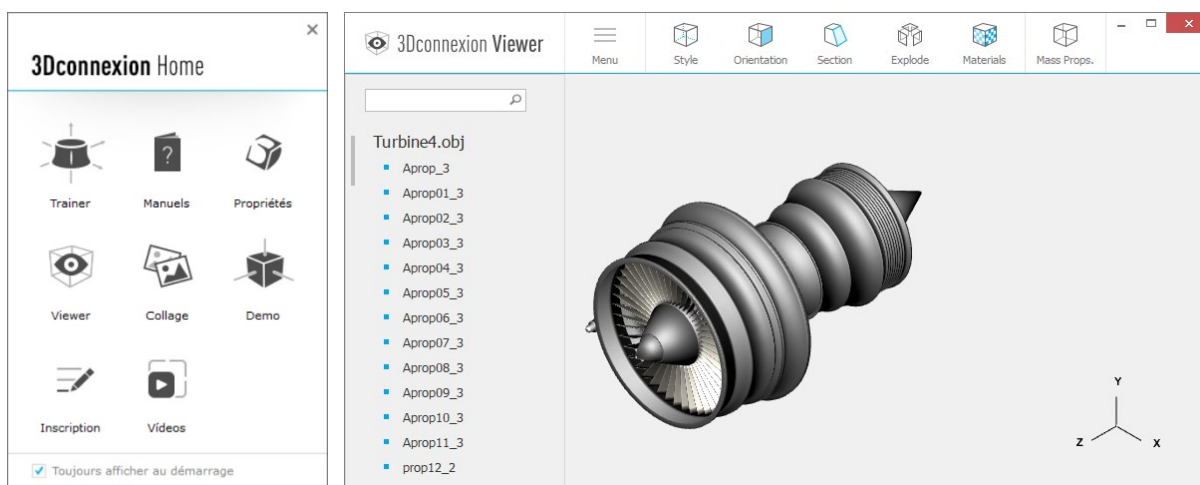
Vidéos :

Accès immédiat aux [vidéos](#) instructifs pour vos dispositifs 3Dconnexion.



Commentaires :

Partagez vos [commentaires](#) à l'équipe produit 3Dconnexion.



Spécifications techniques

Dimensions et poids

Longueur : 78 mm

Largeur : 78 mm

Hauteur : 53 mm

Poids : 450 g

Batterie - 3Dconnexion SpaceMouse Wireless

Batterie lithium-polymère rechargeable d'une capacité de 1100 mAh

Systèmes d'exploitation compatibles

Microsoft Windows, macOS

[Plus d'informations](#)

Logiciels pris en charge

[Plus d'informations](#)

Contenu du pack

- 3Dconnexion SpaceMouse Wireless Bluetooth Edition
- Étui de transport
- 3Dconnexion Universal Receiver
- Câble USB-A / USB-C (1,5m)

Numéros de pièces

Numéro de l'unité d'emballage (sur l'emballage) : 3DX-700115

Numéro de pièce (sur l'appareil) : 3DX-600060

Sécurité, conformité et garantie

Fabricant

3Dconnexion GmbH
Clarita-Bernhard-Straße 18
81249 Munich
Allemagne

Certifications et homologations

CE, UKCA, EAC, FCC, IC, MIC, KC, RCM, BSMI, NCC, WEEE, RoHS-EU, RoHS-CN

[Plus d'informations](#)

Garantie

3 ans de garantie matérielle limitée

Informations sur les fréquences radio

Bande(s) de fréquence : 2404 - 2477 MHz

Puissance maximale de la radiofréquence : 0 DBM

Avertissement sur la batterie

[Plus d'informations](#)

Assistance

3dconnexion.com/support